### МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

# Харківський національний університет імені В.Н.Каразіна Факультет математики і інформатики Кафедра теоретичної та прикладної інформатики

## Індивідуальне завдання № 2

з курсу «Алгоритми і структури данних»

(назва дисципліни)

на тему: <u>«Бінарні дерева»</u>

Виконав: студент 2 <u>курсу</u> групи <u>мф-21</u>
напряму підготовки (спеціальності)
<u>Комп'ютерні науки</u>
<u>122 Комп'ютерні науки</u>
<u> Єлагін І.А.</u>
Прийняв:
Національна шкала:
Кількість балів:
Оцінка: ECTS

#### Завдання:

```
Формулу виду
<формула>::=<цифра>|(<формула><знак><формула>)
<знак>::= + | - | *
<цифра>::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
```

можна подати у вигляді двійкового дерева ("дерева-формули") згідно з наступними правилами: формула з однієї цифри представляється деревом з однієї вершини з цією цифрою, а формула виду (f1 s f2) — деревом, у якому корінь — це знак s, а ліве та праве піддерева — це відповідні подання формул f1 та f2. Приклад: (5\*(3+8))

```
Код:
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
// Структура вузла дерева
struct Node {
  string value;
  Node* left;
  Node* right;
  Node(string val = "") {
    value = val;
    left = nullptr;
    right = nullptr;
  }
};
// Рекурсивна функція побудови дерева
void buildTree(Node*& root, const string& formula, int& pos) {
  bool restart = true;
  while (restart){
    restart = false;
```

```
// Пропустити пробіли
while (pos < formula.length() && formula[pos] == ' ') {
pos++;
// Перевіряємо межу строки
if (pos >= formula.length()) return;
// Якщо поточний символ - число
if (isdigit(formula[pos])) {
          string num;
         while (pos < formula.length() && isdigit(formula[pos])) {
                    num += formula[pos++];
         }
         Node* newNode = new Node(num);
         if (root->value.empty()) {
                   root->left = newNode;
         }
          else {
                   root->right = newNode;
         }
          restart = true;
          continue;
}
// Якщо поточний символ - оператор
if (formula[pos] == '+' \mid \mid formula[pos] == '-' \mid \mid formula[pos] == '+' \mid \mid formula[pos] == '/') \\ \{ formula[pos] == '+' \mid \mid formula[pos] == '-' \mid formula[pos] == '-'
          root->value = formula[pos++];
         restart = true;
          continue;
}
```

```
// Якщо поточний символ - відкриваюча дужка '('
    if (formula[pos] == '(') {
      pos++;
      Node* newNode = new Node();
      if (root->value.empty()) {
        root->left = newNode;
      }
      else {
        root->right = newNode;
      }
      buildTree(newNode, formula, pos);
      restart = true;
      continue;
    }
    // Якщо поточний символ - закриваюча дужка ')'
    if (formula[pos] == ')') {
      pos++;
      return;
    }
  }
// Допоміжна функція для тестування (обхід дерева)
void printTree(Node* root, int depth = 0) {
  if (!root) return;
  printTree(root->right, depth + 1);
  cout << string(depth * 4, ' ') << root->value << endl;</pre>
  printTree(root->left, depth + 1);
// Функція для обчислення значення виразу з дерева
double evaluateTree(Node* root) {
  if (!root) {
```

}

```
cout << "Errore: Wrong tree." << endl; // Дерево не повинно бути порожнім
  return -99999999;
}
// Якщо це лист (число)
if (!root->left && !root->right) {
  return stod(root->value); // Конвертуємо рядок у число
}
// Рекурсивно обчислюємо ліву і праву частини дерева
double leftValue = evaluateTree(root->left);
double rightValue = evaluateTree(root->right);
// Виконуємо операцію залежно від значення вузла
if (root->value == "+") {
  return leftValue + rightValue;
}
else if (root->value == "-") {
  return leftValue - rightValue;
}
else if (root->value == "*") {
  return leftValue * rightValue;
}
else if (root->value == "/") {
  if (rightValue == 0) {
    cout << "Errore: Division by zero" << endl;</pre>
    return -999999999;
  }
  return leftValue / rightValue;
}
else {
  cout << " Unknown operator: " << root->value << endl; // Некоректний оператор
  return -99999999;
}
```

```
}
// Функція для друку дерева у префіксній формі (Polish notation)
void printPrefix(Node* root) {
  if (!root) return;
  cout << root->value << " ";
  printPrefix(root->left);
  printPrefix(root->right);
}
// Функція для друку дерева у постфіксній формі (Reverse Polish notation)
void printPostfix(Node* root) {
  if (!root) return;
  printPostfix(root->left);
  printPostfix(root->right);
  cout << root->value << " ";
}
string readFormulaFromFile(const string& filename) {
  FILE* file = nullptr;
  fopen_s(&file, filename.c_str(), "r"); // Відкриваємо файл для читання (режим "r")
  if (!file) { // Перевірка на помилку відкриття файлу
    cout << "Error opening file!" << endl;</pre>
    return "";
  }
  string formula;
  char ch;
```

```
// Читаємо файл по символу
  while ((ch = fgetc(file)) != EOF) {
    formula += ch;
  }
  fclose(file);
  return formula;
}
int main() {
  string filename = "formula.txt"; // Назва файлу, що містить формулу
  string formula = readFormulaFromFile(filename); // Читаємо формулу з файлу
  Node* root = new Node();
  int position = 0;
  buildTree(root, formula, position);
  // Друк дерева
  cout << "The tree is built: " << endl;</pre>
  printTree(root);
  // Обчислення дерева
  double result = evaluateTree(root);
  cout << "Result of the expression: " << result << endl;
  // Друк у префіксній формі
  cout << "Prefix notation: ";</pre>
  printPrefix(root);
  cout << endl;
  // Друк у постфіксній формі
  cout << "Postfix notation: ";</pre>
  printPostfix(root);
```

```
cout << endl;
return 0;
}</pre>
```

#### Вхідні данні:

#### Результат роботи коду:

```
The tree is built:

3
-
8
/
6
+
4
Result of the expression: 2
Prefix notation: / + 4 6 - 8 3
Postfix notation: 4 6 + 8 3 - /
```

#### Пояснення коду та операцій:

- **1.** Структура Node:
  - **1.1.** Призначення: Це вузол дерева. Він зберігає значення (число або оператор) та посилання на два піддерева ліве та праве.
  - **1.2.** Наприклад, для формули (4 + 6) / (8 3):
    - **1.2.1.** Корінь дерева: /.
    - **1.2.2.** Ліве піддерево: + з листами 4 та 6.
    - 1.2.3. Праве піддерево: з листами 8 та 3.
- **2.** Функція buildTree:
  - 2.1. Призначення: Рекурсивно будує дерево з математичного виразу.
  - 2.2. Вхідні параметри:
    - **2.2.1.** Node\*& root: корінь дерева (вказівник, який змінюється під час виконання).
    - **2.2.2.** const string& formula: математичний вираз, поданий як рядок.

- **2.2.3.** int& pos: позиція в рядку, з якої обробляється поточний символ.
- 2.3. Робота функції:
  - 2.3.1. Пропускає пробіли.
  - **2.3.2.** Якщо зустрічає:
    - **2.3.2.1.** Число:
      - **2.3.2.1.1.** Зчитує послідовність цифр.
      - **2.3.2.1.2.** Створює новий вузол з цим числом.
      - **2.3.2.1.3.** Додає його до left або right в залежності від поточного стану дерева.
    - **2.3.2.2.** Оператор:
      - **2.3.2.2.1.** Зберігає оператор у поточний вузол дерева.
    - **2.3.2.3.** Відкриваюча дужка (:
      - **2.3.2.3.1.** Рекурсивно викликає buildTree для побудови піддерева.
    - **2.3.2.4.** Закриваюча дужка ):
      - **2.3.2.4.1.** Завершує поточну рекурсію, повертаючи контроль функції.
  - **2.3.3.** Повторює обхід дерева через механізм restart.
- 3. Функція printTree:
  - 3.1. Призначення: Друкує дерево в ієрархічному вигляді.
  - **3.2.** Робота:
    - 3.2.1. Рекурсивно обходить дерево:
    - 3.2.2. Спочатку праве піддерево (для візуалізації справа наліво).
    - 3.2.3. Потім друкує поточний вузол (з урахуванням відступів, пропорційних глибині).
    - 3.2.4. Нарешті, обробляє ліве піддерево.
  - 3.3. Це дозволяє побачити структуру дерева "зліва на право".
- **4.** Функція evaluateTree:
  - 4.1. Призначення: Обчислює значення математичного виразу, поданого у вигляді дерева.
  - **4.2.** Робота:
    - 4.2.1. Базовий випадок: якщо вузол є листом (немає дітей), повертає його числове значення.
    - 4.2.2. Рекурсивно обчислює значення лівого та правого піддерева.
    - 4.2.3. Виконує математичну операцію, вказану у вузлі:
      - **4.2.3.1.** +: додає.
      - **4.2.3.2.** -: віднімає.
      - **4.2.3.3.** \*: множить.
      - 4.2.3.4. /: ділить (із перевіркою на ділення на нуль).
    - **4.2.4.** У разі невідомого оператора або помилки повертає значення -999999999 і виводить повідомлення про помилку.
- **5.** Функція printPrefix:
  - **5.1.** Призначення: Друкує дерево у префіксній формі (Polish notation).
  - **5.2.** Робота:
    - **5.2.1.** Друкує поточний вузол.
    - 5.2.2. Рекурсивно обробляє ліве піддерево.
    - 5.2.3. Рекурсивно обробляє праве піддерево.
- **6.** Функція printPostfix:
  - **6.1.** Призначення: Друкує дерево у постфіксній формі (Reverse Polish notation).
  - **6.2.** Робота:

- 6.2.1. Рекурсивно обробляє ліве піддерево.
- 6.2.2. Рекурсивно обробляє праве піддерево.
- 6.2.3. Друкує поточний вузол.

#### **7.** Функція readFormulaFromFile:

- **7.1.** Відкриває файл: fopen\_s для відкриття файлу для читання.
- 7.2. Перевірка помилки: Якщо файл не відкрився, виведе повідомлення про помилку.
- 7.3. Читання вмісту: Читає файл символ за символом, додаючи їх до рядка.
- 7.4. Закриття файлу: Після завершення роботи закриває файл.
- 7.5. Повернення результату: Повертає рядок, що містить вміст файлу.

#### 8. Функція main:

- **8.1.** Читає вираз з файлу у string.
- **8.2.** Будує дерево за допомогою buildTree.
- **8.3.** Друкує дерево у структурному вигляді через printTree.
- **8.4.** Обчислює результат виразу за допомогою evaluateTree.
- 8.5. Друкує дерево у префіксній та постфіксній формах.