

Добавление атрибутов полигонального слоя точечному shape-файлу в ArcGIS

Описание простой операции связывания с переносом данных в ArcGIS

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 4

Часто в работе с векторными данными бывает необходимо добавить в атрибутивную таблицу точечного shape-файла значения из атрибутивной таблицы полигонального shape-файла, т.е. получить значение точки в том месте, где она накладывается на полигон. Эту операцию можно легко выполнить с помощью ArcGIS.

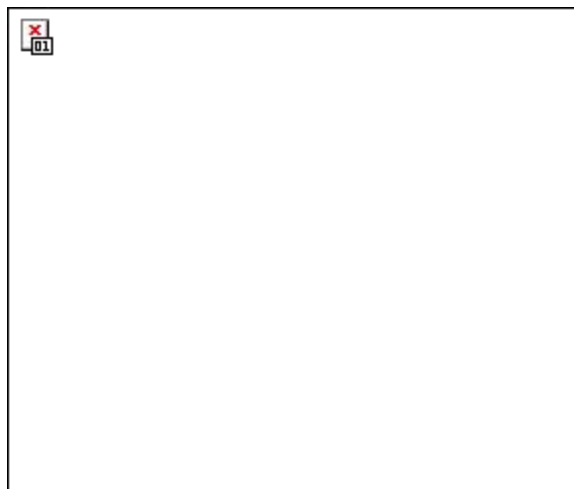


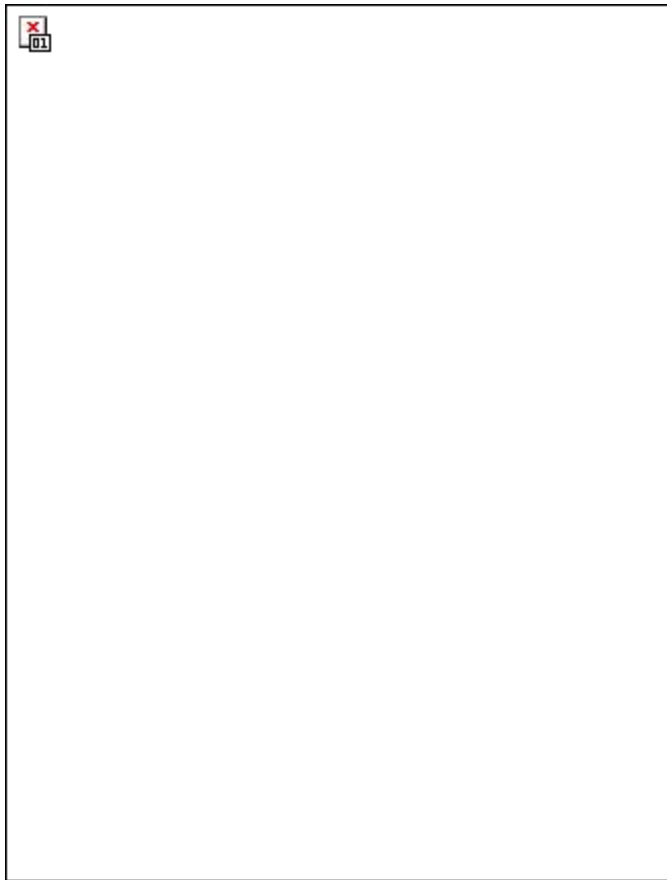
Выделение точек, которые накладываются на полигональный слой

Запускаем ArcGIS.

Добавляем во фрейм точечный и полигональный shape-файл (File\Add data... или кнопкой 

Для того чтобы выделить точки, которые накладываются на полигоны выбираем (Selection\Select by location...).





Далее, в появившемся диалоговом окне указываем:

- В поле I want to: указываем select features from (выбрать объекты слоя)
- В поле the following layer(s): указываем точечный shape-файл, из которого мы хотим выбрать точки, пересекающиеся с полигонами.
- В поле that: указываем условие выборки. Поскольку нам необходимо выбрать точки, пересекающиеся с полигонами, выбираем intersect (пересекать).
- В поле the features in this layer: указываем полигональный shape-файл, по которому осуществляется выборка.

Нажимаем ОК, в результате чего выделяются все точки, которые пересекают полигональный слой.



Добавление атрибутов полигонального слоя

Открываем точечную тему на редактирование (Editor\Start Editing).



Загружаем ArcToolbox .

В открывшемся окне находим и запускаем двойным щелчком инструмент Spatial Join (Analysis Tools\Overlay\Spatial Join).

Далее, в появившемся диалоговом окне указываем:

- В поле Target Features: указываем точечный слой, в атрибутику которого будут добавляться значения
- В поле Join Features указываем наш полигональный слой, из которого будут выбираться значения.
- В поле Output Feature Class указываем местонахождения и имя результирующего shape-файла.
- В поле Join Operation (Optional) предлагаются два варианта создания результирующего слоя. JOIN_ONE_TO_ONE и JOIN_ONE_TO_MANY.

JOIN_ONE_TO_ONE означает, что количество строк в результирующем слое будет соответствовать количеству строк в точечном слое. Если точка будет попадать на стык полигонов, в результирующем файле значения будут

суммироваться.

JOIN_ONE_TO_MANY означает, что каждой строке точечного shape-файла может соответствовать несколько строк результирующего слоя. Другими словами, если точка попадает на стык полигонов, значения не суммируются, а вместо одной строки дается несколько.

Нажимаем ОК в результате чего во фрейм добавляется новый точечный shape-файл, содержащий в своей атрибутивной таблице новую колонку со значениями, которые получает точка, пересекаясь с каким-либо полигоном.

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 4

Ссылки по теме

- [Получение данных по точечным профилям из серий растровых данных](#)
- [Получение значений пикселей по полигональным профилям из многоканальных растровых данных](#)

Последнее обновление: March 14 2011

Дата создания: 13.04.2009

Автор(ы): [Евгений Лазарев](#)