

Сборка TinyOWS используя Visual C++ Express Edition 2008 и компоненты OSGeo4W

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 0

Эта страница опубликована в основном списке статей сайта по адресу <http://gis-lab.info/qa/tinyows-compile-vce.html>

Как самому собрать TinyOWS в Windows.

Это руководство объясняет как собрать текущую версию TinyOWS (т. н. trunk) под Windows XP Professional с помощью Microsoft Visual C++ 2008 Express Edition имея готовые библиотеки OSGeo4W.

Содержание

- [1 Подготовка](#)
- [2 Ключевые зависимости](#)
- [3 Получение кода TinyOWS](#)
- [4 Сборка и установка](#)
- [5 Ссылки по теме](#)

Подготовка

Сначала необходимо выполнить первичную настройку сборочной среды. Этот процесс подробно описан в соответствующей [статье](#).

Ключевые зависимости

Теперь нужно позаботиться обо всех зависимостях TinyOWS. Нам потребуются:

1. libxml2 (>=2.6.20)
2. iconv
3. regex
4. fastcgi
5. Flex
6. PostgreSQL (с заголовочными файлами libpq)
7. PostGIS (1.5.x или старше)

Все, кроме последних трех пунктов, можно получить при помощи установщика OSGeo4W. В дальнейшем мы предполагаем, что установка выполнена в каталог по умолчанию (C:\OSGeo4W). Если это не так, подставляйте свои пути.

Загружаем [Flex](#) и устанавливаем его в C:\OSGeo4W.

В составе OSGeo4W есть только клиентская библиотека PostgreSQL — libpq, поэтому загружаем и устанавливаем [PostgreSQL](#) нужной версии (например, 9.0.4). Затем, при помощи StackBuilder устанавливаем PostGIS 1.5.0 или более новую. Если по каким-либо причинам воспользоваться StackBuilder'ом не получается, установить PostGIS можно при помощи [установщика](#).

Получение кода TinyOWS

Загрузите и установите клиент для [Subversion](#). Добавьте каталог subversion к переменной PATH.

Создайте папку, в которой будет находиться код TinyOWS. Выполните «Пуск → Выполнить» и введите cmd, после чего перейдите в созданную папку и получите исходный код TinyOWS с помощью следующей команды:

```
svn co http://www.tinyows.org/svn/tinyows/trunk
```

Сборка и установка

Далее предполагается, что PostgreSQL установлен в каталог по умолчанию C:\Program Files\PostgreSQL\9.0, а исходный код TinyOWS находится в каталоге D:\devel\cpp\tinyows. Если вы выполняли установку или загружали код в другой каталог, вносите необходимые изменения там, где это необходимо.

Переходим в созданный на предыдущем шаге каталог с исходными кодами TinyOWS, открываем в текстовом редакторе файл nmake.opt и начинаем редактировать:

1. находим переменную TINY_BASE (в нашем случае это строка 36) и указываем путь в каталогу исходных кодов TinyOWS

```
TINY_BASE = D:\devel\cpp\tinyows
```

2. при желании изменяем переменную BINDIR (строка 46). Путь, указанный в этой переменной определяет расположение скомпилированного TinyOWS после выполнения команды nmake /f Makefile.vc install

```
BINDIR = $(TINY_BASE)\bin
```

3. находим переменную POSTGIS_DIR (строка 102) и указываем путь к установленной PostgreSQL (обратите внимание на кавычки!)

```
POSTGIS_DIR = "c:\Program Files\PostgreSQL\9.0"
```

4. указываем каталог с файлами libxml и iconv (строки 112 и 125). Так как эти библиотеки мы установили при помощи OSGeo4W, то каталог будет один и тот же

```
LIBXML_DIR=c:\OSGeo4W
```

```
ICONV_DIR=c:\OSGeo4W
```

5. в строке 143 задается расположение файлов библиотеки regex

```
REGEX_DIR=c:\OSGeo4W\include\regex-0.12
```

6. строки 183 и 185 приводятся к виду

```
POSTGIS_INC=-I"c:\Program Files\PostgreSQL\9.0\lib\libpq" -I"c:\Program Files\PostgreSQL\9.0\include"
```

```
POSTGIS_LIB="c:\Program Files\PostgreSQL\9.0\lib\libpq.lib"
```

Сохраняем изменения и закрываем редактор.

Редактируем файл D:\devel\cpp\tinyows\Makefile.vc. В конец строки 19 добавляем C:\OSGeo4W\lib\libfcgi.lib, т.е. после редактирования она должна выглядеть так

```
CFLAGS=$(BASE_CFLAGS) $(TINY_CFLAGS) c:\OSGeo4W\lib\libfcgi.lib
```

Открываем файл D:\devel\cpp\tinyows\src\ows_define.h.in. Строку 27 приводим к виду

```
#if TINYOWS_DEBUG
```

Строка 32 должна выглядеть так

```
#define TINYOWS_FCGI 1
```

Если поддержка FastCGI не нужна, вместо 1 поставьте 0. **ВАЖНО!** Отсутствие поддержки FastCGI отрицательно скажется на производительности.

Теперь надо отредактировать файл C:\OSGeo4W\include\regex-0.12\regex.c. Открываем его в текстовом редакторе, и строки 4876-4880

```
regerror (errcode, preg, errbuf, errbuf_size)
{
    int errcode;
    const regex_t *preg;
    char *errbuf;
    size_t errbuf_size;
```

заменяем следующей строкой

```
regerror (int errcode, const regex_t *preg, char *errbuf, size_t errbuf_size)
```

Подготовка окончена, переходим к компиляции. Откройте командную строку Visual Studio выполнив «Пуск → Программы → Microsoft Visual C++ 2008 Express Edition → Visual Studio Tools → Visual Studio 2008 Command Prompt». Перейдите в каталог с исходным кодом TinyOWS и выполните:

```
nmake /f Makefile.vc
```

Если компиляция завершится без ошибок, то корне каталога с исходным кодом появятся файлы tinyows.exe (сам сервер) и tiny.lib (библиотечный файл). Файл tinyows.exe необходимо скопировать в каталог cgi-bin web-сервера.

Ссылки по теме

- [TinyOWS Project](#)
- [Подготовка к компиляции ПО ГИС используя Visual C++ Express Edition 2008 и компоненты OSGeo4W](#)
- [Сборка GDAL используя Visual C++ Express Edition 2008](#)
- [Сборка QGIS используя Visual C++ Express Edition 2008 и компоненты OSGeo4W](#)

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 0

Последнее обновление: 2014-05-15 00:28

Дата создания: 02.05.2011

Автор(ы): [Александр Бруй](#)