



Обучение

Видео

Лучший видеокурс по шаблонам проектирования

От **danatsoy** - 03.06.2017

21786

1

[Добавить в избранное](#)

Эта статья содержит видеокурс по шаблонам проектирования. Она будет полезна и новичкам, и тем, кто просто решил освежить свои знания по этой полезной теме.

Шаблоны проектирования – решение проблемы, которая может возникнуть в процессе программирования. Они представляют из себя некий общий пример, позволяющий вам подогнать его под свой код, дабы устранить трудности.

Из курса вы узнаете о преимуществах и недостатках шаблонов проектирования, о том какие типы шаблонов бывают, а также познакомитесь с некоторыми из них.

1. Design Patterns. Введение

Это вводный урок, в нем лектор расскажет для чего вообще использовать шаблоны проектирования, а еще о том какие плюсы и минусы у них есть.

2. Design Patterns. Singleton

Шаблон «Одиночка» — шаблон который поможет вам проверить что при выполнении программы был создан единственный экземпляр класса. Из видео вы узнаете о том, как его реализовать и в каких случаях его необходимо использовать.

3. Design Patterns. Factory Method

Видео о фабричном методе проектирования, который относится к порождающим шаблонам и позволяет подклассам создавать экземпляр некого класса благодаря предоставляемому интерфейсу.

4. Design Patterns. Abstract Factory

«Абстрактная фабрика» — это также шаблон из группы порождающих шаблонов проектирования. С его помощью можно создавать связанные и не связанные между собой объекты, без спецификации определенных классов. Из видео вы узнаете, как его применить и написать.

5. Design Patterns. Decorator

«Декоратор» позволяет изменить поведение объекта в зависимости от ситуации, при этом нет необходимости в изменении поведения базового класса.

6. Design Patterns. Adapter

«Адаптер» применяя этот шаблон вы сможете использовать функции какого-либо объекта, который недоступен для изменений.

7. Design Patterns. Facade

«Фасад» скрывает все сложности системы представляя один объект, через который упрощает использование ее объектов и функций.

8. Design Patterns. Observer

«Наблюдатель» позволяет экземпляру класса получать оповещения об изменении состояния других объектов.

9. Design Patterns. State

«Состояние» — шаблон, который позволит объекту менять свое поведение во время выполнения программы, основываясь на изменении его состояния.

10. Design Patterns. Strategy

«Стратегия» — это тот шаблон, который позволит вам выбрать как должна вести себя программа во время выполнения в зависимости от условий через инкапсуляцию алгоритмов разных классов.

Хотите получать больше интересных материалов с доставкой?
Подпишитесь на нашу рассылку:

Подписаться

И не беспокойтесь, мы тоже не любим спам. Отписаться можно в любое время.



Читайте наши статьи в Telegram

Теги

Разное

Предыдущая статья

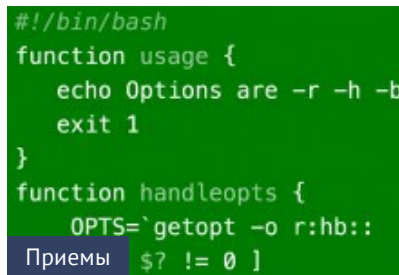
7 вещей, о которых стоит знать начинающему программисту

Следующая статья

Серия коротких видео об уязвимости, взломе и способах защиты

Похожие статьи

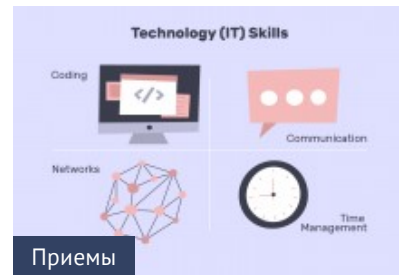
Больше от автора



Как перестать писать плохой код на Bash: практические советы



ТОП-5 историй о том, как IT-консалтинг ускоряет бизнес



10 советов: как подтянуть разговорный английский язык

Комментарий:

Добавить

Свежие вакансии

Разместить вакансию

Panzerdog

Middle Unity Developer C#

Калининград

полный день

з/п: 140000 ₽

В российско-финскую компанию Panzerdog требуется Unity разработчик для работы над мобильным шутером Tacticool.

ОТКЛИКНУТЬСЯ НА ВАКАНСИЮ

YoWindow Weather

Программист Open GL ES/3D

Удаленная работа

полный день

Ищем программиста с опытом работы
OpenGL ES. Удаленно, на
долгосрочную перспективу.

[ОТКЛИКНУТЬСЯ НА ВАКАНСИЮ](#)

Plarium Krasnodar

Иллюстратор

Краснодар

полный день

В наш рекламный отдел мы ищем
талантливого Иллюстратора, который
умеет решать сложные задачи в
установленные сроки.
Присоединяйся к нам и стань героем
геймдева!

[ОТКЛИКНУТЬСЯ НА ВАКАНСИЮ](#)

Темы

Android Blockchain C# C++ Data Science Frontend Go Hacking iOS
Java JavaScript Junior Linux Middle Mobile Python Senior Web
Алгоритмы Базы данных Математика Новичку Общее Разное
Разработка игр Советы Трудоустройство

Случайные статьи



10 скрытых особенностей Python



Путь JavaScript Junior: подборка лучших ресурсов для обучения



ТОП-5 историй о том, как IT-консалтинг ускоряет бизнес



Компьютерные сети от А до Я: стек протоколов TCP/IP

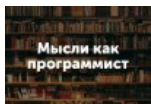


Самый свежий ТОП наиболее популярных Наск-ресурсов

Популярные материалы



ТОП-8 трендов web-разработки, обязательных в 2019 году



14 советов, с которыми ты начнёшь мыслить как программист



ТОП-13 крутых идей веб-проектов для прокачки навыков



Хороший, спорный, злой Vue.js: опыт перехода с React



Твиттер на Vue.js: руководство для начинающих

Загрузить больше ▾



1000001111
11000011111
0100010000
0010000110
0000010000
0100001110

О нас

Библиотека программиста — ваш источник образовательного контента в IT-сфере. Мы публикуем обзоры книг, видеолекции и видеоуроки, дайджесты и образовательные статьи, которые помогут вам улучшить процесс познания в разработке.

Подпишись

ВКонтакте | Telegram | Facebook | Instagram | Яндекс.Дзен

Медиаakit | Пользовательское соглашение | Политика конфиденциальности

Связаться с нами

По вопросам рекламы: matvey@proglib.io

Для обратной связи: hello@proglib.io
123022, Москва, Рочдельская ул., 15, к. 17-18, +7 (995) 114-98-90

© Библиотека программиста, 2016-2019. При копировании материала ссылка на источник обязательна.