# Mapfeatureserver как замена ArcGIS Server

Обсудить в форуме Комментариев — 25

Эта страница опубликована в основном списке статей сайта по адресу <a href="http://gis-lab.info/qa/mapfeatureserver.html">http://gis-lab.info/qa/mapfeatureserver.html</a>

Описание веб-сервиса Mapfeatureserver как замены ArcGIS Server

Mapfeatureserver (далее MFS) — это веб-сервис, написанный на Python (WSGI, Flask) и реализующий ArcGIS Server REST API для слоев типа Feature Layer. MFS был задуман как средство, позволяющее избавиться от дорогостоящего ArcGIS Server при работе с веб-картами, использующими ArcGIS API, равно как и получить дополнительные возможности, отсутствующие в ArcGIS Server.

Mapfeatureserver будет полезен разработчикам ГИС решений для веб и интранет, поскольку позволяет получить веб-карты красивые и функциональные как в ArcGIS, но без затрат на приобретение ArcGIS Server. Как продукт с открытым исходным кодом MFS может принести дополнительную пользу Python-разработчикам.

## Содержание

- 1 Введение в тему
- 2 Mapfeatureserver что это такое?
- <u>3 Инструкция по использованию</u> <u>Mapfeatureserver</u>
  - о 3.1 Оно не работает!
- 4 Ссылки

## Введение в тему

Чтобы было понятнее, что такое MFS, нужно иметь представление о стеке технологий, поверх которых он работает.

Как известно, есть такой подкласс ГИС-решений, как клиент-серверные ГИС. В случае, когда клиент использует для работы с картами веб-браузер или мобильный терминал вроде смартфона или планшета, применяется название «веб-ГИС». Вероятно потому, что для общения клиент-сервер используются веб-технологии. Основные отличающие черты таких решений заключаются в применении некоего картографического сервера и использовании HTTP/HTTPS для передачи данных между клиентом и сервером. Самый распространенный вариант — это отрисовка клиентом растровых картинок, присылаемых с сервера по запросу. Из этих растровых картинок (тайлов), как из мозаики, складывается изображение карты.

На текущий момент известно не так много веб-ГИС решений, которые позволяют не только получать растровые тайлы, но и дают клиенту возможность полноценно работать со слоями данных, используя геометрию объектов (features) в слоях карты, передавая между клиентом и сервером координаты точек, составляющих фигуры, их атрибуты и сопутствующие метаданные. Естественно, передача таких данных, назовем их условно «геометрия», осуществляется согласно определенным протоколам. Имеются в виду форматы передачи данных поверх HTTP/HTTPS. В мире свободного ПО самое большое распространение получили протоколы WMS/WFS, а если точнее, согласно теме данной статьи, WFS (Web Feature Service).

У компании Esri есть свое решение. Продукт под названием <u>ArcGIS for Server</u> содержит подсистему, которая публикует веб-карты, слои данных, из которых сделаны эти карты, и много чего еще, в данном случае не существенного. В процессе публикации карты или слоя, на сервере АркГИС создаются так называемые <u>«вебсервисы»</u>. Нас интересуют опубликованные слои, из которых собираются карты. В терминологии ArcGIS такие слои называются <u>Feature Layer</u> а сервисы, создаваемые АркГИС-ом для них называются <u>Feature Service</u>. Протокол доступа к таким слоям носит название <u>ArcGIS Server REST API</u> и позволяет через HTTP/HTTPS получать геометрию и атрибуты объектов слоя. Сами передаваемые данные упаковываются в текст формата JSON.

Примеры данных будут приведены ниже. Если при создании Feature Service выполнить некоторые условия (например, разместить данные в специальной БД), то при использовании такого сервиса можно будет использовать все операции спектра CRUD, а не только чтение.

Следует упомянуть, что ArcGIS Server умеет создавать разные типы сервисов, не только Feature Sevice. К примеру, вполне можно опубликовать слой геоданных, доступ к которому будет открыт по протоколу WFS. Но в данной статье нас интересует только ArcGIS Server REST API, подраздел Feature Service.

Предпринимаются попытки создать на основе ArcGIS Server REST API всеобщий стандарт на геосервисы. Этот стандарт именуется <u>GeoServices REST API</u> (<a href="http://www.opengeospatial.org/standards/requests/89">http://www.opengeospatial.org/standards/requests/89</a>). На данный момент орепsource-сообщество очень неоднозначно реагирует на его продвижение. Насколько известно автору, на момент написания статьи не существует ни одной реализации GeoServices REST API.

Существуют и друге протоколы работы с геоданными, несущие модную аббревиатуру <u>REST</u> в своем названии или описании, например <u>MapFish Protocol</u> или <u>GeoServer REST API</u>. Эти решения тоже заслуживают внимания, но не имеют никакого отношения к Mapfeatureserver.

Что касается Mapfeatureserver, то это продукт того же семейства, что <u>Papyrus</u> или <u>FeatureServer</u>, только нацелен на реализацию протокола ArcGIS Server REST API, в отличие от упомянутых.

К созданию MFS автора подтолкнули следующие соображения и обстоятельства. Нашим клиентам очень нравится клиентская часть для веб-ГИС, называемая <u>ArcGIS Viewer for Silverlight</u>, на базе которой мы создали специальную сборку <u>«Картобонус»</u>. Разумеется, как детище Esri, такой вьювер лучше всего работает с серверной частью этого же вендора и не очень способствует попыткам подружить его с слоями, загружаемыми через сторонние сервисы, в частности WFS. Это был первый «звоночек» — решение задачи «подключение к Картобонусу слоев из WFS». Можно либо во вьювер добавить код, транслирующий примитивы WFS в объекты вьювера (как-то так), либо написать некий сервис-прокси для превращения WFS в ArcGIS Feature Service, понимаемый вьювером «из коробки».

Другим пожеланием клиентов была функция «загрузки шейпов» во вьювер. Довольно трудно объяснить неспециалисту, что парсинг и отрисовка данных из шейпа в браузере — весьма не тривиальная задача. Да и зачем? Ведь можно дать пользователю кнопку «загрузка шейпа», нажав которую, пользователь сможет создать на некоем сервере таблицу в БД и записать в нее копию шейп-файла. После чего подключить к карте во вьювере слой, сформированный из этой таблицы. Второй «звоночек» — нужен сервис, в который мы сможем грузить шейпы и потом выводить их клиентам веб-ГИС.

Кстати, о клиентских вьюверах. Очевидно, лучше всех с геоданными из Feature Service, эмуляцией которого и занимается Mapfeatureserver, умеют работать программы от Esri (упоминать приложения типа ArcMap я тут не буду, только веб).

- <u>ArcGIS Online</u> яркий пример картографического вьювера, сделанного на JavaScript и продвигаемого как SaaS.
- <u>ArcGIS Viewer for Flex</u> кроссплатформенное приложение типа RIA на технологии Flash/Flex, расширяемое, с открытым кодом.
- Уже упомянутый <u>ArcGIS Viewer for Silverlight</u> тоже RIA, но работает только под MS Windows. Зато, используя MS Visual Studio, процесс разработки плагинов и расширений заметно ускоряется и упрощается.

Заметим, что эти вьюверы активно эксплуатируют очень приличный <u>набор API</u>, предоставляемый Esri безвозмездно, то есть даром.

И, конечно, всеми любимый OpenLayers тоже умеет работать со слоями по протоколу ArcGIS Server REST API.

## Mapfeatureserver - что это такое?

Как я уже упомянул, MFS — это программа с открытым исходным кодом на Python, которая после запуска создает веб-сервис, отвечающий спецификации <u>ArcGIS Server REST API</u> для картографических слоев типа <u>Feature Layer</u>. Веб модуль MFS написан с использованием фреймворка Flask и отвечает спецификации WSGI,

что позволяет использовать MFS в качестве части более крупных веб-решений.

Геоданные MFS считывает из PostGIS DB, что означает необходимость: а) загрузить данные предполагаемого решения в БД PostGIS; б) обеспечить доступ к этой БД сервису MFS. На текущий момент, кроме PostGIS, другие БД не поддерживаются, но есть планы добавить поддержку MySQL и MongoDB. Также, есть планы по использованию служб WFS в качестве источников данных.

Общая картина использования Mapfeatureserver выглядит примерно так.

- Геоданные (шейп-файлы, к примеру) загружаем в PostGIS.
- Для каждого слоя данных вписываем сведения в конфигурационные файлы MFS.
- Запускаем веб-сервис.
- В клиентской программе, к примеру <u>Картобонус</u>, добавляем к карте слои точно так же, как обычные FeatureLayer из ArcGIS Server.

Теперь о недостатках и ограничениях MFS.

На текущий момент программа находится в стадии «Proof of Concept», то есть обладает функциональностью, минимально достаточной для демонстрации работоспособности подхода. Из всего многообразия запросов, декларированных в API, наш сервис пока реализует два:

• layer metadata http://<featureservice-url>/<layerId>

• layer data query by box http://<featurelayer-url>/query

причем запрос данных может быть только одного типа — запрос на выборку по ограничивающему боксу (box). Этого достаточно, чтобы загрузить слой в карту и делать zoom, pan, просмотр атрибутов для features, но и только.

Пример ответа сервера на запрос метаданных слоя

```
"currentVersion": 10.11,
"id": 0,
"name": "Ямочный ремонт",
"type": "Feature Layer",
"description": "Места установки заплаток на дорогах",
"supportsAdvancedQueries": true,
"geometryType": "esriGeometryPoint",
"minScale": 0,
"maxScale": 0,
 "extent": {
 "xmin": 27.765770083999996,
  "ymin": 52.86936644999997,
 "xmax": 36.71166105100002,
  "ymax": 62.012733638999975,
  "spatialReference": {
  "wkid": 4326,
   "latestWkid": 4326
 }
 },
 "drawingInfo": {
 "renderer": {
  "type": "uniqueValue",
  "field1": "roadcarpet",
  "field2": null,
   "field3": null,
   "fieldDelimiter": ", ",
   "defaultSymbol": null,
   "defaultLabel": null,
   "uniqueValueInfos":
       {
```

```
"symbol": {
          "type": "esriPMS",
          "url": "http://localhost:5000/static/asfalt.png",
          "imageData": "",
          "contentType": "image/png",
          "width": 24,
          "height": 24,
          "angle": 0,
          "xoffset": 0,
          "voffset": 0
         "value": "Асфальт",
         "label": "Асфальт",
         "description": ""
        },
        "symbol": {
          "type": "esriPMS",
 },
 "hasM": false,
 "hasZ": false,
 "allowGeometryUpdates": true,
 "fields":
  {
   "name": "objectid",
   "type": "esriFieldTypeOID",
   "alias": "OBJECTID",
   "domain": null,
   "editable": false,
   "nullable": false
  },
  {
   "name": "ptchlenght",
   "type": "esriFieldTypeSmallInteger",
   "alias": "ДлинаУчастка, м",
   "domain": null,
   "editable": true,
   "nullable": true
  },
   "name": "pthcdeptht",
   "type": "esriFieldTypeSmallInteger",
   "alias": "ГлубинаУчастка, см",
   "domain": null,
   "editable": true,
   "nullable": true
  },
 "maxRecordCount": 1000,
 "supportedQueryFormats": "JSON, AMF",
 "capabilities": "Create, Delete, Query, Update, Uploads, Editing"
}
Пример ответа сервера на запрос данных слоя
  "features":
      "attributes": {
```

"descr": "werwre",

"ptchlenght": 500, "pthcdeptht": 8,

"gid": 8,

```
"regdaterec": "2012/08/02",
      "regdaterep": "2012/09/15",
      "roadcarpet": "Асфальт"
    },
    "geometry": {
      "x": 3980475.9450405277,
      "y": 6976079.279805333
    }
  }
"fields":
    "alias": "OBJECTID",
    "name": "gid",
    "type": "esriFieldTypeOID"
  },...
  {
    "alias": "REGDATEREP",
    "length": 50,
    "name": "regdaterep",
    "type": "esriFieldTypeString"
  },
  {
    "alias": "ROADCARPET",
    "length": 50,
    "name": "roadcarpet",
    "type": "esriFieldTypeString"
"geometryType": "esriGeometryPoint",
"globalIdFieldName": "",
"objectIdFieldName": "gid",
"spatialReference": {
  "latestWkid": 3857,
  "wkid": 102100
}
```

Остальная часть API будет реализована несколько позже. Хорошая новость заключается в том, что проект - open source и любой, кто обладает соответствующими навыками, может ускорить реализацию недостающих функций.

## Инструкция по использованию Mapfeatureserver

Изложенная здесь информация может устареть к тому времени, как вы читаете этот текст. Наиболее свежую информацию о проекте вы всегда можете найти на странице проекта в GitHub <a href="https://github.com/vasnake/mapfeatureserver">https://github.com/vasnake/mapfeatureserver</a>

Чтобы запустить сервис MFS, вам понадобится выполнить следующие шаги (в планах есть пункт: сделать нормальный Python distribution):

- Скачать MFS с GitHub.
- По настройки в файле

mapfeatureserver\wsgi\default settings.py

• Установить Python 2.7 и необходимые библиотки, к примеру, для MS Windows set path=%path%;c:\d\Python27;c:\d\Python27\Scripts pip install Flask flask-login blinker psycopg2 simplejson

### psycopg2 for Windows

}

• Запустить приложение Flask

pushd mapfeatureserver\wsgi
python mapfs controller.py

URL веб-службы будет таким <a href="http://localhost:5000/">http://localhost:5000/</a> Если вы откроете эту страницу в браузере, вы увидите служебную страницу со ссылками на тестовые слои. Эти ссылки работать не будут, так как у вас нет таких слоев. Удалить лишнее и добавить свое вы можете, поправив файл

mapfeatureserver\wsgi\templates\servlets.html

Чтобы создать новый слой, вам нужно выполнить следующие шаги:

- Получить доступ к БД PostGIS, к примеру, установив БД на свой хост.
- Загрузить шейп-файл с нужными данными в БД, к примеру так (описания опций и ключей к командам доступны во встроенной в команды справке):

```
set path=%path%;c:\Program Files\PostgreSQL\9.0\bin
pushd c:\t\shpdir
shp2pgsql.exe -d -I -s 4326 -W cp1251 flyzone.shp mfsdata.flyzone > flyzone.dump.sql
psql -f flyzone.dump.sql postqisdb mfs
```

Здесь shpdir это папка, где расположены шейп-файлы; flyzone.shp - загружаемый шейп-файл; mfsdata.flyzone - схема данных и таблица, в которую будет загружен шейп; postgisdb - имя БД; mfs - учетная запись в БД.

• Записать сведения о слое в конфигурационный файл mapfeatureserver\config\layers.config.ini

Идентификатор слоя (любое положительное целое число) надо вписать в список (в примере указаны три слоя)

```
layer.ID.list: 0,1,2
```

Вписать данные подключения к БД PostGIS, пример:

```
PG.DSN: host=vags101 port=5432 dbname=postgisdb user=mfs password=12345678 connect timeout=10 client encoding=utf8
```

Создать секцию, именованную по идентификатору слоя, скажем, «2»

```
2
layer.table = flyzone
layer.geomfield = geom
layer.oidfield = gid
layer.name = Зоны полетов с ограничениями
```

Находящиеся в конфиге примеры и комментарии помогут не ошибиться.

• Создать файл метаданных для слоя. Это самая трудная часть. mapfeatureserver\config\layer.<layer id>.config.json

Чтобы было легче, можно скопировать метаданные из аналогичного существующего слоя Feature Layer ArcGIS и внести в него правки.

```
Метаданные слоя из ArcGIS Server доступны по URL типа
```

http://testags/arcgis/rest/services/flyzone/FeatureServer/2?f=pjson

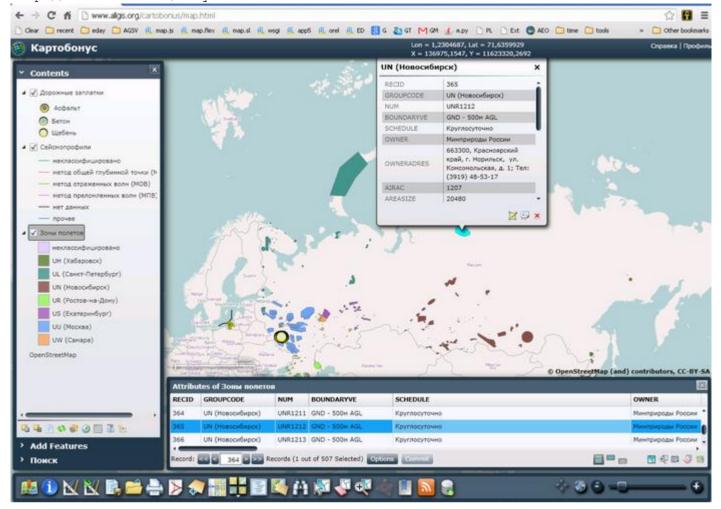
если на сервере опубликована служба «flyzone» соответствующего типа.

#### Также, в MFS есть специальные страницы типа

http://localhost:5000/admin/dsn/flyzone?oidfield=gid&geomfield=geom

для помощи в составлении файла метаданных.

После выполнения этих шагов можно использовать слои MFS как обычные слои ArcGIS FeatureLayer в веб-картах, построенных на <u>ArcGIS web API</u>. К примеру, есть вьювер <u>Картобонус</u>, построенный на <u>ArcGIS API for Silverlight</u>, именно он использовался для тестирования MFS. Чтобы добавить слой в карту, используйте URL вида



Как видите, за исключением файла метаданных, всё достаточно просто. Теперь у нас есть свободный и бесплатный сервер Feature Layer-ов для обеспечения работы любого картографического софта, использующего спецификации ArcGIS REST API.

### Оно не работает!

Поскольку, как уже говорилось, проект находится в стадии разработки, вполне вероятно, что вы не сможете заставить его работать с вашими данными. Безошибочным признаком того, что MFS не работает как должно, считается наличие Python traceback в окне с приложением Flask (модуль mapfs\_controller.py). К примеру, это может выглядеть так:

```
Traceback (most recent call last):
  File "mapfs controller.py", line 166, in layerOperations
    resp = layerdata.layerData(lyrconf, ds, op)
  File "C:\d\code\git\mapfeatureserver\wsgi\layerdata.py", line 65, in layerData
    res = layerDataInBox(datasource.cursor, lyrconf, outSR, inpBox)
  File "C:\d\code\git\mapfeatureserver\wsgi\layerdata.py", line 109, in layerDataInBox
   box = esri.AGGeometryBox(inpBox)
 File "C:\d\code\git\mapfeatureserver\wsgi\esri.py", line 47, in init
   box = simplejson.loads(jsontext)
 File "c:\d\Python27\lib\site-packages\simplejson\ init .py", line 461, in loads
   return default decoder.decode(s)
  File "c:\d\Python27\lib\site-packages\simplejson\decoder.py", line 374, in decode
   obj, end = self.raw decode(s)
  File "c:\d\Python27\lib\site-packages\simplejson\decoder.py", line 393, in raw decode
   return self.scan once(s, idx= w(s, idx).end())
 File "c:\d\Python27\lib\site-packages\simplejson\scanner.py", line 119, in scan once
   return scan once (string, idx)
  File "c:\d\Python27\lib\site-packages\simplejson\scanner.py", line 84, in scan once
    raise JSONDecodeError(errmsg, string, idx)
```

Если вы столкнетесь с чем-то подобным, не пожалейте времени, скопируйте текст traceback-а и отправьте автору по почте. Или, еще лучше, откройте issue на GitHub.

Дополнительные сведения по настройке MFS.

• Минимальный набор привилегий пользователя в PostgreSQL, пример:

```
CREATE USER guest WITH password 'guest';
ALTER USER guest SET search_path TO mfsdata,public;
GRANT USAGE ON schema mfsdata TO guest;
GRANT SELECT ON table mfsdata.patching TO guest;
GRANT SELECT ON geometry_columns TO guest;
GRANT SELECT ON geography_columns TO guest;
GRANT SELECT ON spatial_ref_sys TO guest;
```

Подразумевается, что пользователь 'guest', от имени которого должен работать Mapfeatureserver, должен иметь доступ на чтение к слою, хранимому в таблице 'mfsdata.patching'.

### Ссылки

- Спецификации REST API или, более подробно, здесь
- Статья в блоге автора
- MFS на GitHub
- web map viewer Cartobonus

E-mail: vasnake AT gmail DOT com

Обсудить в форуме Комментариев — 25

Последнее обновление: 2014-05-15 01:47

Дата создания: 23.05.2013 Автор(ы): Валентин Федулов