

# Подготовка к компиляции ПО ГИС используя Visual C++ Express Edition 2008 и компоненты OSGeo4W

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 36

Эта страница опубликована в основном списке статей сайта по адресу <http://gis-lab.info/qa/build-env.html>

Первичная настройка сборочной среды.

Это руководство объясняет как выполнить первичную настройку сборочной среды и подготовиться к компиляции ПО ГИС под Windows XP Professional с помощью Microsoft Visual C++ 2008 Express Edition имея готовые библиотеки OSGeo4W. Статья основана на руководстве [Florian Hillen](#).

## Содержание

- [1 Microsoft Visual C++ 2008 Express Edition и Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003 R2](#)
  - [1.1 Установка Microsoft Visual C++ 2008 Express](#)
  - [1.2 Установка Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003 R2](#)
- [2 Настройка Visual Studio](#)
- [3 Ссылки по теме](#)

## Microsoft Visual C++ 2008 Express Edition и Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003 R2

### Установка Microsoft Visual C++ 2008 Express

Скачиваем веб-установщик Microsoft Visual C++ 2008 Express: <http://www.microsoft.com/express/download>. Там же можно загрузить ISO образ со всеми необходимыми компонентами.

Устанавливаем все кроме MSDN и SQL Server, их устанавливать не обязательно. Если вы устанавливали Visual C++ 2008 Express Edition не из файла ISO, то при первом запуске VSC++ EE попросит зарегистрировать продукт. Это делается бесплатно с помощью Windows Live ID, который потребуется создать.

### Установка Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003 R2

Скачиваем веб-установщик Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003 R2: <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=en&FamilyID=0baf2b35-c656-4969-ace8-e4c0c0716adb>

В зависимости от используемой системы, выберите нужный файл:

- PSDK-amd64.exe
- PSDK-ia64.exe
- PSDK-x86.exe

Установку выполняем в папку по умолчанию и выбираем следующие опции:

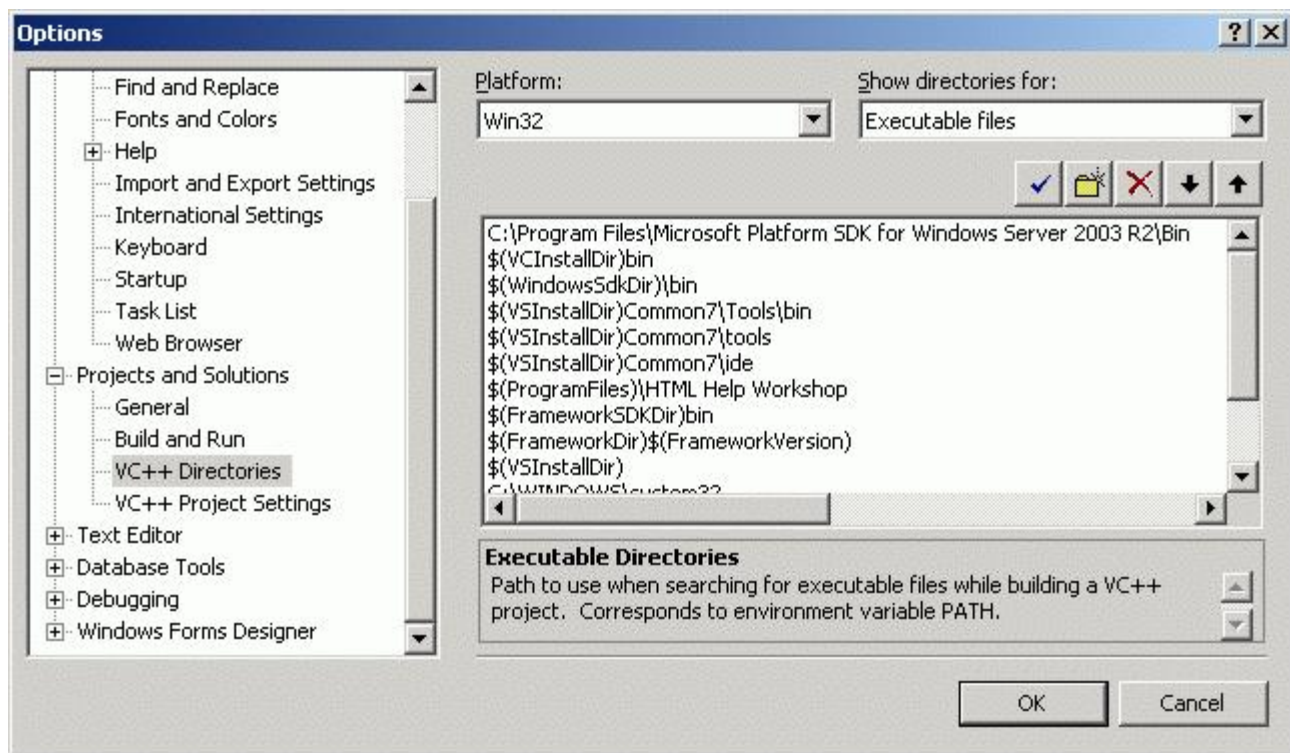
```
Configuration Options
+ Register Environmental Variables (Yes)
Microsoft Windows Core SDK
+ Tools (Yes)
+ Tools (AMD 64 Bit) (No unless this applies)
```

- + Tools (Intel 64 Bit) (No unless this applies)
- + Build Environment
  - + Build Environment (AMD 64 Bit) (No unless this applies)
  - + Build Environment (Intel 64 Bit) (No unless this applies)
  - + Build Environment (x86 32 Bit) (Yes)
- + Documentation (No)
- + Redistributable Components (Yes)
- + Sample Code (No)
- + Source Code (No)
  - + AMD 64 Source (No)
  - + Intel 64 Source (No)
- Microsoft Web Workshop (Yes)
  - + Build Environment (Yes)
  - + Documentation (No)
  - + Sample Code (No)
  - + Tools (No)
- Microsoft Internet Information Server (IIS) SDK (No)
- Microsoft Data Access Services (MDAC) SDK (Yes)
  - + Tools
    - + Tools (AMD 64 Bit) (No)
    - + Tools (AMD 64 Bit) (No)
    - + Tools (x86 32 Bit) (Yes)
  - + Build Environment
    - + Tools (AMD 64 Bit) (No)
    - + Tools (AMD 64 Bit) (No)
    - + Tools (x86 32 Bit) (Yes)
  - + Documentation (No)
  - + Sample Code (No)
- Microsoft Installer SDK (No)
- Microsoft Table PC SDK (No)
- Microsoft Windows Management Instrumentation (No)
- Microsoft DirectShow SDK (No)
- Microsoft Media Services SDK (No)
- Debuggin Tools for Windows (Yes)

Более новую версию SDK — Windows SDK for Windows Server 2008 and .NET Framework 3.5, устанавливать не рекомендуется. Дальнейшее описание касается только Windows Server® 2003 R2 Platform SDK.

## Настройка Visual Studio

Запустите Microsoft Visual C++ Express и установите следующие пути в «Tools → Options → Projects and Solutions → VC++ Directories» (**ВАЖНО!** Здесь и далее предполагается, что установка компонент OSGeo4W будет выполняться в каталог по умолчанию C:\OSGeo4W. Если это не так — вносите соответствующие изменения):



#### Executable files

c:\Program Files\Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003 R2\Bin

#### Include files

C:\Program Files\Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003 R2\Include  
 C:\Program Files\Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003 R2\Include\atl  
 C:\Program Files\Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003 R2\Include\mfrc

#### Library files

c:\Program Files\Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003 R2\Lib\

Закройте Microsoft Visual C++ Express и перейдите в папку C:\Program Files\Microsoft Visual Studio 9.0\Common7\Tools

Откройте файл vsvars32.bat и добавьте следующие пути к строкам, начинающимся с "@set":

```
@set PATH=C:\Program Files\Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003 R2\Bin;%PATH%
@set INCLUDE=C:\Program Files\Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003
R2\Include;%INCLUDE%
@set INCLUDE=C:\Program Files\Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003
R2\Include\mfrc;%INCLUDE%
@set LIB=C:\Program Files\Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003 R2\Lib;%LIB%
@set LIB=%LIB%;C:\OSGeo4W\lib
```

Также проверьте существование следующих переменных окружения и их значения:

#### INCLUDE

C:\Program Files\Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003 R2\Include\.

#### LIB

C:\Program Files\Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003 R2\Lib\.

#### LIB\_DIR

C:\OSGeo4W

#### PATH

C:\Program Files\Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003 R2\Bin\.;C:\Program Files\Microsoft Platform SDK for Windows Server 2003 R2\Bin\WinNT\.;C:\Program Files\Microsoft Visual Studio 9.0\VC\bin;C:\Program Files\Microsoft Visual Studio 9.0\Common7\IDE;C:\Program Files\Microsoft Visual Studio 9.0\Common7\Tools;C:\OSGeo4W\bin

На этом подготовка сборочной среды окончена. В некоторых случаях требуется выполнить дополнительную настройку, о чем рассказано в соответствующих статьях.

### **Ссылки по теме**

- [Сборка GDAL используя Visual C++ Express Edition 2008](#)
- [Сборка QGIS используя Visual C++ Express Edition 2008 и компоненты OSGeo4W](#)
- [Сборка TinyOWS используя Visual C++ Express Edition 2008 и компоненты OSGeo4W](#)

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 36

Последнее обновление: 2014-05-15 00:22

Дата создания: 06.05.2011

Автор(ы): [Александр Бруй](#)