

Использование Geographic Transformer для географической привязки растровых материалов

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 1

Эта страница опубликована в основном списке статей сайта по адресу <http://gis-lab.info/qa/geogrtran.html>

Как привязывать растровые данные в Geographic Transformer

Программа [Geographic Transformer](#) создана компанией [Blue Marble Geographics](#) и является удобным средством для быстрой географической привязки растровых материалов. Все что вам нужно - это собственно растровый файл, в одном из распространенных графических форматов (JPG, TIF и др.) и файл опорных точек RSF.

Файл опорных точек используемый программой является простым текстовым файлом, то есть в отличие от, например, файла опорных точек ERDAS - **GCC** (который является бинарным файлом), его достаточно просто создать в другой программе. Это преимущество реализуется в расширении для Arcview - [OneTic](#), которое позволяет создавать файл опорных точек в Arcview, а потом с помощью программы [Tic2Tic](#) трансформировать его в **RSF**.

В процессе работы с программой довольно скоро становится понятно, что самый большой ее недостаток - это процесс расстановки опорных точек (тиков), он в программе реализован очень неудобно, особенно когда дело касается привязки растровых материалов к векторным или растровых к растровым. Удобнее Arcview по части навигации придумать что-либо сложно.

Вторым основным недостатком программы является отсутствие возможности трансформации растра методом резиновой пленки "rubbersheet", и полиномиального преобразования выше чем второй степени. Для привязки снимков и плохих растров (например лесхозных карт), когда нужно довольно сильно неравномерно деформировать растр для его привязки, возможностей программы явно недостаточно.

Перед началом работы с программой нужно настроить некоторые параметры системы.

1. Самое главное - это разделитель десятичной и целой части. Для корректной работы программы нужно чтобы разделителем была точка, а не запятая, которая является разделителем по умолчанию. Для того чтобы сменить разделитель нужно зайти в "Панель Управления", пункт "Язык и стандарты", закладка "Числа" и изменить разделитель с запятой на точку.

2. Если вы все-таки не решились расставлять тики в GT, то третье окно можно убрать, таким образом освободится некоторое количество места на экране. Сделать это можно так:

Options\Preferences\Reference Map Window\Hide window

3. Настройка проекций. Некоторые проекции по умолчанию в GT отсутствуют, например проекции Albers используемые нашим центром, их довольно просто можно прописать самому отредактировав файл **geocalc.dat**, который находится в папке DATA в каталоге куда вы установили GT. Если вы используете другие программы от Blue Marble (Geographic Calculator, Geographic Translator), то вы можете их настроить так, чтобы они использовали общий файл **geocalc.dat**. Загрузить файл с прописанными проекциями Albers вы можете [здесь](#).

После выполнения этой настройки можно приступать к работе.

1. Загрузить растр **File\Open Source Image...**

2. Загрузить или создать в GT файл опорных точек **File\Open references point file**

3. Выбрать модель трансформации. В зависимости от количества набранных опорных точек, минимально 3 -

аффинное преобразование, 4 - первый полином, 6 - второй полином

4. Переключиться на закладку **Transform**, выбрать имя и разрешение результирующего файла, тип файла привязки (**ESRI World file** если вы пользуетесь Arcview) исходную и конечную проекцию

5. Один раз щелкнуть по кнопке **Default to source file extents** для расчета угловых координат по исходному файлу, или **Default to Reference Point extents**, если вы хотите чтобы результирующий растр был обрезан по крайним опорным точкам.

6. Нажать на кнопку Transform и ввести имя файл TSF (**Transform Settings File**).

Если вам нужен еще более быстрый интерфейс, для пакетной трансформации растра, то вам скорее всего подойдет [программа GT](#), которая построена на основе той же библиотеки трансформации **GeoTransform**, что и Geographic Transformer.

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 1

Последнее обновление: 2014-05-15 01:38

Дата создания: 11.12.2002

Автор(ы): [Максим Дубинин](#)