

# Редактирование векторных слоев с помощью Geomixer

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 7

Эта страница опубликована в основном списке статей сайта по адресу <http://gis-lab.info/qa/geomixer-editing.html>

Несколько рекомендаций по использованию [Geomixer](#) для редактирования векторных слоёв на примере [коллективного проекта ГИС-Лаб](#) по созданию слоя геоданных по детским учреждениям Российской Федерации.

## Содержание

- [1 Кратко о Geomixer](#)
- [2 Задача](#)
- [3 Полезные возможности Geomixer](#)
- [4 Сценарий работы](#)
- [5 Ссылки](#)

## Кратко о Geomixer

[GeoMixer Web-GIS](#) — это технология и программный продукт для работы с геоданными в интернете или в локальной сети. Разработан в [ИТЦ СКАНЭКС](#), является [условно-бесплатным](#) ПО. С помощью GeoMixer можно опубликовать собственные геоданные на веб-сайте, предоставить к ним доступ для совместной работы неограниченному числу пользователей, в т.ч., через протоколы WMS и WFS с разграничением прав доступа.

## Задача

Есть адресная база объектов, предварительно геокодированная по данным [OpenStreetMap](#). Результаты автоматического геокодирования, как правило, требуют проверки — просмотра на карте, редактирования координат и, возможно, атрибутов. В статье рассматривается использование Geomixer для решения конкретной задачи — редактирования координатной базы в рамках [коллективного проекта](#) ГИС-Лаб по созданию слоя геоданных по детским учреждениям Российской Федерации.

Здесь описан основной сценарий работы, в дальнейшем кто-то сможет подобрать для себя более подходящие и удобные сценарии.

## Полезные возможности Geomixer

Вот несколько аргументов в пользу выбора Geomixer для такой работы:

- Можно подключить одну или несколько подложек, в том числе, данные OpenStreetMap, по которым проводилось предварительное геокодирование.
- Имеется плагин просмотра объектов из [Wikimapia](#) — как мы скоро увидим, весьма полезный для нашей задачи.

Там, где не только в местоположении, но и в правильности адреса учреждения или в его названии возникают сомнения, можно попробовать дополнительно свериться с Викимапией и подкорректировать данные. *(Следует оговориться, что Викимапия — не настолько открытые данные, как OSM, и само происхождение этих данных сомнительно, т.к. они нарушают условия использования Google Maps. Поэтому автор статьи допускает, никуда не копируя, пользоваться ими, как справочником. Если же вас такое использование смущает — не пользуйтесь =)*

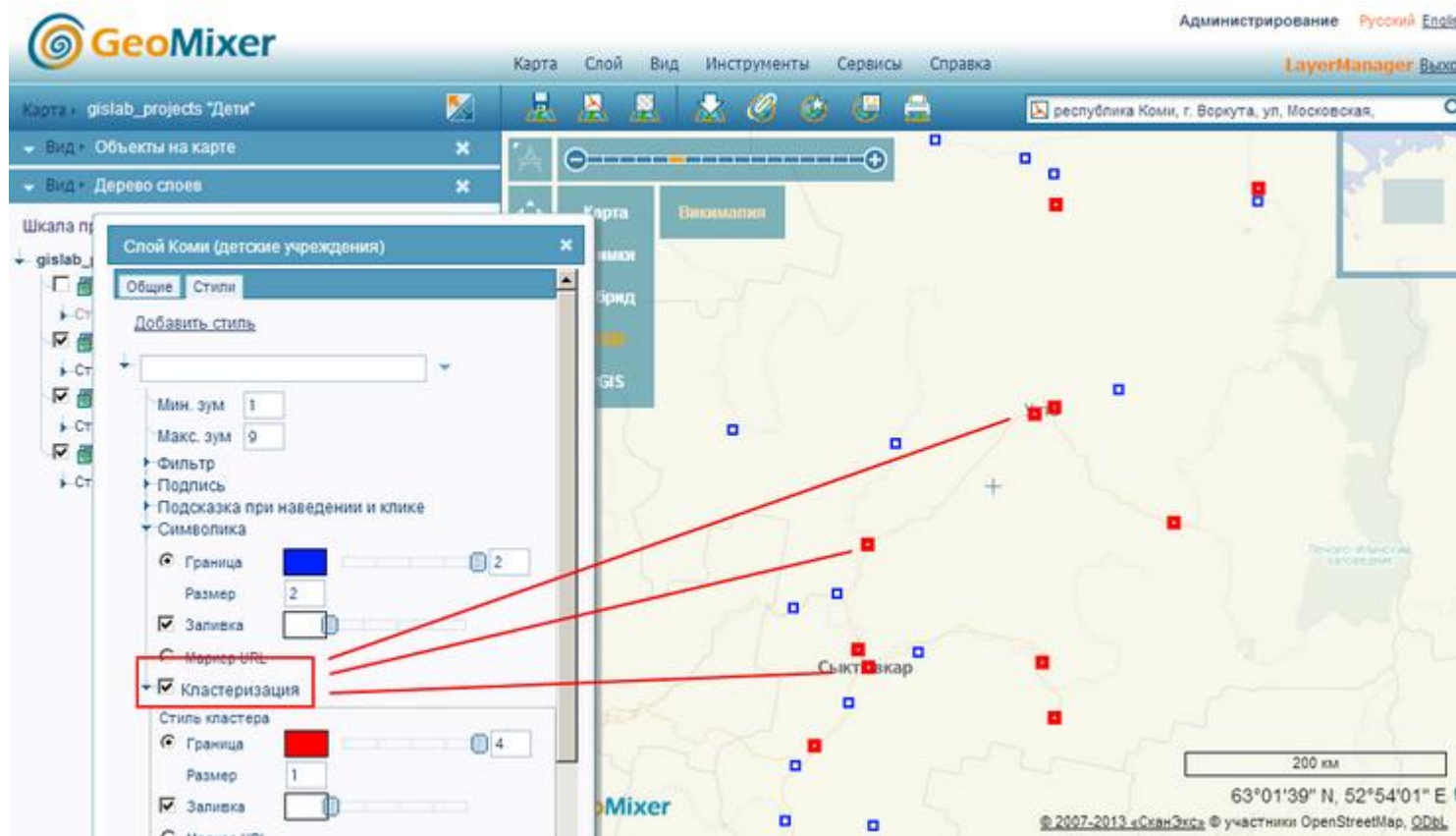
- Возможность проводить адресный поиск, поиск по атрибутам и поиск по координатам.
- Наконец, вы сразу работаете с веб-картой — можете поделиться ссылкой на проект или предоставить свои результаты для совместного редактирования другим пользователям.

## Сценарий работы

Ниже изложены основные смысловые шаги в решении нашей задачи.

Geomixer можно скачать и установить на свой сервер, но данная тема выходит за рамки статьи, так что мы воспользуемся уже готовым сервисом на базе ресурса [Космоснимки](#), к которому можно получить аккаунт для удаленной работы.

- Создадим новый проект. Подключим галочкой подложку "**OpenStreetMap**", а в списке плагинов выберем "**Wikimapia**".
- Для дальнейшего редактирования надо **создать векторный слой**, загрузив shp-файл или таблицу Excel.
- Для того, чтобы карта со слоем объектов выглядела красиво, включим в стилях слоя опцию "**кластеризация**" — объединение нескольких объектов по минимальному радиусу. На самом деле, кроме красоты, кластеризация понадобится для редактирования нескольких объектов, попавших в точку с одними и теми же координатами. При автоматическом геокодировании таких объектов бывает много. Например, в слое по Санкт-Петербургу 15 объектов попали в точку с координатами центра города

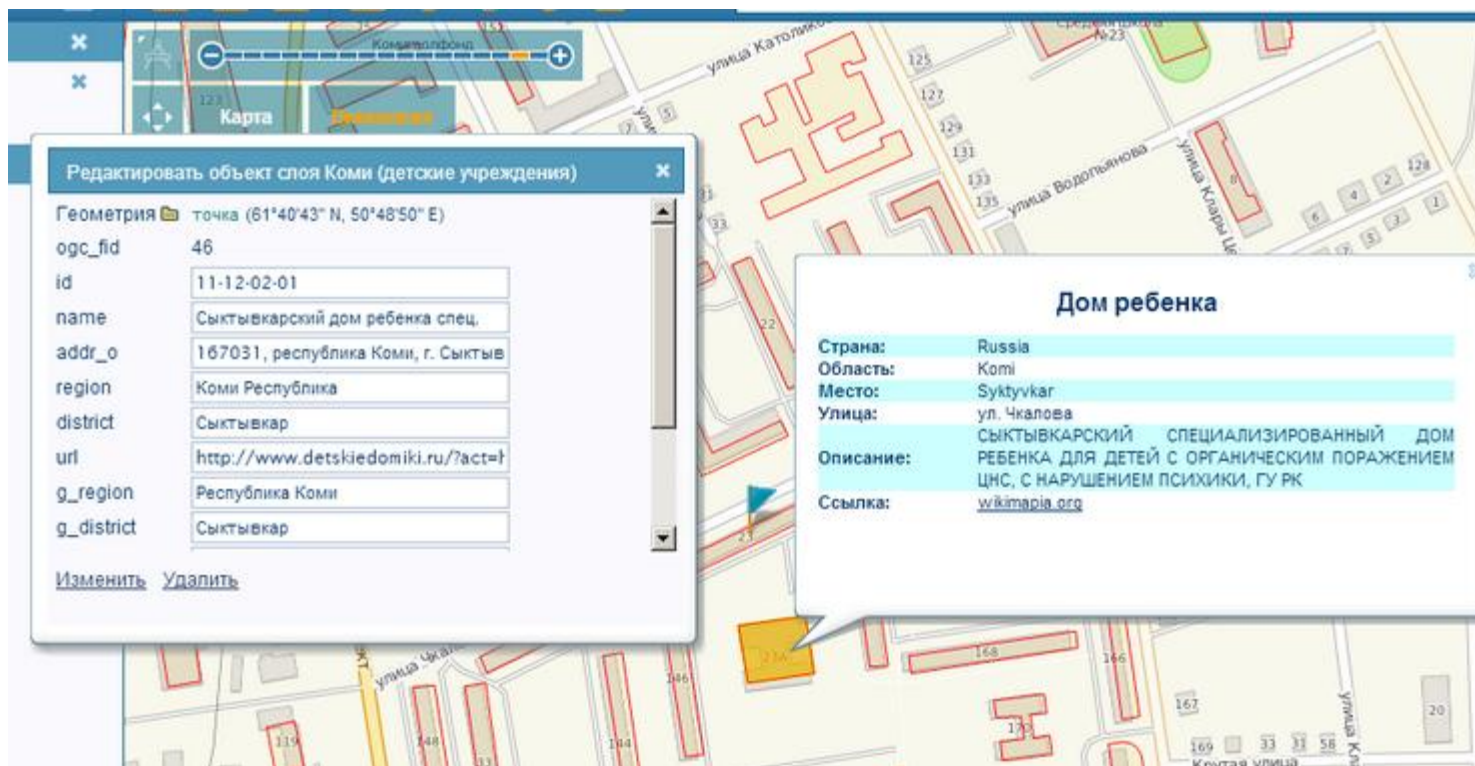


### Кластеризация

- Пожалуй, все настройки завершены, можно начинать редактирование данных.

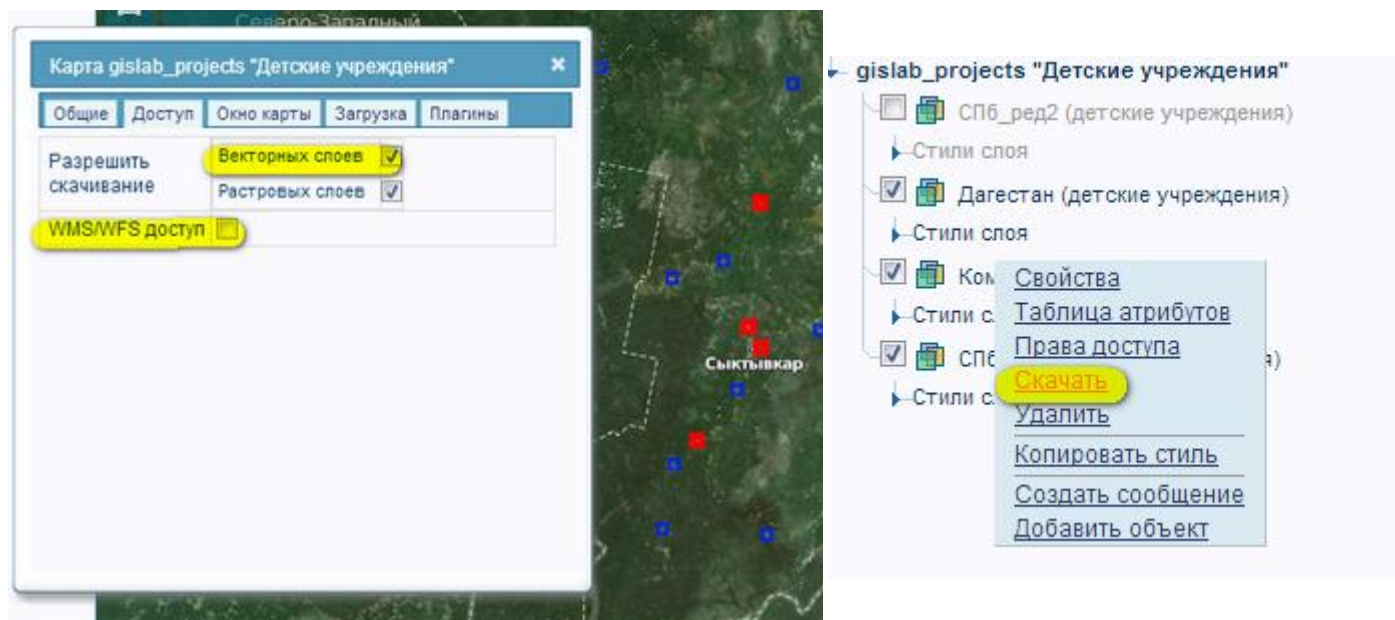
Для этого выбираем соответствующий инструмент на панели инструментов и кликаем по выбранной точке. Чтобы задать ей другое, более точное местоположение, перетаскиваем маркер, и, нажимая на кнопку "Изменить", сохраняем новые координаты. Easy!

- В некоторых случаях — например, объект попал с точностью до адреса, но по карте мы видим, что это обычный жилой дом, а не специальное учреждение — можно попробовать поискать в слое Викимэпия, нет ли в описании объектов по-соседству искомой нами информации?



#### Поиск дополнительной информации

- Довольно удобной дополнительной функциональностью является то, что мы не должны всё время заглядывать в таблицу атрибутов, если нам понадобится найти какой-либо объект в слое по его атрибутам. Можно, включив специальную опцию, добавить наш слой в поиск и искать, вводя атрибуты в адресной строке, там же, где пользователь вводит координаты или адрес.
- Отдельно следует сказать про **скачивание и экспорт данных** во внешние приложения. По умолчанию для всех проектов разрешено скачивание слоев. Это значит, что любой залогиненный пользователь может скачать слой в формате SHP (экспорт в другие форматы пока не добавлен). Активировав опцию "WMS/WFS", можно транслировать слои во внешние приложения, поддерживающие интерфейс доступа по интернет-протоколам WMS или WFS.



#### Скачивание и экспорт векторных слоёв

## Ссылки

[Руководство по использованию Geomixer](#)

- [Пример редактирования слоев геоданных по детским учреждениям на сервисе "Космоснимки"](#)
- [Тестовая версия на HTML5 \(без Flash\), тот же самый проект](#)

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 7

Последнее обновление: 2014-05-15 01:45

Дата создания: 11.02.2013

Автор(ы): [Георгий Потапов](#)