

# Создание тайлов из проекта QGIS при помощи QTiles

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 13

Эта страница опубликована в основном списке статей сайта по адресу <http://gis-lab.info/qa/qtiles.html>

Удобный инструмент для подготовки тайлов из проекта QGIS.

Разработка расширения выполнена [NextGIS](#) в рамках проекта ПРООН/ГЭФ «Разработка для пилотных заповедников системы контроля территории, основанной на базовых интерактивных картах в среде ГИС (обеспечение мониторинговых работ и патрулирования)» ([подробнее о проекте](#)).

Назначение инструмента — автоматизация создания многоуровневого кэша тайловых фрагментов в соответствии со спецификацией [Slippy Map](#) пригодных для загрузки в том числе в мобильные устройства.

Создано в  Разработка открытого ПО ГИС и реализация проектов

## Содержание

- [1 Получение и установка](#)
- [2 Работа с расширением](#)
- [3 Что дальше?](#)
- [4 Контакты](#)
- [5 Ссылки по теме](#)

## Получение и установка

Расширение доступно из [официального репозитория](#).

Модуль QTiles разработан для QGIS 1.9.0 или старше, для своей работы не требует наличия дополнительных модулей.

Исходный код модуля (лицензия GNU GPL v2) на Python можно получить на [GitHub](#) или выполнив команду:

```
git clone https://github.com/nextgis/QTiles
```

Исходный код модуля (лицензия GNU GPL v2) на C++ (экспериментальный, отличается от кода выше, не поддерживается) можно получить, выполнив команду:

```
svn co http://svn.gis-lab.info/tilemap tilemap
```

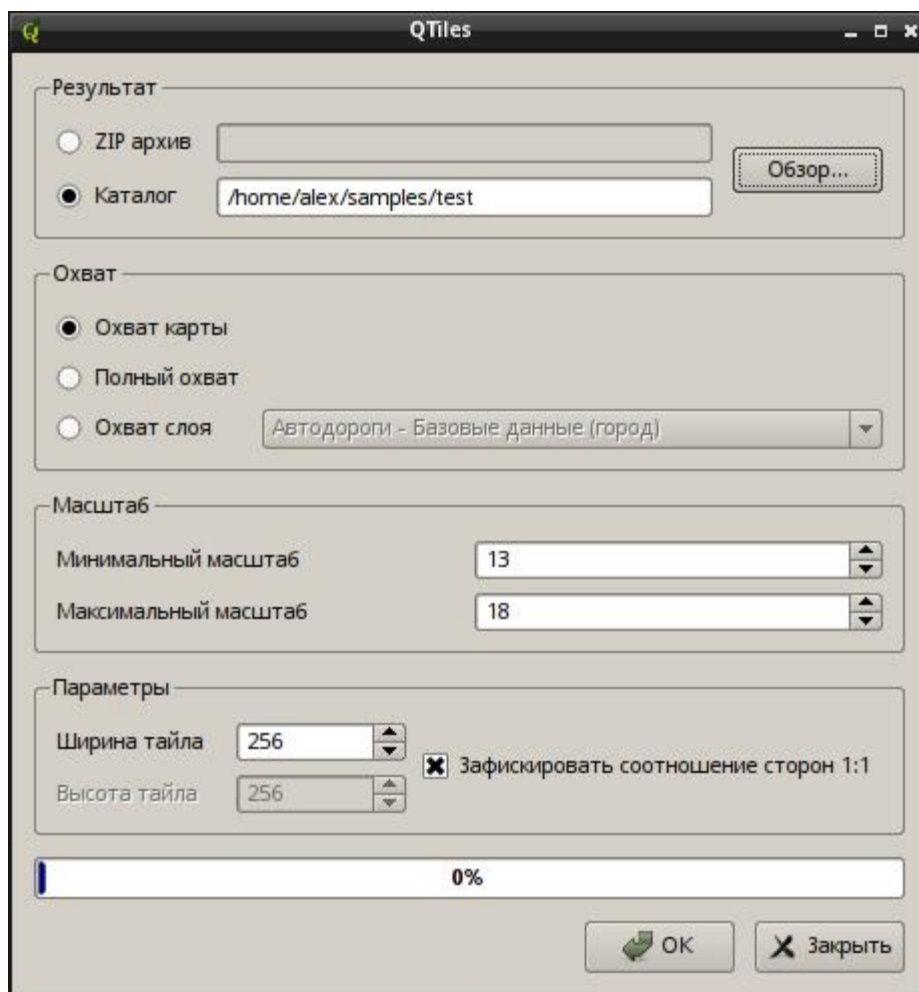
Если у вас не получается найти модуль, ознакомьтесь с [руководством по установке модулей QGIS](#).

## Работа с расширением

После подключения и запуска расширения с помощью кнопки



появится главное окно



Группа «Результат» позволяет указать в каком виде необходимо получить тайлы: в виде дерева файлов и каталогов или в виде ZIP-архива. Сами тайлы в любом случае сохраняются в формате PNG.

В группе «Охват» задается желаемый географический охват карты. Возможен выбор одного из трех вариантов:

- Охват карты — используется текущий охват окна карты
- Полный охват — будет использован **суммарный** охват **всех** загруженных в проект слоёв
- Охват слоя — охват итоговой карты будет равен охвату указанного слоя

Группа «Масштаб» позволяет задать диапазон масштабов, для которых будут созданы тайлы. В большинстве случаев, максимального масштаба 18 достаточно, но модуль может генерировать тайлы и для более «глубоких» уровней. «Глубина» зависит от детализации карты на определенных масштабах.

В группе «Параметры» задаётся размер тайлов. Допустимый диапазон составляет 128 - 2048 пикселей.

Процесс генерации тайлов запускается нажатием на кнопку «ОК», прервать его можно нажав на кнопку «Отмена».

## Что дальше?

Созданный пакет растровых тайлов можно использовать в NextGIS Mobile ([подробнее](#)).

## Контакты

Если вы нашли ошибку или у вас есть предложения по улучшению расширения — воспользуйтесь [багтрекером](#). Кроме того, вопросы относительно расширения можно задать авторам [напрямую](#).

## Ссылки по теме

[Установка модулей расширения в QGIS](#)

- [Документация по QGIS](#)

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 13

Последнее обновление: 2014-05-15 01:45

Дата создания: 26.12.2012

Автор(ы): [Александр Бруй](#)