

Сборка GDAL используя Visual C++ Express Edition 2008

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 0

Эта страница опубликована в основном списке статей сайта по адресу <http://gis-lab.info/qa/gdal-compile.html>

Как собрать GDAL самому в Windows.

При написании этой статьи были использованы рекомендации со страницы [компиляции GDAL](#) (с официального [сайта GDAL](#)).

Содержание

- [1 Подготовка](#)
- [2 Получение кода GDAL](#)
- [3 Сборка и установка](#)
 - [3.1 Примечание 1](#)
 - [3.2 Примечание 2](#)
- [4 Ссылки по теме](#)

Подготовка

Сначала необходимо выполнить первичную настройку сборочной среды. Этот процесс подробно описан в соответствующей [статье](#).

Получение кода GDAL

Загрузите исходный код GDAL версии 1.6.1 <http://download.osgeo.org/gdal/gdal161.zip> или более свежий выпуск <http://trac.osgeo.org/gdal/wiki/DownloadSource>.

Распакуйте архив.

Сборка и установка

Запустите Visual Studio и выберите «File → Open → Project/Solution». Найдите в каталоге с распакованными исходными кодами GDAL файл makegdal80.vcproj и откройте его. Не предложение сконвертировать проект отвечаем утвердительно.

После импорта проекта, попробуйте щелкнуть правой кнопкой мыши на название проекта makegdal и выбрать «Build».

Если появится следующая ошибка, перейдите к [примечанию 1](#).

```
1>----- Build started: Project: makegdal, Configuration: Debug Win32 -----
1>Performing Makefile project actions
1>Project : error PRJ0003 : Error spawning 'cmd.exe'.
```

```

1>Build log was saved at "file:///c:/temp/gdal-compile/gdal-1.5.1/Debug/BuildLog.htm"
1>makegdal - 1 error(s), 0 warning(s)
===== Build: 0 succeeded, 1 failed, 0 up-to-date, 0 skipped =====

```

А если ошибка такая, то к [примечанию 2](#):

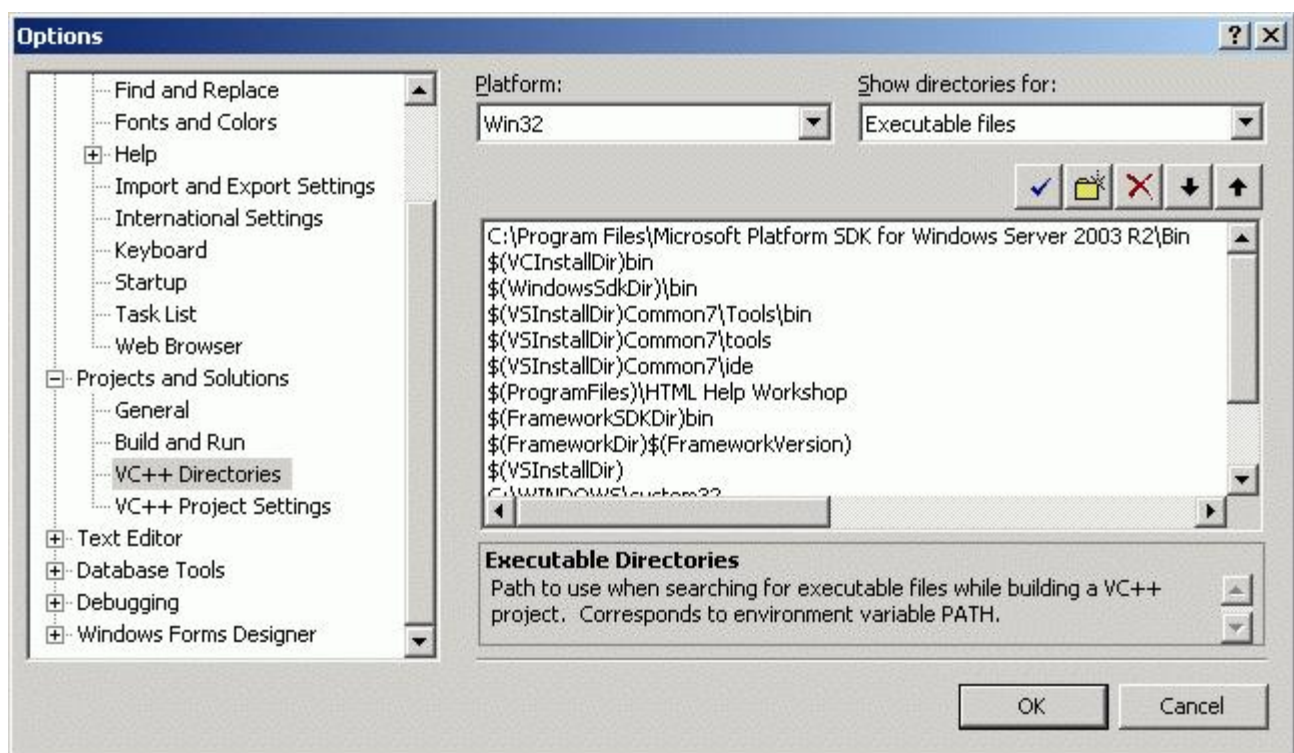
```

1>LINK : fatal error LNK1104: cannot open file 'atlthunk.lib'
1>NMAKE : fatal error U1077: 'link' : return code '0x450'
1>Stop.
1>Project : error PRJ0019: A tool returned an error code from "Performing Makefile
project actions"
1>Build log was saved at "file:///c:/temp/gdal-compile/gdal-1.5.3/Debug/BuildLog.htm"
1>makegdal - 3 error(s), 1 warning(s)
===== Build: 0 succeeded, 1 failed, 0 up-to-date, 0 skipped =====

```

Примечание 1

Откройте VCE, выберите «Tools → Options → Projects and Solutions → VC++ Directories». Убедитесь, что одно из значений для «Executable Files» указывает на папку Windows\System32. Если такой строки нет, необходимо её добавить.



Примечание 2

Отредактируйте atlwin.h (C:\Program Files\Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003 R2\Include\atl\atlwin.h). В строке 1725 добавьте

```
int i;
```

после

```

BOOL SetChainEntry(DWORD dwChainID, CMessageMap* pObject, DWORD dwMsgMapID = 0)
{
    // first search for an existing entry

```

Должно получиться:

```

BOOL SetChainEntry(DWORD dwChainID, CMessageMap* pObject, DWORD dwMsgMapID = 0)
{
    int i;

```

```
// first search for an existing entry
```

Затем отредактируйте `atlbase.h` (`c:\Program Files\Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003 R2\Include\atl\atlbase.h`). Закомментируйте строки 287-293

```
//PVOID __stdcall __AllocStdCallThunk (VOID);  
//VOID __stdcall __FreeStdCallThunk (PVOID);  
  
//#define AllocStdCallThunk() __AllocStdCallThunk()  
//#define FreeStdCallThunk(p) __FreeStdCallThunk(p)  
  
//#pragma comment(lib, "atlthunk.lib")
```

И добавьте новый макрос сразу после закомментированных строк:

```
/* NEW MACROS */  
#define AllocStdCallThunk() HeapAlloc(GetProcessHeap(), 0, sizeof(_stdcallthunk))  
#define FreeStdCallThunk(p) HeapFree(GetProcessHeap(), 0, p)
```

После выполнения действий, описанных в примечаниях, снова запустите процесс компиляции («Build»). Теперь операция должна выполняться успешно, при этом вывод будет приблизительно такой:

```
c:\DevTools\gdal\gdal-1.6.1\ogr\ogrfsf_frmts>copy pgeo\drv_*.html "C:\warmerda\bld"\html  
pgeo\drv_pgeo.html  
Скопировано файлов: 1.  
cd ..\..  
Build log was saved at "file://c:\DevTools\gdal\gdal-1.6.1\Debug\BuildLog.htm"  
makegdal - 0 error(s), 3125 warning(s)  
===== Build: 1 succeeded, 0 failed, 0 up-to-date, 0 skipped =====
```

Чтобы скомпилированными файлами можно было пользоваться, переместите `gdal16.dll` из корневой папки с исходным кодом GDAL в папку `apps`, в которой после компиляции должны были появиться исполняемые файлы.

Проверить инструменты можно запусив и папки `apps` один из них, например так:

```
gdalinfo --version
```

Ссылки по теме

- [Can I build GDAL with MS Visual C++ 2008 Express Edition?](#)
- [Подготовка к компиляции ПО ГИС используя Visual C++ Express Edition 2008 и компоненты OSGeo4W](#)
- [Сборка QGIS используя Visual C++ Express Edition 2008 и компоненты OSGeo4W](#)
- [Использование GDAL для перепроектировки данных на базе эллипсоида на сферу](#)
- [Использование GDAL для привязки растровых материалов](#)

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 0

Последнее обновление: 2014-05-15 00:42

Дата создания: 23.08.2009

Автор(ы): [Максим Дубинин](#)