

Сдвиг shape-файла по осям XYZ

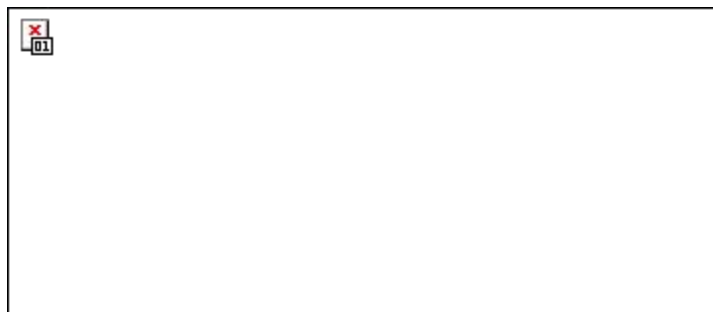
Расширение для Arcview 3.x

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 0

Для того, чтобы сдвинуть shape-файл (а точнее всех объектов описанных в этом файле) по любой из осей, можно воспользоваться [этим расширением](#).



По оси Z двигаются только 3D-shape файлы, для обычных (2D-shape файлов) ввод сдвига по оси Z будет просто недоступен. Единицы сдвига равны единицам данных, то есть, независимо от того, спроектирован вид или нет, данные будут двигаться в таких единицах, в каких они сами находятся (например, если для слоя речной сети находящегося в десятичных градусах, ввести значение 50 в поле dX, то независимо от проекции, все реки будут сдвинуты на 50 градусов, а не на 50 метров, как может ожидать).



[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 0

Последнее обновление: May 01 2011

Дата создания: 05.03.2003

Автор(ы): [Антон Ильин](#)