# Вычисление расстояния и начального азимута между двумя точками на сфере

Обсудить в форуме Комментариев — 15

Эта страница опубликована в основном списке статей сайта по адресу http://gis-lab.info/qa/great-circles.html

Измерение расстояния и начального азимута между точками без проекционных преобразований

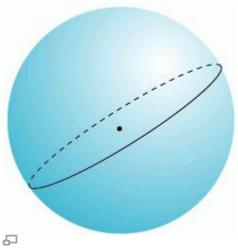
## Содержание

- 1 Введение
- 2 Формулы
  - 2.1 Сферическая теорема косинусов
  - о <u>2.2 Формула</u> гаверсинусов
  - 2.3 Модификация для антиподов
  - 2.4 Реализация на Avenue
  - 2.5 Реализация на языке Python
  - o <u>2.6 Реализация в</u> Excel
  - 2.7 Проверочный набор данных
- 3 Ссылки по теме

## Введение

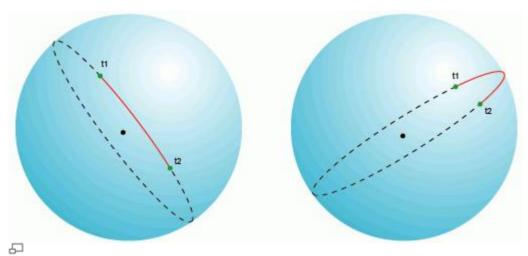
**Длина дуги большого круга** – кратчайшее расстояние между любыми двумя точками находящимися на поверхности сферы, измеренное вдоль линии соединяющей эти две точки (такая линия носит название ортодромии) и проходящей по поверхности сферы или другой поверхности вращения. Сферическая геометрия отличается от обычной Эвклидовой и уравнения расстояния также принимают другую форму. В Эвклидовой геометрии, кратчайшее расстояние между двумя точками – прямая линия. На сфере, прямых линий не бывает. Эти линии на сфере являются частью больших кругов – окружностей, центры которых совпадают с центром сферы.

**Начальный азимут** - азимут, взяв который при начале движения из точки А, следуя по большому кругу на кратчайшее расстояние до точки В, конечной точкой будет точка В. При движении из точки А в точку В по линии большого круга азимут из текущего положения на конечную точку В постоянно меняется. Начальный азимут angles-rhumb.html отличен от постоянного, следуя которому, азимут из текущей точки на конечную не меняется, но маршрут следования **не** является кратчайшим расстоянием между двумя точками.



большой круг

Через любые две точки на поверхности сферы, если они не прямо противоположны друг другу (то есть не являются антиподами), можно провести уникальный большой круг. Две точки, разделяют большой круг на две дуги. Длина короткой дуги – кратчайшее расстояние между двумя точками. Между двумя точками-антиподами можно провести бесконечное количество больших кругов, но расстояние между ними будет одинаково на любом круге и равно половине окружности круга, или рі\*R, где R – радиус сферы.



расстояние большого круга

На плоскости (в прямоугольной системе координат), большие круги и их фрагменты, как было упомянуто выше, представляют собой дуги во всех проекциях, кроме гномонической, где большие круги - прямые линии. На практике это означает, что самолеты и другой авиатранспорт всегда использует маршрут минимального расстояния между точками для экономии топлива, то есть полет осуществляется по расстоянию большого круга, на плоскости это выглядит как дуга.



Маршрут Нью-Йорк - Пекин

Форма Земли может быть описана как сфера, поэтому уравнения для вычисления расстояний на большом круге важны для вычисления кратчайшего расстояния между точками на поверхности Земли и часто используются в навигации.

Вычисление расстояния этим методом более эффективно и во многих случаях более точно, чем вычисление его для спроектированных координат (в прямоугольных системах координат), поскольку, во-первых, для этого не надо переводить географические координаты в прямоугольную систему координат (осуществлять проекционные преобразования) и, во-вторых, многие проекции, если неправильно выбраны, могу привести к значительным искажениям длин в силу особенностей проекционных искажений.

Известно, что более точно описывает форму Земли не сфера, а эллипсоид, однако в данной статье рассматривается вычисление расстояний именно на сфере, для вычислений используется сфера радиусом 6372795 метров, что может привести к ошибке вычисления расстояний порядка 0.5%.

## Формулы

Существует три способа расчета сферического расстояния большого круга (подробнее).

#### Сферическая теорема косинусов

В случае маленьких расстояний и небольшой разрядности вычисления (количество знаков после запятой), использование формулы может приводить к значительным ошибкам связанным с округлением. Графическое изображение формул здесь и далее - из Википедии.

 $\phi_1, \lambda_1; \; \phi_2, \lambda_2$ - широта и долгота двух точек в радианах

 $\Delta\lambda$  - разница координат по долготе

 $\Delta\sigma$  - угловая разница

$$\Delta \sigma = \arccos \left\{ \sin \phi_1 \sin \phi_2 + \cos \phi_1 \cos \phi_2 \cos \Delta \lambda \right\}$$

Для перевода углового расстояния в метрическое, нужно угловую разницу умножить на радиус Земли (6372795 метров), единицы конечного расстояния будут равны единицам, в которых выражен радиус (в данном случае - метры).

#### Формула гаверсинусов

Используется, чтобы избежать проблем с небольшими расстояниями.

$$\Delta \sigma = 2 \arcsin \left\{ \sqrt{\sin^2 \left( \frac{\phi_2 - \phi_1}{2} \right) + \cos \phi_1 \cos \phi_2 \sin^2 \left( \frac{\Delta \lambda}{2} \right)} \right\}.$$

#### Модификация для антиподов

Предыдущая формула также подвержена проблеме точек-антиподов, чтобы ее решить используется следующая ее модификация.

$$\Delta \sigma = \arctan \left\{ \frac{\sqrt{\left[\cos \phi_2 \sin \Delta \lambda\right]^2 + \left[\cos \phi_1 \sin \phi_2 - \sin \phi_1 \cos \phi_2 \cos \Delta \lambda\right]^2}}{\sin \phi_1 \sin \phi_2 + \cos \phi_1 \cos \phi_2 \cos \Delta \lambda} \right\}$$

#### Реализация на Avenue

distlist = {dist, angledeg}

На языке Avenue, используя последнюю формулу для вычисления расстояния большого круга между двумя точками, можно использовать следующий код. Точки для вычисления передаются другим скриптом, либо добавляются в начало данного в виде pnt = point.make(long, lat) (скачать скрипт):

```
'pnt1, pnt2 - точки между которыми вычисляются расстояния
'рі - число рі, rad - радиус сферы (Земли), num - количество знаков после запятой
pi = 3.14159265358979
rad = 6372795
num = 7
'получение координат точек в радианах
lat1 = pnt1.getY*pi/180
lat2 = pnt2.getY*pi/180
long1 = pnt1.getX*pi/180
long2 = pnt2.getX*pi/180
'косинусы и синусы широт и разниц долгот
cl1 = lat1.cos
c12 = lat2.cos
sl1 = lat1.sin
s12 = lat2.sin
delta = long2 - long1
cdelta = delta.cos
sdelta = delta.sin
'вычисления длины большого круга
p1 = (c12*sdelta)^2
p2 = ((c11*s12) - (s11*c12*cdelta))^2
p3 = (p1 + p2)^0.5
p4 = s11*s12
p5 = c11*c12*cdelta
p6 = p4 + p5
p7 = p3/p6
anglerad = (p7.atan).SetFormatPrecision (num)
dist = anglerad*rad
 'вычисление начального азимута
x = (cl1*sl2) - (sl1*cl2*cdelta)
y = sdelta*cl2
z = (-y/x).ATan.AsDegrees
if (x < 0) then z = z+180 end
z = -(z + 180 \mod 360 - 180). As Radians
anglerad2 = z - ((2*pi)*((z/(2*pi)).floor))
angledeg = (anglerad2*180)/pi
'возврат значений длины большого круга и начального азимута
```

Для вызова процедуры расчета длин приведенной выше, можно также воспользоваться следующим скриптом, результатом его работы будет расчет длин между точкой testpont до всех точек активной темы вида и запись результата в поле Newdist атрибутивной таблицы этой темы:

```
atheme = av.getactivedoc.getactivethemes.get(0)
aftab = atheme.getftab
f shape = aftab.findfield("Shape")
f dist = aftab.findfield("dist")
f ang = aftab.findfield("ang")
'testpoint - точка отсчета
testpoint = point.make(25.85, 55.15)
aftab.seteditable(true)
'для каждой точки темы до которых считают расстояния от точки отсчета
for each rec in aftab
       pnts = {}
       apoint = aftab.returnvalue(f shape, rec)
       pnts.add(apoint.getx)
       pnts.add(testpoint.getx)
       pnts.add(apoint.gety)
       pnts.add(testpoint.gety)
       'Вызов процедуры расчета расстояний
        '"Calc-distance" - название скрипта с процедурой в проекте
       param = av.run("Calc-distance", pnts)
       aftab.setvalue(f dist, rec, param.get(0))
       aftab.setvalue(f ang, rec, param.get(1))
end
aftab.seteditable(false)
```

#### Реализация на языке Python

Реализует полный вариант расчета через atan2(), более универсальнее, чем вариант для Avenue. (<u>скачать</u> <u>скрипт</u>)

```
import math
 #рі - число рі, rad - радиус сферы (Земли)
rad = 6372795
 #координаты двух точек
llat1 = 77.1539
1long1 = -120.398
11at2 = 77.1804
1long2 = 129.55
#в радианах
lat1 = llat1*math.pi/180.
lat2 = llat2*math.pi/180.
long1 = llong1*math.pi/180.
 long2 = llong2*math.pi/180.
#косинусы и синусы широт и разницы долгот
cl1 = math.cos(lat1)
c12 = math.cos(lat2)
sl1 = math.sin(lat1)
sl2 = math.sin(lat2)
delta = long2 - long1
```

```
cdelta = math.cos(delta)
sdelta = math.sin(delta)
#вычисления длины большого круга
y = \text{math.sqrt}(\text{math.pow}(\text{cl2*sdelta,2}) + \text{math.pow}(\text{cl1*sl2-sl1*cl2*cdelta,2}))
x = sl1*sl2+cl1*cl2*cdelta
ad = math.atan2(y,x)
dist = ad*rad
#вычисление начального азимута
x = (cl1*sl2) - (sl1*cl2*cdelta)
y = sdelta*cl2
z = math.degrees(math.atan(-v/x))
if (x < 0):
   z = z + 180.
z2 = (z+180.) % 360. - 180.
z2 = - \text{ math.radians}(z2)
anglerad2 = z2 - ((2*math.pi)*math.floor((z2/(2*math.pi))))
angledeg = (anglerad2*180.)/math.pi
print 'Distance >> %.0f' % dist, ' meters'
print 'Initial bearing >> ', angledeg, 'degrees'
```

#### Реализация в Excel

<u>Скачать пример</u> расчета расстояния большого круга и начального азимута в Excel. Демонстрирует расчеты через закон косинусов, гаверсинус, полное уравнение и полное уравнение через atan2().

Можно также воспользоваться следующей функцией:

### Проверочный набор данных

Если все считается правильно, должны быть получены следующие результаты (координаты точек даны как широта/долгота, расстояние в метрах, начальный угол в десятичных градусах):

```
# Точка 1 Точка 2 Расстояние Угол
1 77.1539/-139.398 -77.1804/-139.55 17166029 180.077867811
2 77.1539/120.398 77.1804/129.55 225883 84.7925159033
3 77.1539/-120.398 77.1804/129.55 2332669 324.384112704
```

#### Ссылки по теме

• Вычисление азимута из одной точки на другую и угла образованного тремя точками на сфере

Вычисление постоянного азимута и длины линии румба между двумя точками для геодезических координат

• Сравнение разных способов вычисления длин и азимутов

<u>Обсудить в форуме</u> Комментариев — 15

Последнее обновление: 2014-05-15 01:41

Дата создания: 06.06.2006 Автор(ы): <u>Максим Дубинин</u>