

Критерий	Отлично	Нормально	Требуется доработки
<b>Общие характеристики проекта</b>			
<b>Работоспособность проекта</b>	Игра запускается, работает без ошибок и корректно завершается по окончании.	Игра запускается, в основном работает без ошибок и корректно завершается, но в некоторых исключительных ситуациях может аварийно завершаться.	Игра не запускается, либо стабильно выдает ошибку в ходе игры.
<b>Соответствие проекта описанию</b>	Готовый проект точно соответствует описанию в карточке проекта.	Готовый проект в основном соответствует описанию карточки проекта. Отличия незначительные, в нюансах.	Готовый проект не соответствует описанию в карточке проекта. Функционал из описания не реализован.
<b>Реализованные классы</b>	Структура классов и методов логичная и продуманная. Разработчик понимает и может аргументированно объяснить, почему выбрал и реализовал именно такую структуру проекта. Структура классов полностью или почти полностью соответствует описанной в карточке проекта.	Структура классов и методов в целом логичная и продуманная, но имеет незначительные изъяны. Разработчик понимает, почему выбрал и реализовал именно такую структуру проекта, но в объяснениях затрудняется. Структура классов не полностью соответствует описанной в карточке проекта.	Структура классов и методов хаотичная. Разработчик не вникает в логику построения проекта, все классы реализованы в одном модуле, четкая структура не прослеживается. Объяснить логику проекта разработчик не может. Классы и методы не соответствуют описанию в карточке проекта.
<b>Текстовые файлы с дополнительной информацией</b>	Текстовые файлы имеют понятные имена, простую и продуманную структуру. Используются обоснованно, а не "чтобы было".	Текстовые файлы используются в программе, их содержимое недостаточно упорядочено или проработано. В редких случаях могут возникать ошибки при чтении из файла.	Текстовые файлы в игре не используются.
<b>Игровой процесс</b>			
<b>Правила игры</b>	Правила игры понятны и обозначены. Есть справка или сопроводительный файл с правилами.	Правила игры кратко описаны только в карточке проекта.	Правила игры четко не сформулированы
<b>Управление в игре</b>	Управление в игре удобное и интуитивно понятное. Дополнительно: есть подсказки или справка по управлению.	Управление в игре реализовано полностью. Не всегда понятно, как можно взаимодействовать с приложением, как выйти к стартовому экрану, как выполнить определенные действия.	Управление в игре реализовано с ошибками. Некоторые события вызывают аварийное завершение программы.

Критерий	Отлично	Нормально	Требуется доработки
<b>Стартовый экран</b>	В игре есть стартовый экран, меню, из которого далее можно перейти к игре, поставить ее на паузу, вернуться обратно к игре.	В игре нет стартового экрана, но есть приветственное сообщение в начале и функционал, чтобы начать - завершить игру, поставить на паузу или снять с паузы.	В игре нет ни стартового экрана, ни меню, ни приветственного сообщения.
<b>В игре есть достижимый финал</b>	В игре четко определены критерии побед и поражения. Игрок понимает, когда он выиграл или проиграл: появляются соответствующие сообщения, смена экрана и т.п.	Игра завершается корректно, при этом допустима ситуация, когда нет четкого указания, выиграл или проиграл пользователь. Нет четко обозначенных сообщений. По окончании игры происходит переход на основной экран либо завершение.	В игре нет критериев, по которым она будет завершаться. Фактически игра бесконечная, выйти из нее можно только принудительно закрыв окно.
<b>Оформление игры. Графика и звук</b>			
<b>Анимация и листы спрайтов</b>	В игре используются листы спрайтов, есть несколько анимированных объектов.	В игре есть один анимированный объект. Используется только один лист спрайтов.	В игре нет анимированных объектов или не используются листы спрайтов
<b>Графика</b>	Вся графика в игре в одном стиле, никакие элементы не смотрятся неоднородно. Вырезанные из листов спрайтов элементы обрезаны точно по границе: нет обрезанных деталей или лишних элементов.	Вся графика в игре в одном стиле, некоторые кадры с листа спрайтов вырезаны не слишком аккуратно: можно при внимательном рассмотрении заметить неточное совпадение границ и т.п..	Графика разнородная, из разных по стилю наборов, кадры из листа спрайтов вырезаны небрежно: есть обрезанные или лишние детали на кадре.
<b>Звуки</b>	Игра имеет звуковое оформление: фоновую мелодию, которую можно отключить или включить. Есть звуковые эффекты, которые сопровождают некоторые события.	Игра имеет звуковое сопровождение: есть фоновая мелодия, но управлять ею нельзя. Звуковых эффектов нет.	В игре нет звукового оформления.