

Компиляция osm2shp для Ubuntu

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 0

Эта страница опубликована в основном списке статей сайта по адресу <http://gis-lab.info/qa/osm2shp-ubuntu.html>

Пошаговая инструкция по компиляции osm2shp.

Для начинающего пользователя Unix, запуск инструмента osm2shp может оказаться нетривиальной задачей, для того, чтобы он все-таки смог это сделать и создана эта инструкция. Обращаем внимание, что [описания приводимые](#) на самом OSM недостаточно подробно описывают процесс, особенно для новичков. В этом описании предполагается, что пакеты make, gcc, g++, subversion уже установлены. Наверняка есть какая-то несуразица в подходе (несколько смущает последняя часть с переписыванием путей в Makefile), прошу учесть базовое знакомство с Unix автора данных строк.

Примечание: текущая версия библиотеки libosm и использующего ее конвертера [osm2shp](#) (ревизия 2911) не работают с текущим форматом OSM XML 0.5 на момент написания статьи и предназначены для данных версии 0.4.

Сначала установим дополнительные библиотеки shapelib и libshp-dev для создания shape-файлов, expat и libexpat1-dev для чтения XML синтаксиса.

```
apt-get install shapelib libshp-dev
apt-get install expat libexpat1-dev
```

Эти пакеты при установке потребуют дополнительных, установим и их, проблем быть не должно. Если не установить libshp-dev, make будет выдавать сообщение об ошибке:

```
/usr/bin/ld: cannot find -lshp
```

Если не установить libexpat1-dev, make будет выдавать сообщение об ошибке:

```
/usr/bin/ld: cannot find -lexpat
```

Если директории с исходниками еще нет, создадим и перейдем в нее:

```
mkdir src
cd ~/src
```

Перед установкой самого osm2shp, необходимо установить две дополнительные библиотеки libosm и ccoord:

```
svn co http://svn.openstreetmap.org/applications/lib/libosm
svn co http://svn.openstreetmap.org/applications/lib/ccoord
```

Ревизия этих библиотек и osm2shp на момент написания статьи: 10355.

Для начала разберемся с библиотекой libosm.

```
cd libosm
```

Отредактируем Components.cpp:

```
pico Components.cpp
```

Найдем и заменим:

```
#include <libshp/shapefil.h>
```

на

```
#include <shapefil.h>
```

Запустим сборку и установку:

```
make  
make install
```

Разберемся с библиотекой ccoord:

```
cd ../ccoord  
make
```

Инструкций по make install для этой библиотеки не существует, поэтому выполним необходимые действия вручную:

```
cp libccoord.a /usr/local/lib  
cp *.h /usr/local/include
```

Сборка дополнительных библиотек завершена, перейдем к собственно osm2shp:

```
cd ..  
svn co http://svn.openstreetmap.org/applications/utils/export/osm2shp  
cd osm2shp
```

Здесь потребуется сделать ряд замен в osm2shp.cpp и Makefile. Сначала исправим osm2shp.cpp:

```
pico osm2shp.cpp
```

Найдем и заменим:

```
#include <libshp/shapefil.h>
```

на

```
#include <shapefil.h>
```

Теперь очередь Makefile:

```
pico Makefile
```

Заменим:

```
-I../.../lib/libosm
```

на

```
-I/usr/local/lib
```

Заменим:

```
../../lib/libosm/libosm.a
```

на

```
/usr/local/lib/libosm.a
```

Заменим:

```
../../lib/ccoord/libccoord.a
```

на

```
/usr/local/lib/libccoord.a
```

Заменим:

```
../../lib/libosm/libosm.a
```

на

```
/usr/local/lib/libosm.a
```

Вот и все, проверим и если на:

```
./osm2shp
```

Нам в ответ выдается:

```
Usage: osm2shp OSMfile nodeSHPfile waySHPfile areaSHPfile features.xml
```

То значит все прошло удачно.

Ссылки по теме

- [Начало работы с OpenStreetMap](#)

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 0

Последнее обновление: 2014-05-15 00:45

Дата создания: 01.09.2008

Автор(ы): [Максим Дубинин](#)