

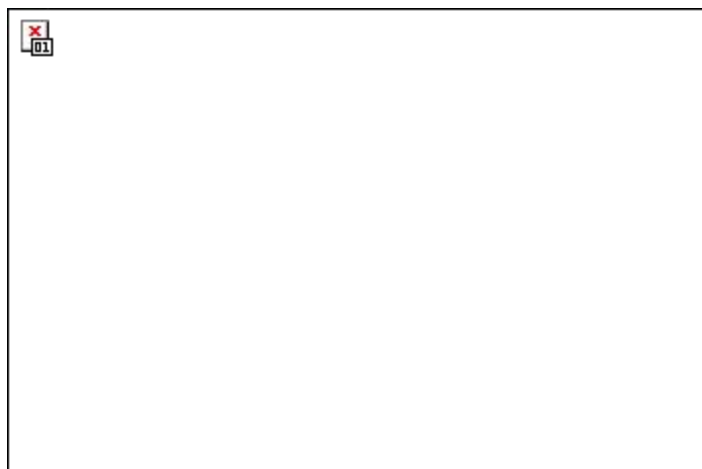
Заполнение пустого пространства ограниченного полигонами

Описание инструмента облегчающего создание полигонов

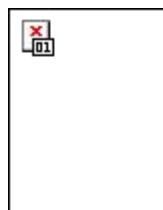
[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 0

При ручной отрисовке полигонального слоя (оцифровка тематических карт, ручное дешифрирование материалов ДДЗ) с использованием штатных средств ArcView необходимо либо пририсовывать новый полигон к уже созданным строго встык (при помощи функции Snap), либо вычитать из нового полигона каждый ранее созданный по отдельности (командой Edit – Subtract Features при нажатой клавише Shift), чтобы не было их перекрытия. При таком типе работы, часто возникают "дыры" - пустые пространства, на которых могут сходиться границы нескольких объектов.

Если этот объект один, то все просто проводим грубый полигон поверх "дырки", выбираем из меню **Edit** команду **Substract Features** при нажатой клавише **SHIFT**, один полигон нижний прорекает грубый верхний и дырка становится также полигоном.



А что если пустое место образовано не одним, а сотней полигонов?

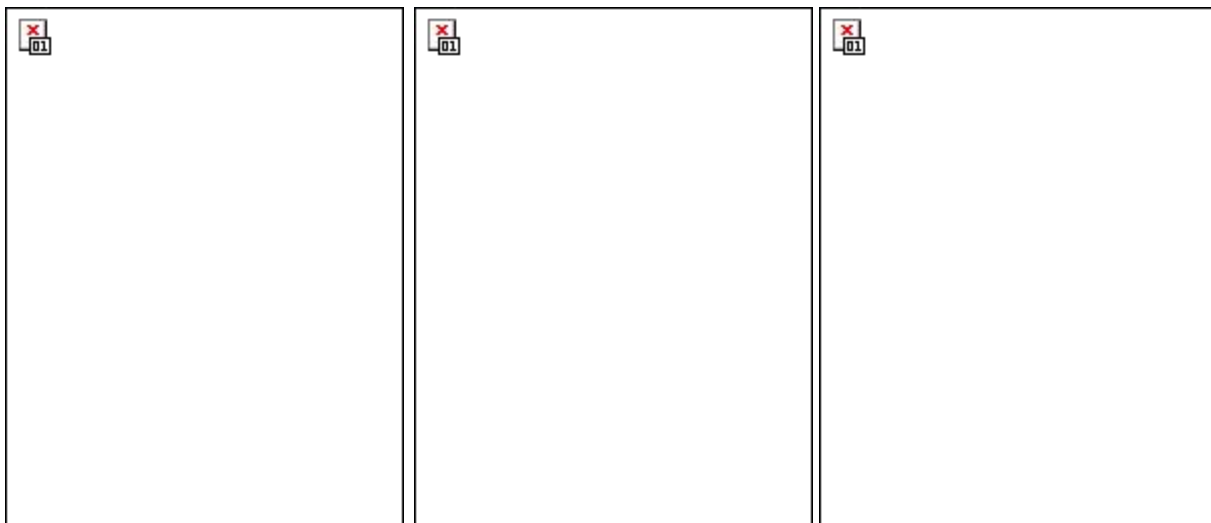


Можно конечно опять же нарисовать грубый полигон поверх всех и прощелкать все составляющие "дырки", однако неудобно. Для ускорения работы был создан скрипт, «обрезающий» новый полигон по границе всех, которые он перекрывает. ([Загрузить скрипт](#))

Для работы со скриптом необходимо в проекте [создать новую кнопку и подключить к ней этот скрипт](#).

А теперь на практике:

1. Обнаруживаем "пустые" места, где должен быть полигон (1, 2)
2. Рисуем поверх "дырки" грубый полигон, он должен быть единственным полигоном выделенным в редактируемой теме
3. Нажимаем на кнопку с предварительно подключенным скриптом и готово.



Если при активизации скрипта (или нажатии на созданную для него кнопку) держать нажатым Shift, результат будет обратным – окружающие полигоны обрежутся по выделенному.

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 0

Ссылки по теме

- [Обрезка полигонов и получение координат с помощью AGETools в ArcGIS](#)

Последнее обновление: February 07 2011

Дата создания: 02.05.2003

Автор(ы): [Игорь Поспелов \(taimyr\)](#)