

**Министерство цифрового развития, связи
и массовых коммуникаций Российской Федерации
Ордена Трудового Красного Знамени
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский технический университет связи и информатики»**

Кафедра «Математическая кибернетика и информационные технологии»

Курсовая работа
по дисциплине «Структуры и алгоритмы обработки данных»

Выполнил: студент группы БВТ1901

Перевозчиков С. В.

Руководитель:

Мелехин А. А.

Москва 2021

Оглавление

Задание	3#
Решение задач.....	5#
Задача 1.....	5#
Задача 2.....	5#
Задача 3.....	6#
Задача 4.....	7#
Задача 5.....	8#
Задача 6.....	9#
Задача 7.....	10#
Задача 8.....	11#
Задача 9.....	12#
Вывод.....	12#

Задание

Задача 1. «Треугольник с максимальным периметром»

Массив `A` состоит из целых положительных чисел - длин отрезков. Составьте из трех отрезков такой треугольник, чтобы его периметр был максимально возможным. Если невозможно составить треугольник с положительной площадью - функция возвращает 0.

Задача 2. «Максимальное число»

Дан массив неотрицательных целых чисел `nums`. Расположите их в таком порядке, чтобы вместе они образовали максимально возможное число.

Замечание: Результат может быть очень большим числом, поэтому представьте его как `string`, а не `integer`.

Задача 3. «Сортировка диагоналей в матрице»

Дана матрица `mat` размером $m * n$, значения - целочисленные. Напишите функцию, сортирующую каждую диагональ матрицы по возрастанию и возвращающую получившуюся матрицу.

Задача 4. «Стопки монет»

На столе стоят $3n$ стопок монет. Вы и ваши друзья Алиса и Боб забираете стопки монет по следующему алгоритму:

1. Вы выбираете 3 стопки монет из оставшихся на столе.
2. Алиса забирает себе стопку с максимальным количеством монет.
3. Вы забираете одну из двух оставшихся стопок.
4. Боб забирает последнюю стопку.
5. Если еще остались стопки, то действия повторяются с первого шага.

Дан массив целых положительных чисел `piles`. Напишите функцию, возвращающую максимальное число монет, которое вы можете получить.

Задача 5. «Шарики и стрелы»

Некоторые сферические шарики распределены по двумерному пространству. Для каждого шарика даны x -координаты начала и конца его горизонтального диаметра. Так как пространство двумерно, то y -координаты не имеют значения в данной задаче. Координата x_{start} всегда меньше x_{end} .

Стрелу можно выстрелить строго вертикально (вдоль у-оси) из разных точек х-оси. Шарик с координатами x_{start} и x_{end} уничтожается стрелой, если она была выпущена из такой позиции x , что $x_{start} \leq x \leq x_{end}$. Когда стрела выпущена, она летит в пространстве бесконечное время (уничтожая все шарики на пути).

Дан массив `points`, где `points[i] = [xstart, xend]`. Напишите функцию, возвращающую минимальное количество стрел, которые нужно выпустить, чтобы уничтожить все шарики.

Задача 6. «Объединение отрезков»

Дан массив отрезков `intervals`, в котором `intervals[i] = [starti, endi]`, некоторые отрезки могут пересекаться. Напишите функцию, которая объединяет все пересекающиеся отрезки в один и возвращает новый массив непересекающихся отрезков.

Задача 7.

Даны две строки: `s1` и `s2` с одинаковым размером, проверьте, может ли некоторая перестановка строки `s1` “победить” некоторую перестановку строки `s2` или наоборот.

Строка `x` может “победить” строку `y` (обе имеют размер `n`), если $x[i] \geq y[i]$ (в алфавитном порядке) для всех i от 0 до $n-1$.

Задача 8.

Дана строка `s`, вернуть самую длинную палиндромную подстроку в `s`.

Задача 9.

Вернуть количество отдельных непустых подстрок текста, которые могут быть записаны как конкатенация некоторой строки с самой собой (т.е. она может быть записана, как $a + a$, где `a` - некоторая строка).

Решение задач.

Решение представленных задач написано на языке Java в виде методов внутри класса Coursework. Исходный код вместе с методом main, реализующим вызов всех нижеописанных методов, выложен на github.com.

Задача 1.

Массив A состоит из целых положительных чисел - длин отрезков. Составьте из трех отрезков такой треугольник, чтобы его периметр был максимально возможным. Если невозможно составить треугольник с положительной площадью - функция возвращает 0.

Код:

```
public static int perimeter(int[] args)
{
    Arrays.sort(args);
    if(args.length < 3)
    {
        System.out.println("Array has less than 3 elements");
        return 0;
    }
    int max1 = args[args.length-1], max2 = args[args.length-2], perimeter = 0;
    if(max1 < 0 || max2 < 0)
    {
        System.out.println("One of max sides of triangle is negative");
        return 0;
    }
    for(int i = args.length-3; i >= 0; i--)
    {
        if(max1 < max2 + args[i])
        {
            perimeter = max1 + max2 + args[i];
            break;
        }
        else
        {
            max1 = max2;
            max2 = args[i];
        }
    }
    return perimeter;
}
```

Задача 2.

Дан массив неотрицательных целых чисел nums. Расположите их в таком порядке, чтобы вместе они образовали максимально возможное число.

Замечание: Результат может быть очень большим числом, поэтому представьте его как string, а не integer.

Код:

```
public static String maxNumber(int[] array)
{
    String[] args = new String[array.length];
    for(int i = 0; i < args.length; i++)
    {
        args[i] = Integer.toString(array[i]);
    }
    for(int i = 1; i < args.length; i++)
    {
        String changer = "";
        for(int j = 0; j < i; j++)
        {
            String num1 = args[i] + args[j];
            String num2 = args[j] + args[i];
            if(num2.compareTo(num1) < 0)
            {
                changer = args[i] + "";
                args[i] = args[j] + "";
                args[j] = changer + "";
            }
        }
    }
    String result = "";
    for(String s : args)
    {
        result += s;
    }
    return result;
}
```

Задача 3.

Дана матрица `mat` размером $m * n$, значения - целочисленные. Напишите функцию, сортирующую каждую диагональ матрицы по возрастанию и возвращающую получившуюся матрицу.

Код:

```
public static int[][] diagonal(int[][] matrix)
{
    for(int i = 0, j = matrix[0].length-2; i < matrix.length-1 || j > 0;)
    {
        for(int k = j, l = i; k < matrix[0].length && l < matrix.length;)
        {
            int min = matrix[l][k], indexJ = k, indexI = l, changer;
            for(int k1 = k, l1 = l; k1 < matrix[0].length && l1 <
                matrix.length;)
            {
                if(matrix[l1][k1] < min)
                {
                    min = matrix[l1][k1];
                    indexJ = k1;
                    indexI = l1;
                }
            }
        }
    }
}
```

```

        k1++;
        l1++;
    }

    changer = matrix[l][k];
    matrix[l][k] = min;
    matrix[indexI][indexJ] = changer;

    k++;
    l++;
}
if(j - 1 >= 0)
{
    j--;
}
else
{
    if(i + 1 <= matrix.length-1)
    {
        i++;
    }
}
}
return matrix;
}

```

Задача 4.

На столе стоят $3n$ стопок монет. Вы и ваши друзья Алиса и Боб забираете стопки монет по следующему алгоритму:

1. Вы выбираете 3 стопки монет из оставшихся на столе.
2. Алиса забирает себе стопку с максимальным количеством монет.
3. Вы забираете одну из двух оставшихся стопок.
4. Боб забирает последнюю стопку.
5. Если еще остались стопки, то действия повторяются с первого шага.

Дан массив целых положительных чисел `piles`. Напишите функцию, возвращающую максимальное число монет, которое вы можете получить.

Код:

```

public static int piles(int[] args)
{
    ArrayList<Integer> arr = new ArrayList<>();
    for(int i = 0; i < args.length; i++)
    {
        arr.add(args[i]);
    }
    Collections.sort(arr, Collections.reverseOrder());
    int max = 0;
}

```

```

        for(int i = arr.size(); i > 0; i = i - 3)
        {
            max += arr.get(1);
            arr.remove(1);
            arr.remove(0);
            arr.remove(arr.size()-1);
        }
        return max;
    }
}

```

Задача 5.

Некоторые сферические шарики распределены по двумерному пространству. Для каждого шарика даны x -координаты начала и конца его горизонтального диаметра. Так как пространство двумерно, то y -координаты не имеют значения в данной задаче. Координата x_{start} всегда меньше x_{end} .

Стрелу можно выстрелить строго вертикально (вдоль y -оси) из разных точек x -оси. Шарик с координатами x_{start} и x_{end} уничтожается стрелой, если она была выпущена из такой позиции x , что $x_{start} \leq x \leq x_{end}$. Когда стрела выпущена, она летит в пространстве бесконечное время (уничтожая все шарики на пути).

Дан массив `points`, где `points[i] = [xstart, xend]`. Напишите функцию, возвращающую минимальное количество стрел, которые нужно выпустить, чтобы уничтожить все шарики.

Код:

```

public static int balloons(int[][] points)
{
    ArrayList<Integer[]> intersections = new ArrayList<>();
    int changer0 = 0, changer1 = 0;
    for(int i = 0; i < points.length; i++)
    {
        for(int j = i; j < points.length; j++)
        {
            if(points[j][0] < points[i][0])
            {
                changer0 = points[j][0];
                changer1 = points[j][1];
                points[j][0] = points[i][0];
                points[j][1] = points[i][1];
                points[i][0] = changer0;
                points[i][1] = changer1;
            }
        }
    }

    for(int i = 0; i < points.length; i++)
    {
        intersections.add(new Integer[]{points[i][0], points[i][1]});
    }
}

```



```

while(true)
{
    boolean isNotChanged = true;
    for(int i = 0; i < intersections.size()-1; i++)
    {
        if(intersections.get(i)[1] >= intersections.get(i+1)[0])
        {
            intersections.set(i, new Integer[]
            {intersections.get(i+1)[0],
            intersections.get(i)[1]});
            intersections.remove(i+1);
            isNotChanged = false;
            break;
        }
    }
    if(isNotChanged)
    {
        break;
    }
}
return intersections.size();
}

```

Задача 6.

Дан массив отрезков `intervals`, в котором `intervals[i] = [starti,endi]`, некоторые отрезки могут пересекаться. Напишите функцию, которая объединяет все пересекающиеся отрезки в один и возвращает новый массив непересекающихся отрезков.

Код:

```

public static int[][] merge(int[][] intervals)
{
    ArrayList<Integer[]> merges = new ArrayList<>();
    int changer0 = 0, changer1 = 0;
    for(int i = 0; i < intervals.length; i++)
    {
        for(int j = i; j < intervals.length; j++)
        {
            if(intervals[j][0] < intervals[i][0])
            {
                changer0 = intervals[j][0];
                changer1 = intervals[j][1];
                intervals[j][0] = intervals[i][0];
                intervals[j][1] = intervals[i][1];
                intervals[i][0] = changer0;
                intervals[i][1] = changer1;
            }
        }
    }

    for(int i = 0; i < intervals.length; i++)
    {
        merges.add(new Integer[]{intervals[i][0], intervals[i][1]});
    }
    while(true)

```

```

{
    boolean isNotChanged = true;
    for(int i = 0; i < merges.size()-1; i++)
    {
        if(merges.get(i)[1] >= merges.get(i+1)[0])
        {
            merges.set(i, new Integer[]{merges.get(i)[0],
            merges.get(i+1)[1]});
            merges.remove(i+1);
            isNotChanged = false;
            break;
        }
    }
    if(isNotChanged)
    {
        break;
    }
}
intervals = new int[merges.size()][2];
for(int i = 0; i < merges.size(); i++)
{
    intervals[i][0] = merges.get(i)[0];
    intervals[i][1] = merges.get(i)[1];
}
return intervals;
}

```

Задача 7.

Даны две строки: s1 и s2 с одинаковым размером, проверьте, может ли некоторая перестановка строки s1 “победить” некоторую перестановку строки s2 или наоборот.

Строка x может “победить” строку y (обе имеют размер n), если $x[i] \geq y[i]$ (в алфавитном порядке) для всех i от 0 до n-1.

Код:

```

public static boolean canWin(String s1, String s2)
{
    s1 = s1.toLowerCase();
    s2 = s2.toLowerCase();
    char[] c1 = s1.toCharArray();
    char[] c2 = s2.toCharArray();
    char changer = ' ';
    for(int i = 0; i < s1.length(); i++)
    {
        for(int j = i; j < s1.length(); j++)
        {
            if(c1[i] > c1[j])
            {
                changer = c1[i];
                c1[i] = c1[j];
                c1[j] = changer;
            }
            if(c2[i] > c2[j])
            {

```

```

        changer = c2[i];
        c2[i] = c2[j];
        c2[j] = changer;
    }
}
boolean canWin1 = true, canWin2 = true;
for(int i = 0; i < c1.length; i++)
{
    if(c1[i] < c2[i])
    {
        canWin1 = false;
    }
    if(c2[i] < c1[i])
    {
        canWin2 = false;
    }
}
if(canWin1 || canWin2)
{
    return true;
}
return false;
}

```

Задача 8.

Дана строка s, вернуть самую длинную палиндромную подстроку в s.

Код:

```

public static String maxPalindrome(String s)
{
    String palindrome = "";
    String substring = "";
    for(int i = 0; i < s.length(); i++)
    {
        substring = "";
        for(int j = i; j < s.length(); j++)
        {
            substring += s.charAt(j);
            if(isPalindrome(substring) && substring.length() >
                palindrome.length())
            {
                palindrome = substring;
            }
        }
    }
    return palindrome;
}

public static String reverseString(String s)
{
    String newS = "";
    for(int i = s.length()-1; i >= 0; i--)
    {
        newS += s.charAt(i);
    }
    return newS;
}

```

```

    }

    public static boolean isPalindrome(String s)
    {
        String reverseS = reverseString(s);
        return s.equals(reverseS);
    }

```

Задача 9.

Вернуть количество отдельных непустых подстрок текста, которые могут быть записаны как конкатенация некоторой строки с самой собой (т.е. она может быть записана, как $a + a$, где a - некоторая строка).

Код:

```

public static int concatenations(String s)
{
    int count = 0;
    ArrayList<String> substrings = new ArrayList<>();
    String substring = "";
    for(int i = 0; i < s.length(); i++)
    {
        substring = "";
        for(int j = i; j < s.length(); j++)
        {
            substring += s.charAt(j);
            if(substring.length() % 2 == 0)
            {
                if(!substrings.contains(substring) &&
                    substring.equals(substring.substring(0,
                        substring.length()/2) + substring.substring(0,
                        substring.length()/2)))
                {
                    substrings.add(substring);
                    count++;
                }
            }
        }
    }
    return count;
}

```

Вывод.

Написал реализацию методов, решающих прикладные задачи на языке Java.