**Техническое задание**

Игра «Galaxy shooter».

1. Создать главное меню
2. Реализовать удобный интерфейс, сделать управление персонажем
3. В игре должно быть взаимодействие объектов (столкновения)
4. Добавить вражеские корабли и метеориты для усложнения игры
5. Должен быть подсчет очков
6. Игра должна иметь окончание, а игрок возможность победить или проиграть
7. Добавить различные спрайты, текстуры и анимации
8. Создать два режима игры (бесконечный и прохождение уровней)
9. Создать несколько уровней

10) Создание отдельного окна при окончании игры

11) Программа должна быть проинсталлирована в standalone приложение (exe)