## Создание точечного слоя из текстовых данных в QGIS

Описан процесс создания векторного точечного слоя из текстовых данных.

Обсудить в форуме Комментариев — 3

Одна из распространенных задач в ГИС - преобразование наборов координат из различного рода таблиц в векторные слои точечного типа. Разберем эту задачу на примере создания векторного слоя поворотных точек границ субъектов РФ на основе данных Росреестра.

Для каждой границы двух соседних регионов существует \*.doc файл, содержащий описание так называемых поворотных точек, принадлежащих данной границе. Фрагмент одного из таких файлов представлен на следующем рисунке:



Нас будут интересовать первые 3 столбца таблицы, содержащейся в файле описания: **номер точки**, **координата X**, **координата Y**.

Выделяем эти три столбца и копируем их в любой табличный процессор, например, ОО Calc. Удаляем пустые строки и строки, в которых не содержится информации о координатах:



В нашем конкретном примере координаты даны в километрах, поэтому значения координат (х и у) умножаем на 1000. В результате должны получиться значения следующего порядка:

1	5911000	13693900	
2	5918400	13695900	
3	5922000	13697500	
4	5928600	13694200	
5	5927500	13405200	
6	5931400	14305600	
7	5933000	13696700	

.. ...

Далее, используя растровые изображения, необходимо определить номер зоны, к которой принадлежит каждая поворотная точка. Последовательно просматривая каждый растр, находим на нём номер точки из составленной таблицы и определяем номер листа:



От номера листа отнимаем 30 и получаем номер зоны (другой простой способ определить номер зоны - определить количество миллионов по Y, оно равно номеру зоны). Результат представим в виде следующей таблицы:

Nº	X	Υ	Зона
1	5911000	13693900	13
2	5918400	13695900	13
3	5922000	13697500	13
4	5928600	13694200	13

```
5 5927500 13405200 11
6 5931400 14305600 14
7 5933000 13696700 13
```

... ... ...

После того, как принадлежность к той или иной зоне была установлена для каждой точки, переходим к следующему шагу. Точки, принадлежащие одной зоне выделяем в отдельный сsv-файл (в итоге количество сsv-файлов должно равняться количеству зон, в которые попадают поворотные точки рассматриваемой границы). csv-файлы должны иметь следующую структуру:

```
N,X,Y
1,5911000,13693900
2,5918400,13695900
```

Следующие шаги выполняем для каждого csv-файла.

- 1. Запускаем QGIS;
- 2. Модули o Текст с разделителями o Добавить слой из текста с разделителями;
- 3. Открываем csv-файл и производим следующие манипуляции: в поле **X-поле** указываем Y, в **Y-поле** указываем X и жмем **OK**:



4. Щелкаем правой кнопкой мыши на имени слоя, выбираем **Свойства** и переходим на вкладку **Общие**. Жмем кнопку **Система координат** и выбираем CK Pulkovo 1942 / Gauss-Kruger, соответствующую зоне. Так для зоны №13 - CK Pulkovo 1942 / Gauss-Kruger zone 13 (EPSG: 28413):



5. Щелкаем правой кнопкой мыши на имени слоя и выбираем **Сохранить как shape-файл**. При сохранении выбираем CK Pulkovo 1942 (EPSG: 4284).

Далее необходимо склеить все полученные shape-file в один. Выполним это с помощью утилиты ogr2ogr. Допустим мы получили 3 shape-файла: zone13.shp, zone14.shp, zone15.shp, тогда для склейки этих файлов в один необходимо выполнить команды в следующем порядке:

```
ogr2ogr result.shp zone13.shp
ogr2ogr -update -append result.shp zone14.shp -nln merged
ogr2ogr -update -append result.shp zone15.shp -nln merged
```

Проверим полученный результат. Для этого в любой ГИС откроем любой растр с фрагментом границы и получившийся векторный слой поворотных точек:



Если точки с одинаковыми номерами совпадают на растре и на векторе, значит все прошло успешно. Если же какие-то точки «улетели», то, возможно, вы ошиблись при выборе зоны. Однако, ошибки могут присутствовать и в исходных данных!

Обсудить в форуме Комментариев — 3

## Ссылки по теме

Географическая привязка данных в QGIS

Последнее обновление: June 07 2010

Дата создания: 25.01.2010 Автор(ы): <u>Денис Рыков</u>