Отчет по лабораторной работе №13

Дисциплина: Операционные системы

Иванов Сергей Владимирович

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Вывод	15

Список иллюстраций

3.1	Создание файла	7
		8
		9
		9
	Код программы на Си	0
	Код программы	1
3.7	Результат работы программы	2
3.8	Создание файла	2
3.9	Код программы	2
3.10	Результат работы программы	3
3.11	Код программы	3
3.12	Результат работы программы	4

1 Цель работы

Цель данной лабораторной работы - изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX, научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

2 Задание

- 1. Используя команды getopts grep, написать командный файл, который анализирует командную строку с ключами:
- -iinputfile прочитать данные из указанного файла;
- -ooutputfile вывести данные в указанный файл;
- -ршаблон указать шаблон для поиска;
- -С различать большие и малые буквы;
- -n выдавать номера строк. а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом -p.
- 2. Написать на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции exit(n), передавая информацию в о коде завершения в оболочку. Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдать сообщение о том, какое число было введено.
- 3. Написать командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp,4.tmp и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют).
- 4. Написать командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировать его так,

чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду find).

3 Выполнение лабораторной работы

Создаю файл с разрешением на исполнение (рис. 1).

```
[svivanov1@svivanov1 ~]$ touch 111.sh
[svivanov1@svivanov1 ~]$ chmod +x 111.sh
[svivanov1@svivanov1 ~]$ bash 111.sh -p улит -i input.txt -o output.txt -c -n
```

Рис. 3.1: Создание файла

Командный файл, с командами getopts и grep, который анализирует командную строку с ключами: - -iinputfile — прочитать данные из указанного файла; - -ooutputfile — вывести данные в указанный файл; - -ршаблон — указать шаблон для поиска; - -С — различать большие и малые буквы; - -п — выдавать номера строк. а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом -р (рис. 2).

```
111.sh
  Открыть
                  \oplus
1 #! /bin/bash
 3 while getopts i:o:p:cn optletter
 5 case $optletter in
      i) iflag=1; ival=$0PTARG;;
 6
 7
      o) oflag=1; oval=$OPTARG;;
      p) pflag=1; pval=$0PTARG;;
 8
 9
      c) cflag=1;;
10
      n) nflag=1;;
11
      *) echo Illegal option $optletter;;
12
       esac
13 done
14
15 if ! test $cflag
16
      then
17
           cf=-i
18 fi
19
20 if test $nflag
21
       then
22
          nf=-n
23 fi
24
25 grep $cf $nf $pval $ival >> $oval
```

Рис. 3.2: Код программы

#! /bin/bash

done

```
while getopts i:o:p:cn optletter
do
case $optletter in
   i) iflag=1; ival=$OPTARG;;
   o) oflag=1; oval=$OPTARG;;
   p) pflag=1; pval=$OPTARG;;
   c) cflag=1;;
   n) nflag=1;;
   *) echo Illegal option $optletter;;
   esac
```

Результат работы программы в файле output.txt (рис. 3).

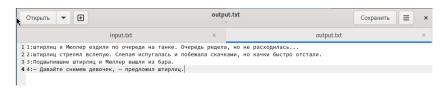


Рис. 3.3: Результат работы программы

Создаю исполняемый файл для второй программы, также создаю файл 12.срр для программы на С (рис. 4).

```
[svivanov1@svivanov1 ~]$ touch 112.sh
[svivanov1@svivanov1 ~]$ chmod +x 112.sh
[svivanov1@svivanov1 ~]$ touch 12.cpp
[svivanov1@svivanov1 ~]$ bash 112.sh
```

Рис. 3.4: Создание файла

Пишу программу на языке Си, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции exit(n), передавая информацию в о коде завершения в оболочку (рис. 5).

```
File Edit Options Buffers Tools C++ Help
                                   ⇔Undo

↓ Save

 #include <stdlib.h>
 #include <stdio.h>
 int main () {
    int n;
     printf ("Введите число: ");
     scanf ("%d", &n);
     if(n>0){
         exit(1);
     }
     else if (n==0) {
        exit(0);
     }
     else {
         exit(2);
     }
```

Рис. 3.5: Код программы на Си

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>

int main () {
   int n;
   printf ("Введите число: ");
   scanf ("%d", &n);
   if(n>0){
      exit(1);
   }
   else if (n==0) {
      exit(0);
   }
```

```
else {
     exit(2);
}
```

Командный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдать сообщение о том, какое число было введено (рис. 6).

```
1 #! /bin/bash
2
3 gcc -o cprog 12.cpp
4 ./cprog
5 case $? in
6 0) echo "Число равно нулю";;
7 1) echo "Число больше нуля";;
8 2) echo "Число меньше нуля";;
9 esac
```

Рис. 3.6: Код программы

```
#! /bin/bash

gcc -o cprog 12.c
./cprog
case $? in

0) echo "Число равно нулю";;

1) echo "Число больше нуля";;

2) echo "Число меньше нуля";;
esac
```

Программа работает корректно (рис. 7).

```
[svivanov1@svivanov1 ~]$ bash 112.sh
Введите число: 95
Число больше нуля
[svivanov1@svivanov1 ~]$
```

Рис. 3.7: Результат работы программы

Создаю исполняемый файл для третьей программы (рис. 8).

```
&svivanov1@svivanov1 ~]$ touch 113.sh
[svivanov1@svivanov1 ~]$ chmod +x 113.sh
[svivanov1@svivanov1 ~]$ ☐
```

Рис. 3.8: Создание файла

Командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp,4.tmp и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же командный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют) (рис. 9).

```
1#! /bin/bash
2 for((i=1; i<=$*; i++))
3 do
4 if test -f "$i".tmp
5 then rm "$i".tmp
6 else touch "$i.tmp"
7 fi
8 done</pre>
```

Рис. 3.9: Код программы

```
#! /bin/bash
for((i=1; i<=$*; i++))
do
if test -f "$i".tmp</pre>
```

```
then rm "$i".tmp
else touch "$i.tmp"
fi
done
```

Проверяю, что программа создала файлы и удалила их при соответствующих запросах (рис. 10).

Рис. 3.10: Результат работы программы

Создаю исполняемый файл для четвертой программы. Это командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировать его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду find) (рис. 11).

```
1 #! /bin/bash
2 find $* -mtime -7 -mtime +0 -type f > FILES.txt
3 tar -cf archive.tar -T FILES.txt
```

Рис. 3.11: Код программы

```
#! /bin/bash
find $* -mtime -7 -mtime +0 -type f > FILES.txt
tar -cf archive.tar -T FILES.txt
```

Проверяю работу программы (рис. 12).

```
[svivanov1@svivanov1 ~]$ bash 114.sh /home/svivanov1
var: Удаляется начальный `/' из имен объектов
tar: Удаляются начальные `/' из целей жестких ссылок
[svivanov1@svivanov1 ~]$ |
```

Рис. 3.12: Результат работы программы

4 Вывод

При выполнении данной лабораторной работы я изучил основы программирования в оболочке ОС UNIX, научился писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.