

Лабораторная работа 2. Методы поиска.

Реализовать методы поиска в соответствии с заданием. Организовать генерацию начального набора случайных данных. Для всех вариантов добавить реализацию добавления, поиска и удаления элементов. Оценить время работы каждого алгоритма поиска и сравнить его со временем работы стандартной функции поиска, используемой в выбранном языке программирования.

Задание №1:

Бинарный поиск	Бинарное дерево	Фибоначчиев	Интерполяционный
----------------	-----------------	-------------	------------------

Задание №2:

Простое рехэширование	Рехэширование с помощью псевдослучайных чисел	Метод цепочек
--------------------------	--	---------------

Задание № 3:

Расставить на стандартной 64-клеточной шахматной доске 8 ферзей так, чтобы ни один из них не находился под боем другого». Подразумевается, что ферзь бьёт все клетки, расположенные по вертикалям, горизонталям и обеим диагоналям

Написать программу, которая находит хотя бы один способ решения задач.