# Создание и работа с растровыми картами на КПК с использованием MapTiler и GpsVP

Как подготовить готовую растровую карту (или снимок) и работать с ней на наладонном компьютере (КПК).

Обсудить в форуме Комментариев — 4

#### Оглавление

- 1. Введение
- 2. Подготовка растровых данных в MapTiler
- 3. Работа с растровыми данными в GpsVP

### 1. Введение

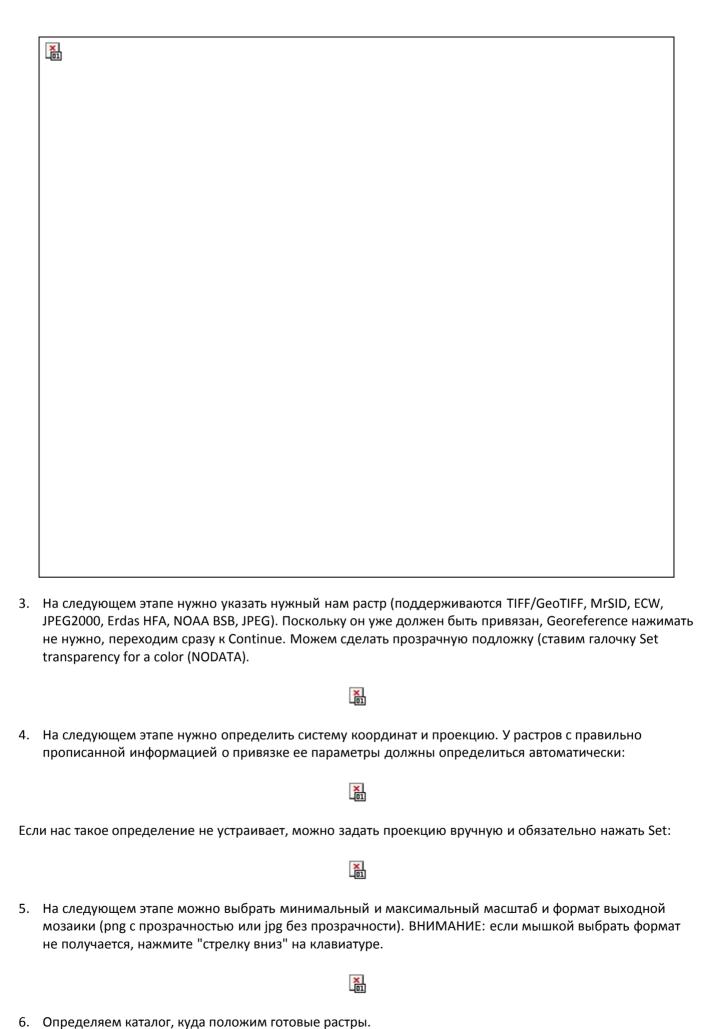
Для полевой работы с GPS-устройствами часто бывает необходимо загрузить туда привязанные растры (например, космические снимки, планы лесонасаждений, топокарты) и векторные данные. Традиционно для этого используется Ozi Explorer, но недостатком такого решения является его платность. В данной статье предлагается альтернативное бесплатное решение с использованием программного обеспечения с открытым исходным кодом.

Используемые программы: <u>MapTiler</u> - для подготовки растровых данных для КПК и в Garmin. Программа Мар Tiler изначально предназначена для публикации растровых карт онлайн. Использует в основе утилиту GDAL2Tiles. <u>GpsVP</u> — для работы с картами в КПК, работает с векторными и растровыми картами, треками, есть возможность навигации.

## 2. Подготовка растровых данных в MapTiler

Смысл работы заключается в создании геопривязанной мозаики растров с несколькими уровнями детализации. При этом исходный растр разрезается на тайлы, количество которых зависит от уровня детализации, а уровней детализации можно назначить несколько. При навигации с КПК растр можно будет приближать/отдалять.

- 1. Скачиваем MapTiler и устанавливаем его на настольный ПК.
- 2. Запускаем программу, выбираем Google maps capable. Нажимаем Continue.



- 7. На этапе Viewers можно оставить все без изменений.
- 8. Определяем название карты, остальное нам не нужно. Название лучше задать латиницей.
- 9. На следующем этапе нужно нажать Render:



В результате имеем следующую структуру: каталог имя карты с папками по числу уровней детализации, в корне этого каталога файлы googlemaps.html и tilemapresource.xml.

10. Создаем файл mapcfg.ini со следующим текстом:

Tiled MAP gpsVPVersionMin=0.4.15 Filename=%TMSY.png Subpath=%ZOOM 00/%TMSX

Кладем его в корень каталога с готовой картой (см. п. 10). Если на этапе 5 был выбран формат jpg, то нужно ис в строчке "Filename=%TMSY.png" .png на .jpg. На КПК нужно будет скопировать весь каталог имя карты.

## 3. Работа с растровыми данными в GpsVP

1. Скачиваем и устанавливаем программу на КПК (можно скопировать саb-файл на КПК и запустить установку непосредственно с него).



- 2. Копируем русификатор из папки Lang-Russian.vpl в любую папку не дальше второго уровня от корня (например, Program Files).
- 3. *Menu\Setup\Open Translation* щелкаем 2 раза на появившемся файле. Программу нужно перезапустить.





#### Подгрузка растровой карты, созданной с помощью MapTiler

- 1. Создаем в КПК папку для карт.
- 2. Копируем туда всю папку, полученную после работы в MapTiler (п. 11).
- 3. Показываем программе GPSVP, где лежат карты. Для этого выбираем Меню карты растровые карты выбрать папку для растрового... и находим в Проводнике папку, созданную на этапе 1. Перезапускаем программу.





4. Нажимаем Меню - карты - растровые карты - тип растровой карты - в списке должна появиться папка, созданная в MapTiler.



5. Если ничего не произошло, нужно нажимать "Уменьшить". По умолчанию в качестве подложки загружена гарминовская карта мира, и начальная точка навигации находится где-то в районе Африки. Как только станет понятно, где примерно мы находимся (например, появится населенный пункт или река, находящиеся в районе работ), можно будет двигать экран в нужную нам точку.





С помощью gpsVP можно также подгружать карты нужной области из данных <u>OpenStreetMap для Гармин</u>. Тогда автоматически откроется нужная нам область, на которую попадает снимок. Для добавления таких карт нужно выбрать: *Карты/Карты гармин/Выгрузить все карты,* а затем *Карты/Карты гармин/Открыть карту*.



Обсудить в форуме Комментариев — 4

#### Ссылки по теме

•

Последнее обновление: September 05 2010

Дата создания: 04.09.2010 Автор(ы): <u>nadiopt</u>, <u>kryl</u>