

## Практическое задание 2

### Задание 1

Загрузите модуль pyplot библиотеки matplotlib с псевдонимом plt, а также библиотеку numpy с псевдонимом np. Примените магическую функцию %matplotlib inline для отображения графиков в Jupyter Notebook и настройки конфигурации ноутбука со значением 'svg' для более четкого отображения графиков. Создайте список под названием x с числами 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 и список y с числами 3.5, 3.8, 4.2, 4.5, 5, 5.5, 7. С помощью функции plot постройте график, соединяющий линиями точки с горизонтальными координатами из списка x и вертикальными - из списка y. Затем в следующей ячейке постройте диаграмму рассеяния (другие названия - диаграмма разброса, scatter plot).

In [1]:

```
1 import numpy as np
2 from matplotlib import pyplot as plt
```

In [2]:

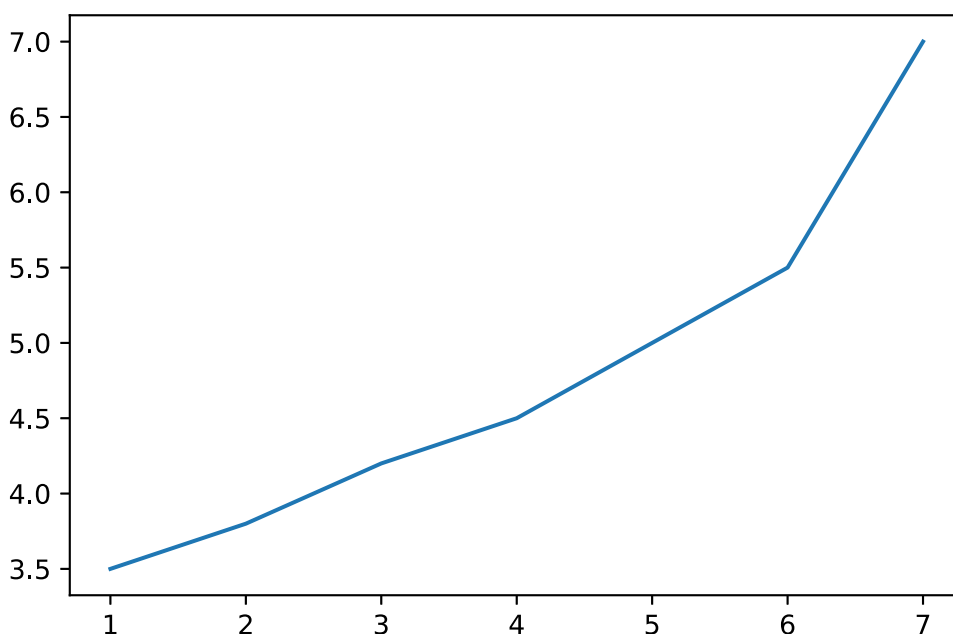
```
1 %matplotlib inline
2 %config InlineBackend.figure_format = 'svg'
```

In [3]:

```
1 x = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
2 y = [3.5, 3.8, 4.2, 4.5, 5, 5.5, 7]
```

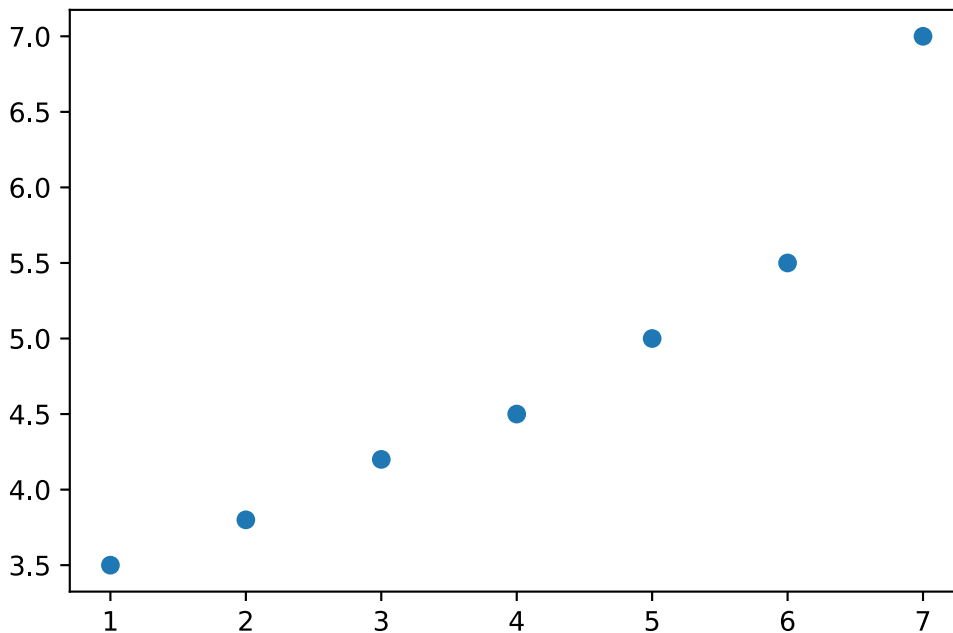
In [4]:

```
1 plt.plot(x, y)
2 plt.show()
```



In [5]:

```
1 plt.scatter(x, y)
2 plt.show()
```



## Задание 2

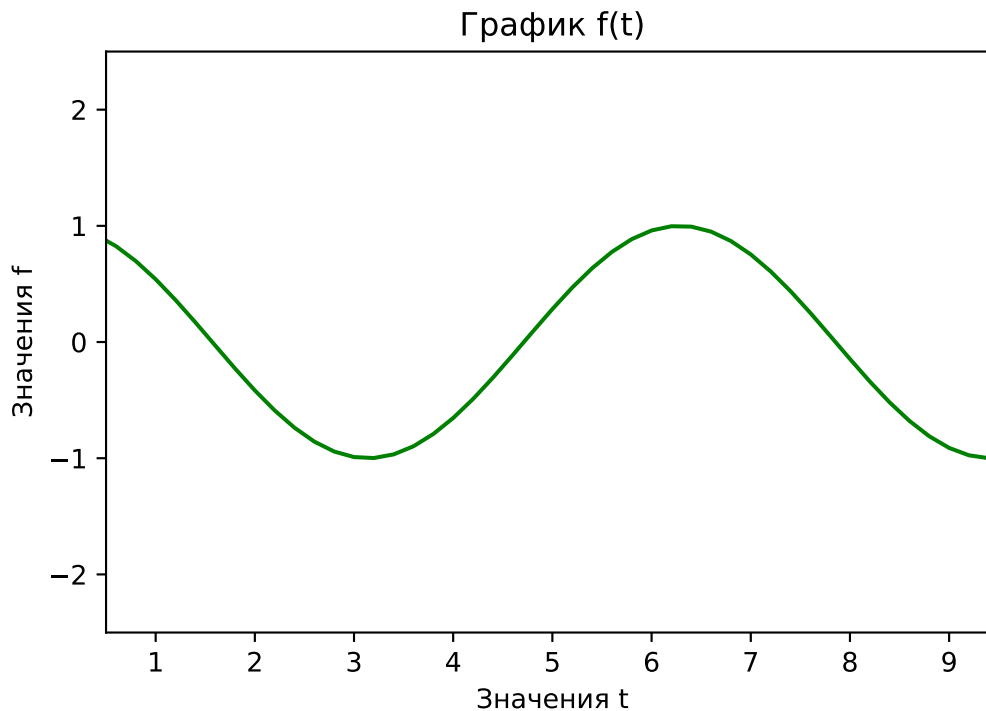
С помощью функции `linspace` из библиотеки `Numpy` создайте массив `t` из 51 числа от 0 до 10 включительно. Создайте массив `Numpy` под названием `f`, содержащий косинусы элементов массива `t`. Постройте линейную диаграмму, используя массив `t` для координат по горизонтали, а массив `f` - для координат по вертикали. Линия графика должна быть зеленого цвета. Выведите название диаграммы - 'График  $f(t)$ '. Также добавьте названия для горизонтальной оси - 'Значения  $t$ ' и для вертикальной - 'Значения  $f$ '. Ограничьте график по оси  $x$  значениями 0.5 и 9.5, а по оси  $y$  - значениями -2.5 и 2.5.

In [6]:

```
1 t = np.linspace(0, 10, 51)
2 f = np.cos(t)
```

In [7]:

```
1 plt.plot(t, f, color="green")
2
3 plt.title("График f(t)")
4 plt.xlabel("Значения t")
5 plt.ylabel("Значения f")
6
7 plt.axis([0.5, 9.5, -2.5, 2.5])
8
9 plt.show()
```



### \*Задание 3

С помощью функции `linspace` библиотеки Numpy создайте массив `x` из 51 числа от -3 до 3 включительно. Создайте массивы `y1`, `y2`, `y3`, `y4` по следующим формулам:  $y1 = x^2$ ,  $y2 = 2 * x + 0.5$ ,  $y3 = -3 * x - 1.5$ ,  $y4 = \sin(x)$ . Используя функцию `subplots` модуля `matplotlib.pyplot`, создайте объект `matplotlib.figure.Figure` с названием `fig` и массив объектов `Axes` под названием `ax`, причем так, чтобы у вас было 4 отдельных графика в сетке, состоящей из двух строк и двух столбцов. В каждом графике массив `x` используется для координат по горизонтали. В левом верхнем графике для координат по вертикали используйте `y1`, в правом верхнем - `y2`, в левом нижнем - `y3`, в правом нижнем - `y4`. Дайте название графикам: 'График y1', 'График y2' и т.д. Для графика в левом верхнем углу установите границы по оси `x` от -5 до 5. Установите размеры фигуры 8 дюймов по горизонтали и 6 дюймов по вертикали. Вертикальные и горизонтальные зазоры между графиками должны составлять 0.3.

In [8]:

```
1 x = np.linspace(-3, 3, 51)
2 y1 = x**2
3 y2 = 2 * x + 0.5
4 y3 = -3 * x - 1.5
5 y4 = np.sin(x)
```

In [9]:

```
1 fig, ax = plt.subplots(nrows=2, ncols=2)
2 ax1, ax2, ax3, ax4 = ax.flatten()
3 fig.subplots_adjust(wspace=0.3, hspace=0.3)
4 fig.set_size_inches(8, 6)
5
6 ax1.plot(x, y1)
7 ax1.set_title("График y1")
8 ax1.set_xlim([-5, 5])
9
10 ax2.plot(x, y2)
11 ax2.set_title("График y2")
12
13 ax3.plot(x, y3)
14 ax3.set_title("График y3")
15
16 ax4.plot(x, y4)
17 ax4.set_title("График y4")
18
19 plt.show()
```

График y1

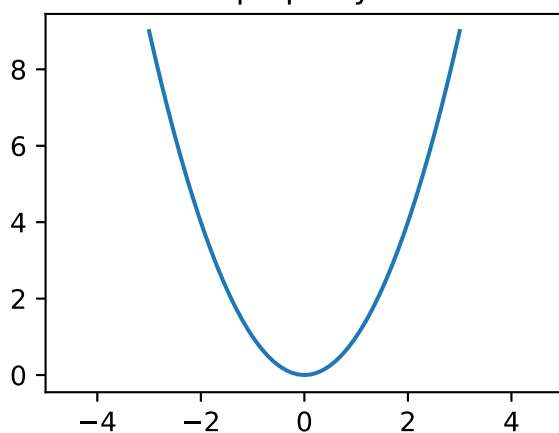


График y2

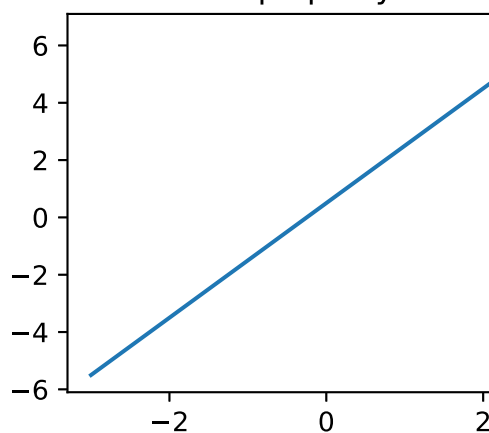


График y3

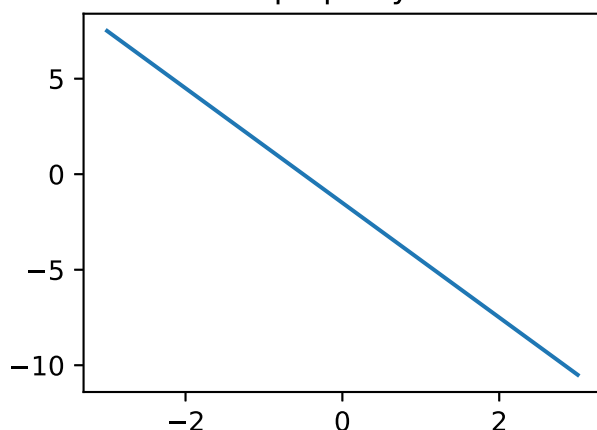
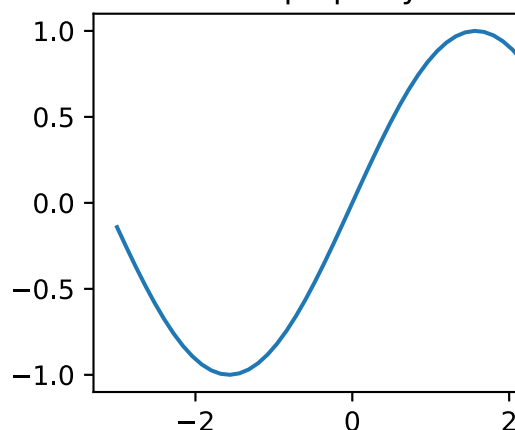


График y4



#### \*Задание 4

В этом задании мы будем работать с датасетом, в котором приведены данные по мошенничеству с кредитными данными: Credit Card Fraud Detection (информация об авторах: Andrea Dal Pozzolo, Olivier Caelen, Reid A. Johnson and Gianluca Bontempi. Calibrating Probability with Undersampling for Unbalanced Classification. In Symposium on Computational Intelligence and Data Mining (CIDM). IEEE. 2015).

classroom и с помощью команд `import pandas as pd` и `pd.read_csv('creditcard.csv')`.

Ознакомьтесь с описанием и скачайте датасет `creditcard.csv` с сайта [Kaggle.com](https://www.kaggle.com/mlg-ulb/creditcardfraud) по ссылке:

<https://www.kaggle.com/mlg-ulb/creditcardfraud> (<https://www.kaggle.com/mlg-ulb/creditcardfraud>) Данный датасет является примером несбалансированных данных, так как мошеннические операции с картами встречаются реже обычных. Импортируйте библиотеку `Pandas`, а также используйте для графиков стиль `"fivethirtyeight"`. Посчитайте с помощью метода `value_counts` количество наблюдений для каждого значения целевой переменной `Class` и примените к полученным данным метод `plot`, чтобы построить столбчатую диаграмму. Затем постройте такую же диаграмму, используя логарифмический масштаб. На следующем графике постройте две гистограммы по значениям признака `V1` - одну для мошеннических транзакций (`Class` равен 1) и другую - для обычных (`Class` равен 0). Подберите значение аргумента `density` так, чтобы по вертикали графика было расположено не число наблюдений, а плотность распределения. Число бинов должно равняться 20 для обеих гистограмм, а коэффициент `alpha` сделайте равным 0.5, чтобы гистограммы были полупрозрачными и не загромождали друг друга. Создайте легенду с двумя значениями: `"Class 0"` и `"Class 1"`. Гистограмма обычных транзакций должна быть серого цвета, а мошеннических - красного. Горизонтальной оси дайте название `"V1"`.

In [10]:

```
1 import pandas as pd
2 plt.style.use('fivethirtyeight')
```

In [11]:

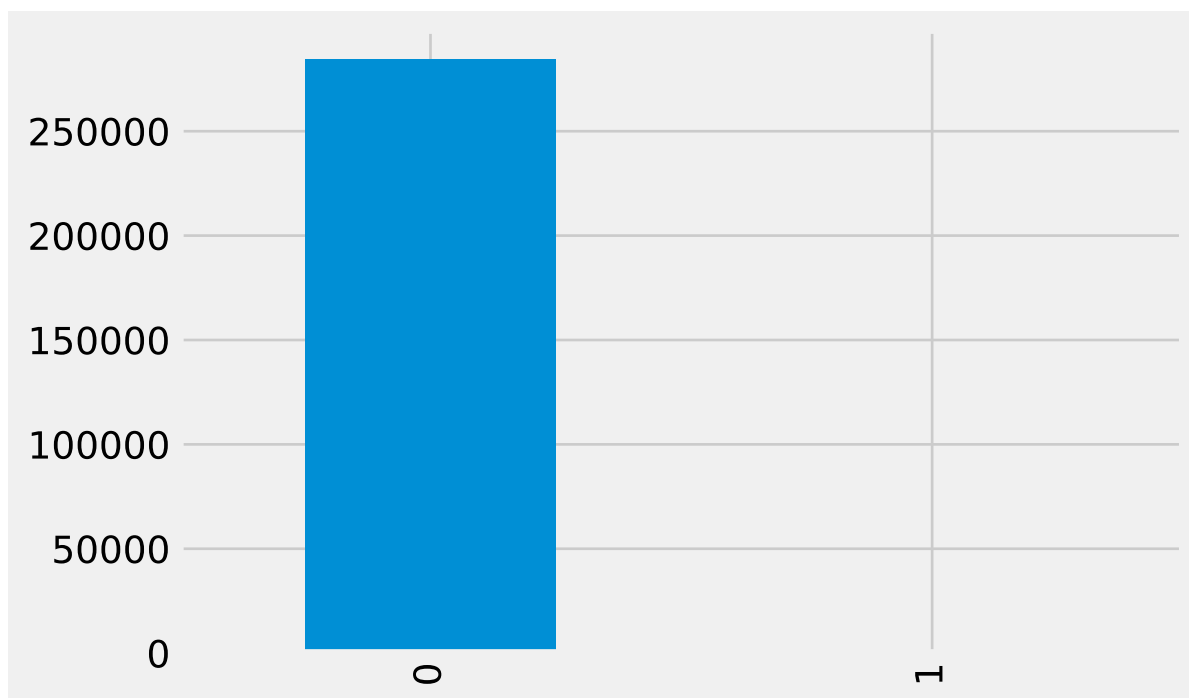
```
1 creditcard = pd.read_csv('creditcard.csv', sep=',', encoding='ANSI')
2 value_counts = creditcard["Class"].value_counts()
3 value_counts
```

Out[11]:

```
0    284315
1      492
Name: Class, dtype: int64
```

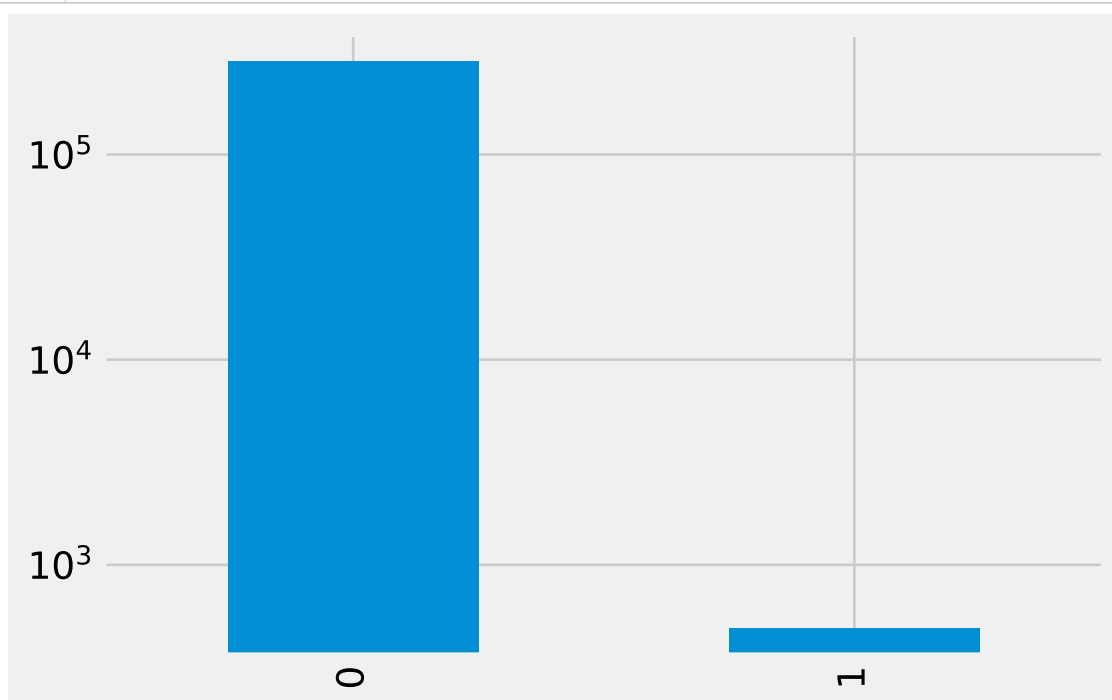
In [12]:

```
1 # Столбчатая диаграмма по целевой переменной "Class" в обычном масштабе
2 value_counts.plot(kind = "bar")
3 plt.show()
```



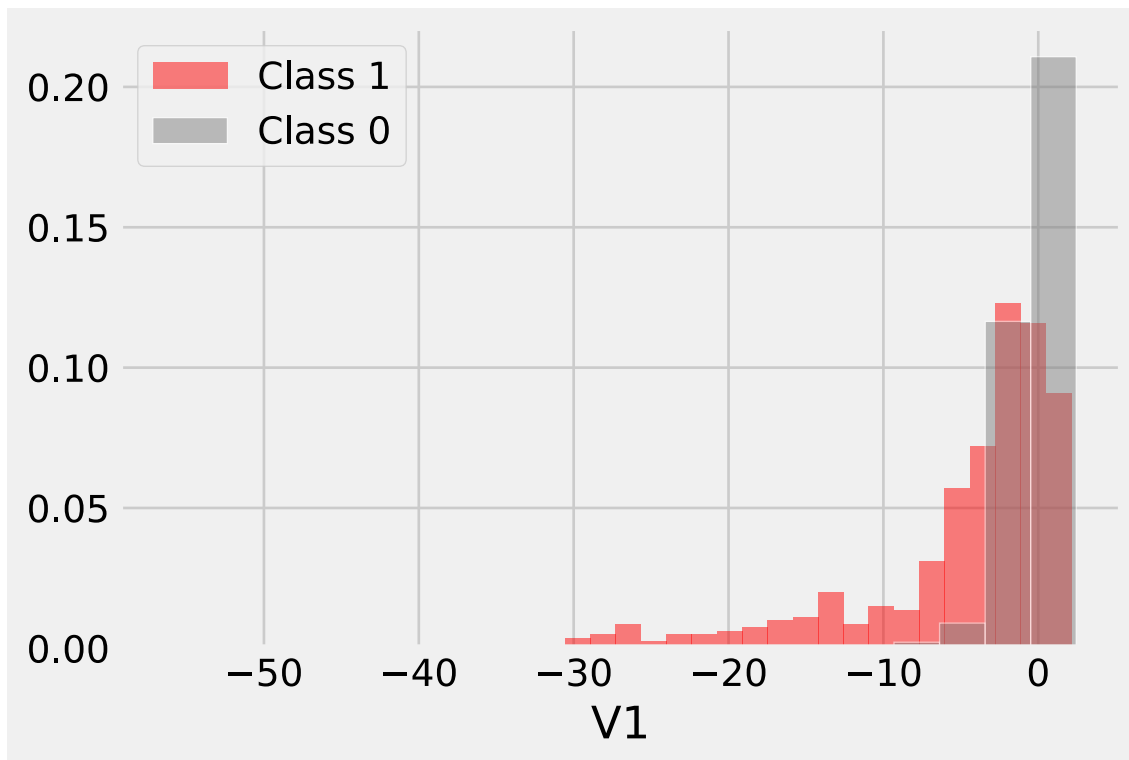
In [13]:

```
1 # Столбчатая диаграмма по целевой переменной "Class" в логарифмическом масштабе
2 value_counts.plot(kind = "bar", logy=True)
3 plt.show()
```



In [14]:

```
1 # Гистограммы со значениям признака V1 - одна для мошеннических транзакций (Class равен 1)
2 plt.hist(creditcard[creditcard["Class"] == 1]["V1"], bins = 20, density = True, alpha = 0.5)
3 plt.hist(creditcard[creditcard["Class"] == 0]["V1"], bins = 20, density = True, alpha = 0.5)
4 plt.xlabel("V1")
5 plt.legend()
6 plt.show()
```



## **\*\*Задание на повторение материала**

**1 Создать одномерный массив Numpy под названием a из 12 последовательных целых чисел чисел от 12 до 24 неключительно**

In [24]:

```
1 a = np.arange(12, 24)
2 a
```

Out[24]:

```
array([12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23])
```

**2 Создать 5 двумерных массивов разной формы из массива a. Не использовать в аргументах метода reshape число -1.**

In [40]:

```
1 a.reshape(2, 6)
```

Out[40]:

```
array([[12, 13, 14, 15, 16, 17],
       [18, 19, 20, 21, 22, 23]])
```

In [41]:

```
1 a.reshape(3, 4)
```

Out[41]:

```
array([[12, 13, 14, 15],
       [16, 17, 18, 19],
       [20, 21, 22, 23]])
```

In [42]:

```
1 a.reshape(4, 3)
```

Out[42]:

```
array([[12, 13, 14],
       [15, 16, 17],
       [18, 19, 20],
       [21, 22, 23]])
```

In [43]:

```
1 a.reshape(6, 2)
```

Out[43]:

```
array([[12, 13],
       [14, 15],
       [16, 17],
       [18, 19],
       [20, 21],
       [22, 23]])
```

In [44]:

```
1 a.reshape(12, 1)
```

Out[44]:

```
array([[12],
       [13],
       [14],
       [15],
       [16],
       [17],
       [18],
       [19],
       [20],
       [21],
       [22],
       [23]])
```



**3 Создать 5 двумерных массивов разной формы из массива a. Использовать в аргументах метода reshape число -1 (в трех примерах - для обозначения числа столбцов, в двух - для строк).**

In [46]:

```
1 a.reshape(2, -1)
```

Out[46]:

```
array([[12, 13, 14, 15, 16, 17],
       [18, 19, 20, 21, 22, 23]])
```

In [47]:

```
1 a.reshape(3, -1)
```

Out[47]:

```
array([[12, 13, 14, 15],
       [16, 17, 18, 19],
       [20, 21, 22, 23]])
```

In [48]:

```
1 a.reshape(4, -1)
```

Out[48]:

```
array([[12, 13, 14],
       [15, 16, 17],
       [18, 19, 20],
       [21, 22, 23]])
```

In [51]:

```
1 a.reshape(-1, 1)
```

Out[51]:

```
array([[12],
       [13],
       [14],
       [15],
       [16],
       [17],
       [18],
       [19],
       [20],
       [21],
       [22],
       [23]])
```

In [52]:

```
1 a.reshape(-1, 2)
```

Out[52]:

```
array([[12, 13],
       [14, 15],
       [16, 17],
       [18, 19],
       [20, 21],
       [22, 23]])
```

#### 4 Можно ли массив Numpy, состоящий из одного столбца и 12 строк, назвать одномерным?

Нет. Это легко проверить, используя функцию *ndim*

In [53]:

```
1 a.reshape(12, 1).ndim
```

Out[53]:

2

Видим, что массив Numpy, состоящий из одного столбца и 12 строк является двумерным

#### 5 Создать массив из 3 строк и 4 столбцов, состоящий из случайных чисел с плавающей запятой из нормального распределения со средним, равным 0 и среднеквадратичным отклонением, равным 1.0. Получить из этого массива одномерный массив с таким же атрибутом *size*, как и исходный массив.

In [56]:

```
1 a = np.random.randn(3, 4)
2 a
```

Out[56]:

```
array([[-1.1313837 ,  1.01297629,  0.88021151,  1.69299203],
       [-0.9128315 , -0.2622431 , -1.12290829, -1.48033181],
       [-0.05135252,  1.27869712, -0.01742394,  0.47727848]])
```

In [59]:

```
1 a.flatten()
```

Out[59]:

```
array([-1.1313837 ,  1.01297629,  0.88021151,  1.69299203, -0.9128315 ,
        -0.2622431 , -1.12290829, -1.48033181, -0.05135252,  1.27869712,
        -0.01742394,  0.47727848])
```

In [62]:

```
1 a.size == a.flatten().size
```

Out[62]:

True

Видим, что количество элементов в данных массивах совпадает

**6 Создать массив a, состоящий из целых чисел, убывающих от 20 до 0 неключительно с интервалом 2.**

In [77]:

```
1 a = np.arange(20, 0, -2)
2 a
```

Out[77]:

```
array([20, 18, 16, 14, 12, 10,  8,  6,  4,  2])
```

**7 Создать массив b, состоящий из 1 строки и 10 столбцов: целых чисел, убывающих от 20 до 1 неключительно с интервалом 2. В чем разница между массивами a и b?**

In [80]:

```
1 b = np.arange(20, 1, -2).reshape(1, 10)
2 b
```

Out[80]:

```
array([[20, 18, 16, 14, 12, 10,  8,  6,  4,  2]])
```

In [84]:

```
1 a.ndim
```

Out[84]:

1

In [85]:

```
1 b.ndim
```

Out[85]:

2

Разница между массивами a и b заключается в том, что a - это одномерный массив, а b - двумерный.

**8 Вертикально соединить массивы a и b. a - двумерный массив из нулей, число строк которого больше 1 и на 1 меньше, чем число строк двумерного массива b, состоящего из единиц. Итоговый массив v должен иметь атрибут size, равный 10.**

In [94]:

```
1 a = np.zeros((2, 2))
2 a
```

Out[94]:

```
array([[0., 0.],
       [0., 0.]])
```

In [95]:

```
1 b = np.ones((3, 2))
2 b
```

Out[95]:

```
array([[1., 1.],
       [1., 1.],
       [1., 1.]])
```

In [97]:

```
1 np.concatenate((a, b), axis=0)
```

Out[97]:

```
array([[0., 0.],
       [0., 0.],
       [1., 1.],
       [1., 1.],
       [1., 1.]])
```

In [98]:

```
1 np.concatenate((a, b), axis=0).size
```

Out[98]:

10

**9 Создать одномерный массив a, состоящий из последовательности целых чисел от 0 до 12. Поменять форму этого массива, чтобы получилась матрица A (двумерный массив NumPy), состоящая из 4 строк и 3 столбцов. Получить матрицу At путем транспонирования матрицы A. Получить матрицу B, умножив матрицу A на матрицу At с помощью матричного умножения. Какой размер имеет матрица B? Получится ли вычислить обратную матрицу для матрицы B и почему?**

0 является целым числом. О том, что 12 не включается в последовательность не сказано.

Следовательно массив a, состоящий из последовательности целых чисел от 0 до 12 состоит из 13 чисел, и как следствие из него нельзя получить матрицу, состоящую из 4 строк и 3 столбцов.

Однако если предположить, что 12 не включается в исходный массив, тогда решение задания будет следующим:

In [104]:

```
1 a = np.arange(0, 12)
2 a
```

Out[104]:

```
array([ 0,  1,  2,  3,  4,  5,  6,  7,  8,  9, 10, 11])
```

In [106]:

```
1 A = a.reshape(4, 3)
2 A
```

Out[106]:

```
array([[ 0,  1,  2],
       [ 3,  4,  5],
       [ 6,  7,  8],
       [ 9, 10, 11]])
```

In [108]:

```
1 At = A.T
2 At
```

Out[108]:

```
array([[ 0,  3,  6,  9],
       [ 1,  4,  7, 10],
       [ 2,  5,  8, 11]])
```

In [110]:

```
1 B = A@At
2 B
```

Out[110]:

```
array([[ 5, 14, 23, 32],
       [14, 50, 86, 122],
       [23, 86, 149, 212],
       [32, 122, 212, 302]])
```

In [113]:

```
1 print(f"Размера матрицы B равен {B.shape}")
```

Размера матрицы B равен (4, 4)

In [116]:

```
1 print(f"Определитель матрицы B равен {np.linalg.det(B)}")
```

Определитель матрицы B равен 0.0

Поскольку обратную матрицу можно посчитать только для матрицы, определитель которой не равен 0, то вычислить обратную матрицу для матрицы B невозможно.

**10 Инициализируйте генератор случайных чисел с помощью объекта `seed`, равного 42.**

In [168]:

```
1 import random
2 random.seed(42)
```

**11** Создайте одномерный массив `c`, составленный из последовательности 16-ти случайных равномерно распределенных целых чисел от 0 до 16 неключительно.

In [175]:

```
1 c = np.random.randint(0, 16, (16))
2 c
```

Out[175]:

```
array([ 8,  7,  0, 11,  7,  7, 14, 10,  2,  0,  7,  2,  2,  0, 10,  4])
```

**12** Поменяйте его форму так, чтобы получилась квадратная матрица `C`. Получите матрицу `D`, поэлементно прибавив матрицу `B` из предыдущего вопроса к матрице `C`, умноженной на 10. Вычислите определитель, ранг и обратную матрицу `D_inv` для `D`.

In [177]:

```
1 C = c.reshape(4, 4)
2 C
```

Out[177]:

```
array([[ 8,  7,  0, 11],
       [ 7,  7, 14, 10],
       [ 2,  0,  7,  2],
       [ 2,  0, 10,  4]])
```

In [181]:

```
1 D = C*10 + B
2 D
```

Out[181]:

```
array([[ 85,  84,  23, 142],
       [ 84, 120, 226, 222],
       [ 43,  86, 219, 232],
       [ 52, 122, 312, 342]])
```

In [182]:

```
1 # Определитель матрицы D
2 np.linalg.det(D)
```

Out[182]:

```
8266999.999999998
```

In [183]:

```
1 # Ранг матрицы D
2 np.linalg.matrix_rank(D)
```

Out[183]:

4

In [213]:

```
1 # Обратная матрица для матрицы D
2 D_inv = np.linalg.inv(D)
3 D_inv
```

Out[213]:

```
array([[ 0.00926334, -0.02441998,  0.21224386, -0.1319729 ],
       [-0.00777791,  0.05333253, -0.28304101,  0.16061449],
       [-0.006307   ,  0.00215798,  0.03773316, -0.02437886],
       [ 0.00711987, -0.01728075,  0.03427362, -0.01206484]])
```

13 Приравняйте к нулю отрицательные числа в матрице D\_inv, а положительные - к единице. Убедитесь, что в матрице D\_inv остались только нули и единицы. С помощью функции `numpy.where`, используя матрицу D\_inv в качестве маски, а матрицы B и C - в качестве источников данных, получите матрицу E размером 4x4. Элементы матрицы E, для которых соответствующий элемент матрицы D\_inv равен 1, должны быть равны соответствующему элементу матрицы B, а элементы матрицы E, для которых соответствующий элемент матрицы D\_inv равен 0, должны быть равны соответствующему элементу матрицы C.

In [214]:

```
1 D_inv = np.where(D_inv < 0 , 0, 1)
2 D_inv
```

Out[214]:

```
array([[1, 0, 1, 0],
       [0, 1, 0, 1],
       [0, 1, 1, 0],
       [1, 0, 1, 0]])
```

In [220]:

```
1 E = np.where(D_inv == 1 , B, C)
2 E
```

Out[220]:

```
array([[ 5,  7, 23, 11],
       [ 7, 50, 14, 122],
       [ 2, 86, 149,  2],
       [32,  0, 212,  4]])
```

In [ ]:

```
1
```

In [ ]:

```
1
```

In [215]:

1	B
---	---

Out[215]:

```
array([[ 5, 14, 23, 32],
       [14, 50, 86, 122],
       [23, 86, 149, 212],
       [32, 122, 212, 302]])
```

In [219]:

1	C
---	---

Out[219]:

```
array([[ 8,  7,  0, 11],
       [ 7,  7, 14, 10],
       [ 2,  0,  7,  2],
       [ 2,  0, 10,  4]])
```

In [ ]:

1	
---	--