Документация по триггерам

Все триггеры разбиты на 4 основных подгруппы  
  
1ХХ триггеры обработки игры во время боя

1. 100 Триггер первого порядка, актуален для боя
2. 121 Триггер на окончание боя 1х1
3. 122 Триггер на окончание боя 2х2
4. 123 Триггер на закрытие чата после боя 2х2
5. 124 Триггер на ожидание загрузки поле боя

2ХХ триггеры на элементы меню

1. 200 Триггер на отправку в бой
2. 201 Триггер на нахождении в магазине
3. 202 Триггер на нахождении в меню выбора колоды
4. 203 триггер на нахождение главном меню
5. 204 триггер на нахождение в меню чата клана
6. 205 триггер на нахождении в меню испытаний
7. 210 триггер на возможность запроса карты
8. 221 Триггер на получение награды из сундука в 1 слоте
9. 222 Триггер на получение награды из сундука в 2 слоте
10. 223 Триггер на получение награды из сундука в 3 слоте
11. 224 Триггер на получение награды из сундука в 4 слоте
12. 225 Триггер на получение награды вовремя открытие сундука
13. 231 Триггер на открытие сундука в 1 слоте
14. 232 Триггер на открытие сундука в 2 слоте
15. 233 Триггер на открытие сундука в 3 слоте
16. 234 Триггер на открытие сундука в 4 слоте
17. 250 Триггер на лимит наград за бой
18. 260 Триггер на отправку в бой в КВ на речной гонке
19. 261 Триггер на отправку в бой в КВ во время последней недели сражений
20. 270 Триггер на проверку установки английского языка

3ХХ Триггеры загрузочных экранов

1. 300 Триггер на экран поиска боя
2. 301 Триггер на загрузочный экран игры

4ХХ триггеры вылетов из игры

1. 400 Триггер на экран вылета из-за потери соединения
2. 401 Триггер на экран вылета из-за подключения другого устройства
3. 402 Триггер на экран обновления
4. 403 Триггер на экран технических работ

0 триггер - это триггер на отсутствие найденного триггера

Class ImageTrigger

Основной публичный метод класса getTrigger:

В качестве аргумента передается массив байтов, которые являются изображением(скриншотом крана эмулятора) 960Х540 пикселей

Возвращает метод картеж из [Код триггера] [Необязательные параметры триггера]

\_getTextError

Метод возвращаемый текст ошибки при возникновении 400 кода триггера

\_getTriggerOpenChest

Метод возвращающий номер сундука, из которого можно получить награду

\_getTriggerOpenedChest

Метод возвращающий номер сундука, который можно поставить на открытие либо в очередь на открытие

\_getNumberCrown

Метод возвращающий количество полученных корон во время боя