Краткое описание GRASS Graphical Modeler

Обсудить в форуме Комментариев — 28

Эта страница опубликована в основном списке статей сайта по адресу http://gis-lab.info/qa/grass-modeller.html

Описание расширения GRASS для визуального моделирования и материалы для самостоятельной работы

GRASS Graphical Modeler - это расширение GRASS, которое позволяет пользователю создавать, редактировать, управлять и выполнять моделями геопространственного анализа. GRASS Graphical Modeler написана командой разработчиков GRASS. Документация была создана Мартином Ланда. Начиная с версии GRASS 6.4.2 это расширение включено в программу по умолчанию, отдельная установка не требуется.

На момент написания статьи расширение находилось в стадии разработки.

Содержание

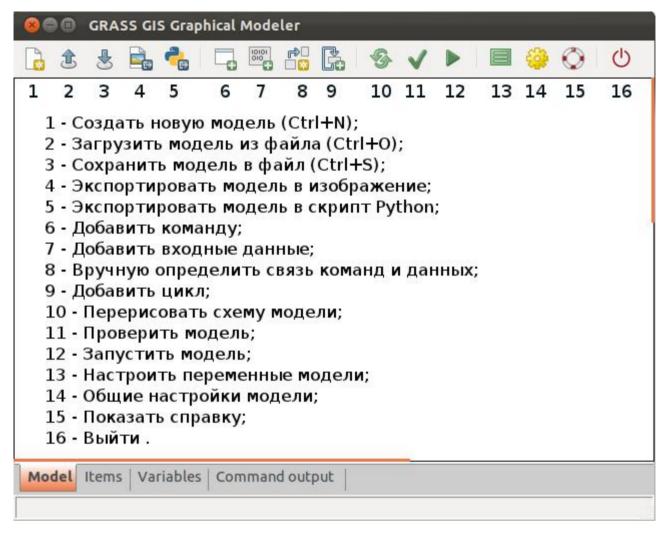
- 1 Введение
- 2 Задача
 - o <u>2.1 Цель</u>
 - о <u>2.2 Инструменты и</u> <u>данные</u>
- 3 Алгоритм действий
 - 3.1 Добавляем
 - команды
 - 3.2 Задаём переменные
 - о <u>3.3 Реорганизуем</u>
 - <u>блок-схему</u>
 - 3.4 Проверяем и запускаем модель
- 4 Экспорт в Python
- 5 Выводы
- <u>6 Ссылки</u>

Введение

Расширение wxGUI Modeler в некоторой степени напоминает <u>ArcGIS ModelBuilder</u>, который в свою очередь, похож на <u>ERDAS IMAGINE Spatial Modeler</u>. Согласно Википедии, Spatial Modeler впервые появилась в 1993 году. После этого в 2004 году ESRI (Environmental Systems Research Institute) создали собственный инструмент под названием ModelBuilder, <u>сообщает Википедия</u>.

Расширение позволяет выполнять следующее:

- задавать действия (команды GRASS);
- задавать входящие данные (растровые, векторные и 3D-растровые);
- устанавливать связи между действиями и входными данными;
- задавать циклы и условия выполнения;
- проверять модель на работоспособность;
- запускать модель;
- сохранять настройки модели в файл (*.gxm);
- экспортировать модель в скрипт на Python'e;
- экспортировать концептуальную модель в изображение (поддерживаемые форматы: PNG, BMP, GIF, JPG, PCX, PNM, TIF, XPM).



Работа расширения GRASS wxGUI Modeler рассматривается на примере создания серии композитных изображений по данным LANDSAT 7. Если неохота искать и качать сцены с сайта <u>USGS</u>, то можно потренироваться на доступных данных на этом сайте.

Задача

Часто нужно сделать композитные изображения различных каналов LANDSAT. Обычно этот процесс разделён на несколько этапов:

- 1. Импорт растров в GRASS (модуль r.in.gdal);
- 2. Атмосферная коррекция для устранения влияния атмосферы (модуль i.landsat.toar);
- 3. Автоматическое улучшение цветовой карты (модуль i.landsat.rgb);
- 4. Создание композитного изображения (модуль r.composite).

Цель

Автоматически создавать скорректированные по атмосфере, композитные изображения следующих комбинаций каналов: 321, 453, 543, 742, 745, 754.

Инструменты и данные

- Операционная система Ubuntu 11.10
- GRASS 7.0.svn50461 (2012)
- Любой набор снимков LANDSAT (сенсор ETM+)

Алгоритм действий

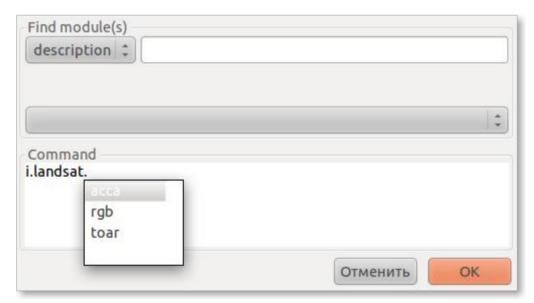
Предположим, что растры уже импортированы в GRASS, район GRASS установлен корректно и метод, используемый при атмосферной коррекции - "uncorrected".

1. Переименовать растры по шаблону B.* Например, xxxxxxxxxxxx $B10 \rightarrow B.1$ (можно воспользоваться

- 2. Запустить расширение через меню File → Graphical Modeler или кликая на иконку
- 3. Добавить команды, необходимые для решения поставленной задачи
- i.landsat.toar -t --overwrite --verbose input_prefix=B. output_prefix=toar. metfile=%metfile sensor=tm7 method=uncorrected percent=0.01 pixel=1000 sat_zenith=8.2000 rayleigh=0.0
- i.landsat.rgb --verbose red=toar.3 green=toar.2 blue=toar.1 strength=98
- r.composite --overwrite --verbose red=toar.3 green=toar.2 blue=toar.1 levels=32 output=321
- i.landsat.rgb --verbose red=toar.4 green=toar.5 blue=toar.3 strength=98
- r.composite --overwrite --verbose red=toar.4 green=toar.5 blue=toar.3 levels=32 output=453
- i.landsat.rgb --verbose red=toar.5 green=toar.4 blue=toar.3 strength=98
- r.composite --overwrite --verbose red=toar.5 green=toar.4 blue=toar.3 levels=32 output=543
- i.landsat.rgb --verbose red=toar.7 green=toar.4 blue=toar.2 strength=98
- r.composite --overwrite --verbose red=toar.7 green=toar.4 blue=toar.2 levels=32 output=742
- i.landsat.rgb --verbose red=toar.7 green=toar.4 blue=toar.5 strength=98
- r.composite --overwrite --verbose red=toar.7 green=toar.4 blue=toar.5 levels=32 output=745
- i.landsat.rgb --verbose red=toar.7 green=toar.5 blue=toar.4 strength=98
- r.composite --overwrite --verbose red=toar.7 green=toar.5 blue=toar.4 levels=32 output=754
- 1. Задать переменные (в нашем случае она одна %metfile)
- 2. Проверить модель на работоспособность
- 3. Запустить модель

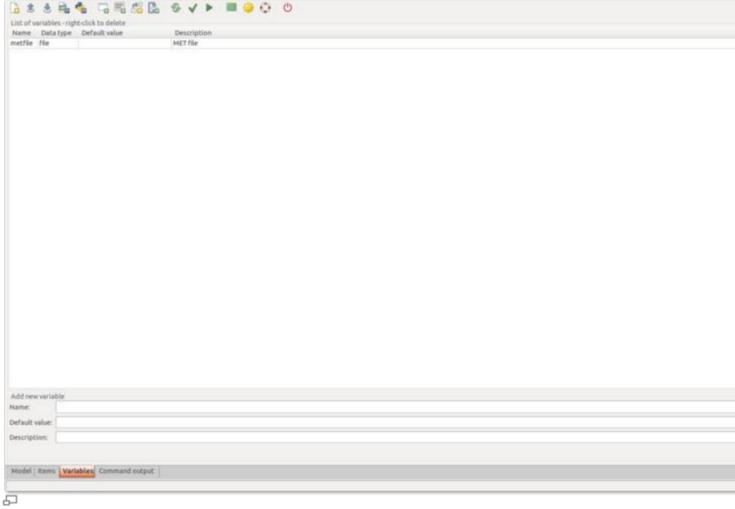
Добавляем команды

Прежде всего, следует начать с добавления новых команд (меню Model -> Add command).



Задаём переменные

Переменные задаются знаком %, т.е. переменная *metfile* обозначает название заголовока файла (.met / MTL.txt) для сенсоров Landsat ETM + или TM5. Переменные могут быть следующих типов: строковые, целые числа, числа с плавающей точкой, векторные, растровые, набор данных или путь к файлу. Все переменные, используемые в модели, должны быть добавлены на вкладке Variables.

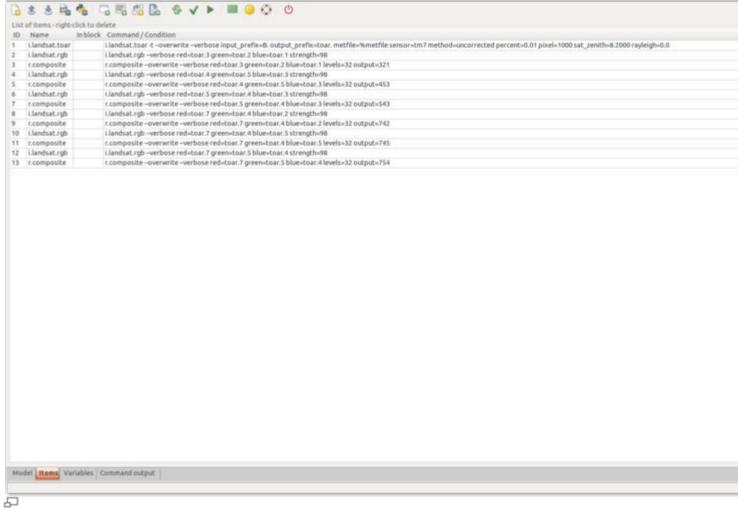


Вкладка Variables, позволяющая управлять переменными в GRASS Graphical Modeler

Таким образом, первая команда будет выглядеть так:

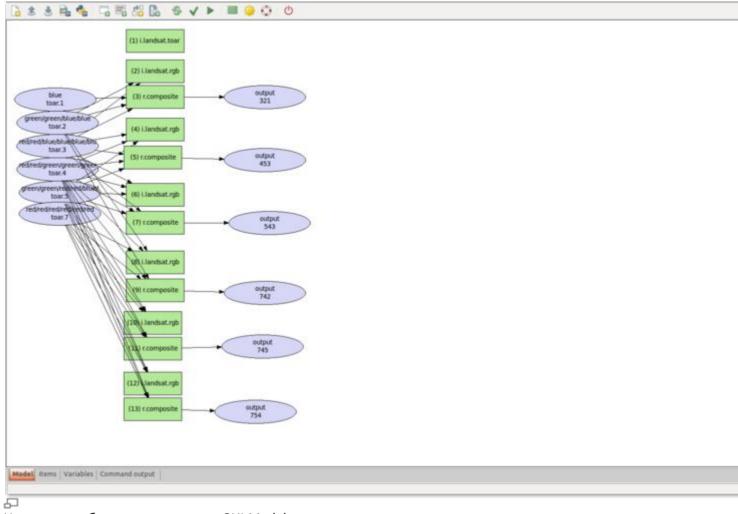
i.landsat.toar -t -overwrite -verbose input_prefix=B. output_prefix=toar. metfile=%metfile sensor=tm7 method=uncorrected percent=0.01 pixel=1000 sat_zenith=8.2000 rayleigh=0.0

В результате мы должны получить список команд, которые будут выполнены автоматически при запуске модели.



Список команд, которые будут выполнены автоматически при запуске модели в wxGUI Modeler

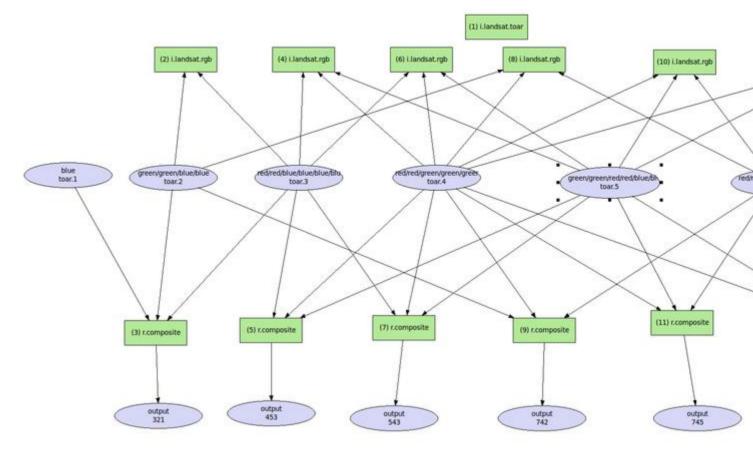
Если вернуться к вкладке Model, то можно увидеть блок-схему всего процесса.



Изначальная блок-схема в окне wxGUI Modeler

Реорганизуем блок-схему

Я советую реорганизовать схему так, чтобы она выглядела более или менее понятной для тех, кто будет использовать модель позже.

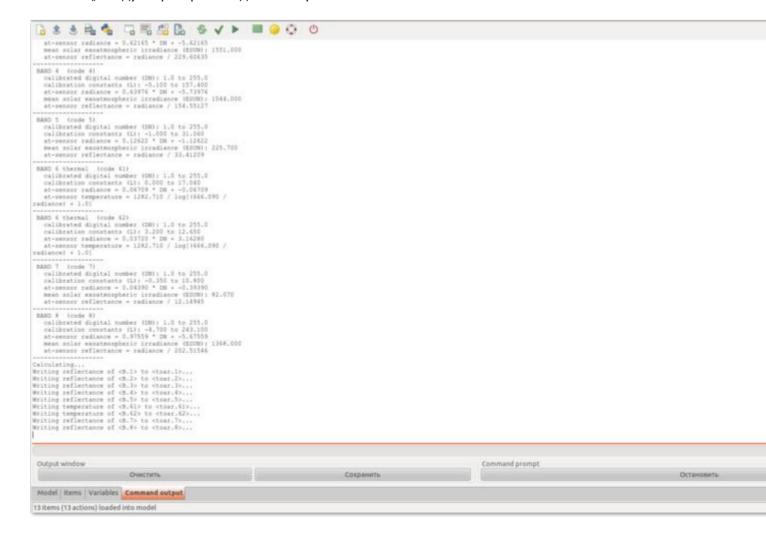


G

Блок-схема, приведённая в нормальный вид

Проверяем и запускаем модель

И наконец, следует проверить модель и запустить её!



Экспорт в Python

Впоследствии возможно сделать экспорт модели в скрипт Pyhton для более тонкой доработки модели. Вид первоначального скрипта имеет вид:

```
#!/usr/bin/env python
# MODULE:
             model atcor7 composite
# AUTHOR(S):
                   Vladimir Naumov
# PURPOSE:
            Script generated by wxGUI Graphical Modeler.
# DATE:
             Tue Jul 24 09:32:51 2012
import sys
import os
import atexit
import grass.script as grass
def cleanup():
   pass
def main():
   grass.run command("i.landsat.toar",
               flags = 't',
               overwrite = True,
               verbose = True,
               input_prefix = "B.",
               output prefix = "toar.",
               metfile = metfile,
               sensor = "tm7",
               method = "uncorrected",
               percent = 0.01,
               pixel = 1000,
               sat zenith = 8.2000,
               rayleigh = 0.0)
   grass.run_command("i.landsat.rgb",
               verbose = True,
               red = "toar.3",
               green = "toar.2",
               blue = "toar.1",
               strength = 98)
   grass.run command("r.composite",
               overwrite = True,
               verbose = True,
               red = "toar.3",
               green = "toar.2",
               blue = "toar.1",
               levels = 32,
               output = "321")
   grass.run command("i.landsat.rqb",
               verbose = True,
               red = "toar.4",
               green = "toar.5",
               blue = "toar.3",
               strength = 98)
   grass.run command("r.composite",
```

overwrite = True,

```
verbose = True,
              red = "toar.4",
              green = "toar.5",
              blue = "toar.3",
              levels = 32,
              output = "453")
grass.run command("i.landsat.rgb",
              verbose = True,
              red = "toar.5",
              green = "toar.4",
              blue = "toar.3",
              strength = 98)
grass.run_command("r.composite",
              overwrite = True,
              verbose = True,
              red = "toar.5",
              green = "toar.4",
              blue = "toar.3",
              levels = 32,
              output = "543")
grass.run command("i.landsat.rgb",
              verbose = True,
              red = "toar.7",
              green = "toar.4",
              blue = "toar.2",
              strength = 98)
grass.run command("r.composite",
              overwrite = True,
              verbose = True,
              red = "toar.7",
              green = "toar.4",
              blue = "toar.2",
              levels = 32,
              output = "742")
grass.run_command("i.landsat.rgb",
              verbose = True,
              red = "toar.7",
              green = "toar.4",
              blue = "toar.5",
              strength = 98)
grass.run command("r.composite",
              overwrite = True,
              verbose = True,
              red = "toar.7",
              green = "toar.4",
              blue = "toar.5",
              levels = 32,
              output = "745")
grass.run command("i.landsat.rgb",
              verbose = True,
              red = "toar.7",
              green = "toar.5",
              blue = "toar.4",
              strength = 98)
rass.run_command("r.composite",
              overwrite = True,
              verbose = True,
              red = "toar.7",
              green = "toar.5",
              blue = "toar.4",
              levels = 32,
              output = "754")
```

```
if __name__ == "__main__":
    options, flags = grass.parser()
    atexit.register(cleanup)
    sys.exit(main())
```

Зная язык программирования <u>Python</u>, первоначальный скрипт можно привести к более лаконичному виду и использовать его уже в повседневной работе:

```
#!/usr/bin/env python
  import sys
  import os
  import atexit
  import grass.script as grass
  def cleanup():
      pass
  def main():
       grass.run command("i.landsat.toar",
                      flags = 't',
                      overwrite = True,
                      verbose = True,
                      input_prefix = "B.",
                      output_prefix = "toar.",
                      metfile = metfile,
                      sensor = "tm7",
                      method = "uncorrected",
                      percent = 0.01,
                      pixel = 1000,
                      sat zenith = 8.2000,
                      rayleigh = 0.0)
       list = ["321", "453", "543", "742", "745", "754"]
       for band in list:
           grass.run command("i.landsat.rgb",
                      red="toar."+band[0],
                      green="toar."+band[1],
                      blue="toar."+band[2],
                      strength=98)
           grass.run_command("r.composite",
                      red="toar."+band[0],
                      green="toar."+band[1],
                      blue="toar."+band[2],
                      levels=32,
                      output=band)
       return 0
   if name == " main ":
       options, flags = grass.parser()
       atexit.register(cleanup)
        sys.exit(main())
```

Выводы

В результате запуска модели, шесть растров были готовы менее, чем за десять минут.



Коллаж из растров, созданных в результате работы GRASS wxGUI Modeler.

Время начала запуска: 9:34:16; время окончания работы модели: 9:41:35. Кроме того, помимо собственно композитных изображений были созданы скорректированные по атмосфере растры всех каналов, которые могут быть использованы для дальнейшего анализа.

<u>Файл</u> модели и скрипт переименования каналов LANDSAT могут быть использованы для самостоятельного запуска модели.

Ссылки

ㅁ

Источник: Vladimir Naumov – Graphical Modeler in GRASS

Официальная страница GRASS Graphical Modeler

Справка ArcGIS ModelBuilder

ERDAS IMAGINE Spatial Modeler (википедия)

Файл:L7 toar composite.zip

Обсудить в форуме Комментариев — 28

Последнее обновление: 2014-05-15 00:42

Дата создания: 24.06.2012 Автор(ы): <u>Владимир Наумов</u>