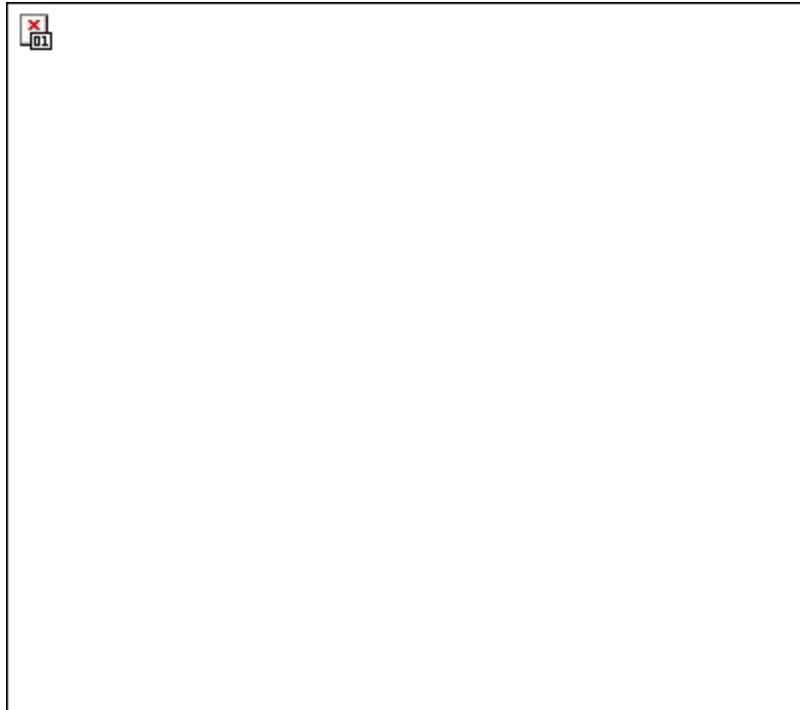


Эффект разбиения на прямоугольники при экспорте из ArcGIS 8.x

Для тех, кто сталкивался с проблемой разбиения экспортируемых в векторный формат карт на множество вертикальных прямоугольников, но не смог побороть эту проблему.

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 0

Данный эффект носит название "dicing" и связан с оптимизацией ArcGIS и Arcview3 процесса вывода на экран и на печать. В этом режиме все полигоны имеющие более чем 20.000 вертексов разбиваются на вертикальные прямоугольники при экспорте.



В отличие от ArcGIS, данную проблему в Arcview 3.x можно решить только убрав все заливки у объектов, что в большинстве случаев конечно неприемлемо. В ArcGIS, используя VBA режим разбиения можно отключить. Для этого необходимо перед началом сеанса работы с ArcGIS, или перед экспортом, выполнить небольшой макрос на VBA ([скачать макрос выключения режима Dicing](#)).

```
Public Sub turnOffDicing()  
    Dim pGeometryEnv As IGeometryEnvironment3  
    Set pGeometryEnv = New GeometryEnvironment  
    pGeometryEnv.DicingEnabled = False  
End Sub
```

После экспорта режим желательно включить обратно ([скачать макрос включения режима Dicing](#)).

```
Public Sub turnOnDicing()  
    Dim pGeometryEnv As IGeometryEnvironment3  
    pGeometryEnv.DicingEnabled = True  
End Sub
```



Для того, чтобы выполнить макросы, достаточно в ArcGIS выбрать **Tools\Macros\VisualBasic Editor** и импортировать (**File\Import file**) [первый](#) или [второй](#) макрос. Затем в списке модулей (см. рисунок) выбрать соответствующий модуль (DicingOn и DicingOff для первого и второго макросов) и запустить его на выполнение (**Run\Run Macro**).

Для отключения режима, нужно ту же операцию проделать со вторым скриптом.

Оба макроса можно сохранить в Normal.mxt, чтобы не нужно было загружать их из каждого проекта. Для этого, при выбранном в Visual Basic Editor пункта Normal.mxt нужно импортировать оба файла и сохранить Normal.mxt.

По умолчанию считается, что режим разбиения на прямоугольники - включен! То есть выполнен первый макрос.

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 0

Последнее обновление: March 27 2012

Дата создания: 01.11.2003

Автор(ы): [Максим Дубинин](#)