

Упрощение линейных объектов с помощью DPSimplify для QGIS

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 9

Эта страница опубликована в основном списке статей сайта по адресу <http://gis-lab.info/qa/dpsimplify.html>

Уменьшение количества узлов линий.

Инструмент для уменьшения количества точек в линейных слоях по [алгоритму Дугласа-Пойкера](#) (Douglas-Peucker), с настраиваемым уровнем детализации.

Содержание

- [1 Замечания по установке](#)
- [2 Работа с расширением](#)
- [3 Контакты](#)
- [4 Ссылки по теме](#)

Замечания по установке

Расширение доступно из [официального репозитория](#).

DPSimplify разработан для QGIS версии 1.0.0 и старше, для работы не требует наличия дополнительных модулей.

Исходный код модуля можно получить выполнив команду

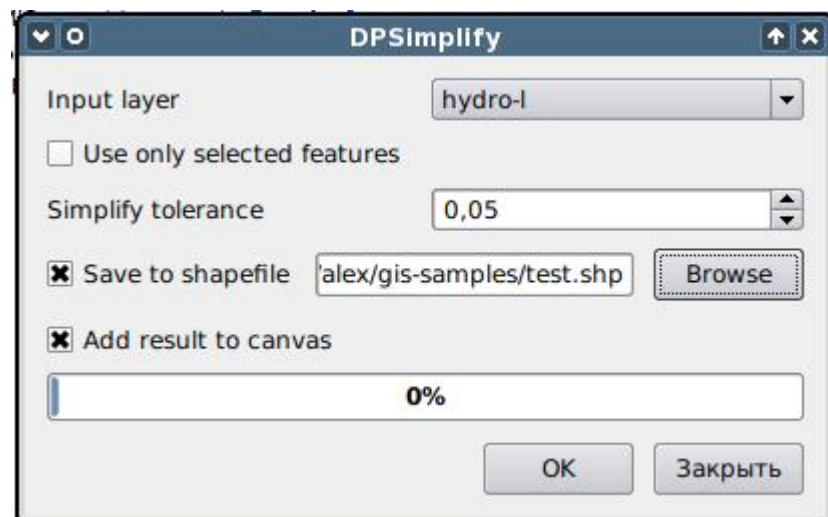
```
svn co http://svn.gis-lab.info/dpsimplify dpsimplify
```

Работа с расширением

После подключения и запуска расширения с помощью кнопки



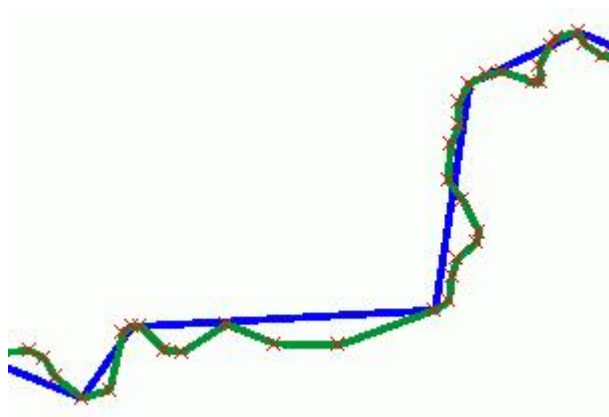
расширения появится окно:



Исходный слой выбирается из выпадающего списка. Можно обрабатывать весь слой или только выделенные объекты. Если установлен флаг «Save to shapefile» — результат упрощения будет записан в указанный файл, в противном случае будут изменены объекты исходного слоя. При работе со слоем есть возможность отменить операцию упрощения, но следует иметь в виду, что отмена производится для всех объектов. Порог упрощения задается в единицах карты (метры или градусы).

По окончании процесса появляется окно с информацией о количестве узлов в рабочем наборе до и после упрощения. Если результат не устраивает, то можно, не закрывая окно расширения, выполнить откат, задать другое значение порога и запустить обработку заново.

Пример упрощения с помощью DPSimplify (зеленая линия с красными узлами — исходная, синяя — конечная, порог 500 м)



Контакты

Если вы нашли ошибку или у вас есть предложения по улучшению расширения — воспользуйтесь [багтрекером](#).

Ссылки по теме

- [Установка модулей расширения в QGIS](#)
- [Документация по QGIS](#)

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 9

Последнее обновление: 2014-05-15 00:25

Дата создания: 27.03.2010

Автор(ы): [Александр Бруй](#)