Задание к модулю Tools for developer

# Задание 1. Static Code Analize

Создайте собственное правило проверки для одного из инструментов (на выбор):

* StyleCop
* Roslyn

Варианты правил (вы можете предложить свое):

* Все классы, наследуемые от System.Web.Controller должны иметь суффикс Controller
* Все контроллеры должны быть размечены атрибутом [Authorize] – либо весь класс целиком, либо все публичные методы
* Все классы-сущности (публичные классы объявленные в пространстве имен XXX.Entities) должны иметь:
  + Быть public
  + Иметь публичные свойства Id и Name
  + Быть размечены [DataContract]

# Задание 2.1. NuGet: основное

В данном задании нам предстоит разработать NuGet пакет для распространения нашей библиотеки. Основа библиотеки может быть любой (даже пустая – с 1-2 классами), главное, чтобы:

1. Использовались какие-либо дополнительные .Net Framework сборки, помимо System
2. Использовался хотя бы 1 сторонний NuGet пакет.

Сам пакет при установке должен делать следующее:

* Добавлять все необходимые для работы references:
  + Сама наша библиотека
  + Дополнительные .Net сборки
  + Сборки из зависимых NuGet-пакетов
* Добавлять файл .html с описанием библиотеки
* Добавлять хотя бы 1 секцию / параметр в .config файл

При удалении всё должно корректно откатываться.

# Задание 2.2. NuGet: дополнительное (для желающих «копнуть поглубже»)

В дополнение к заданию 1:

* Добиться того, чтобы .html файл открывался в момент установки пакета в студии
* Если в проекте нет ни одного .config файла, такой файл должен добавляться, но при удалении не удаляться!