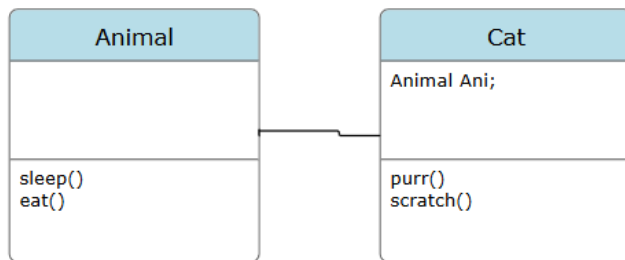


Є загальний клас `Animal` (Тварина), що має базову поведінку, наприклад, методи `eat()` або `sleep()`.

Клас `Cat` (Кішка) є підвидом тварини, і можна його змодельовати двома способами:

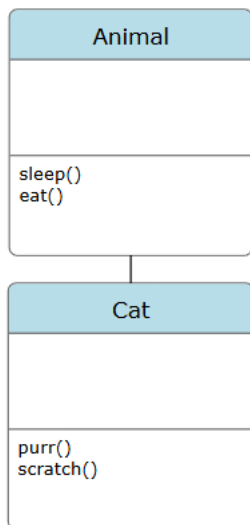
1. Через композицію: клас `Cat` містить об'єкт класу `Animal` і викликає його методи.
2. Через закрите наслідування: клас `Cat` наслідує `Animal` закрито.

1. Композиція



Клас `Cat` має поле (атрибут) типу `Animal`. Використовує методи класу `Animal` через об'єкт цього класу (наприклад, `Ani.eat()` або `Ani.sleep()`).

2. Закрите наслідування



Клас `Cat` наслідує `Animal`, але робить це закрито. Методи базового класу залишаються прихованими для зовнішнього доступу і можуть використовуватися лише в межах класу `Cat` (наприклад, для внутрішньої реалізації `eat()` або `sleep()`).