

Представлен общий обзор SUAS MapServer и его основные возможности

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 6

Оглавление

1. [Пролог](#)
2. [Установка](#)
3. [Создание карты](#)
4. [Сервисы WMS/WFS](#)
5. [Эпилог](#)

1. Пролог

PHP сервер WMS/WFS, лицензия LGPL

Этот картографический сервер разрабатывается в Stuttgart University Applied Science (Германия) в рамках проекта [EasyWMS](#). По-русски название произносится "шюас" (sju:as как "Show Us"). Первоначальное название - РНРМуWMS.



SUAS представляет собой целый портал, где зарегистрированные пользователи могут создавать свои атласы, загружать данные и обмениваться картами максимально просто. Например, карта на базе OpenLayers создается автоматически. Помимо OpenLayers сервер умеет работать с такими клиентами как Carto SVG Viewer, GeoXml Viewer, Gmaps WMS Viewer, Gearth 3D&Gmaps 2D Viewer, Google Earth и др.

- [Официальный сайт](#)
- [Демо](#)

Основные возможности:

- **Источники данных:** SVG, CSV, SHP, MIF, E00, OSM, KML, GPX
- **WMS:** SVG, PNG, JPEG, GIF, BMP, PDF, Flash, VRML, X3D, KML
Расширения: SLD, GetMap25D, GetMap3D
- **WFS:** text/xml, GML
Расширения: WFS-T (в разработке)

Данные загружаются из файлов в базу данных MySQL (в формате [WKT](#)), но с внешними базами SUAS работать не умеет. Как вы заметили в списке есть VRML и X3D. Сервер умеет генерировать трехмерные данные в стиле [W3DS](#) (Web 3D Service, черновик стандарта OGC), хотя автор не ставит целью полную реализацию стандарта.

2. Установка

На официальном сайте приведено руководство "[SUAS MapServer Tutorial](#)", детально описывающее все шаги

установка в картинках. Процесс простой и при минимальном владении английским языком не вызывающий трудностей.

В общих словах:

1. Устанавливаем [XAMPP](#)
2. Открываем файл `xampp\php\php.ini`, находим строку `"extension=php_dbase.dll"` и убираем `;"` в начале строки. Это позволит php работать с DBF.
3. Перезапускаем службу Apache
4. [Скачиваем](#) дистрибутив SUAS MapServer. Распаковываем его в папку `xampp\htdocs`. Имя `suas4_01_0703_beta10` можно укоротить до `"suas"`
5. Переходим по ссылке <http://localhost/suas/install/> и проходим этапы установки
6. На первом шаге проводится проверка необходимых компонентов. Должны быть обнаружены все библиотеки
7. Лицензия. Читаем, соглашаемся
8. Выбираем сервер баз данных MySQL (PostgreSQL находится в разработке), адрес, имя пользователя и пароль. После проверки прав доступа предлагается задать имя базы и префикс таблиц, например - `suas`
9. Установка завершена. В конце предлагается создать пользователя-администратора для сервера SUAS (на данный момент консоль администратора находится в разработке и поэтому реальных полномочий он не получает)

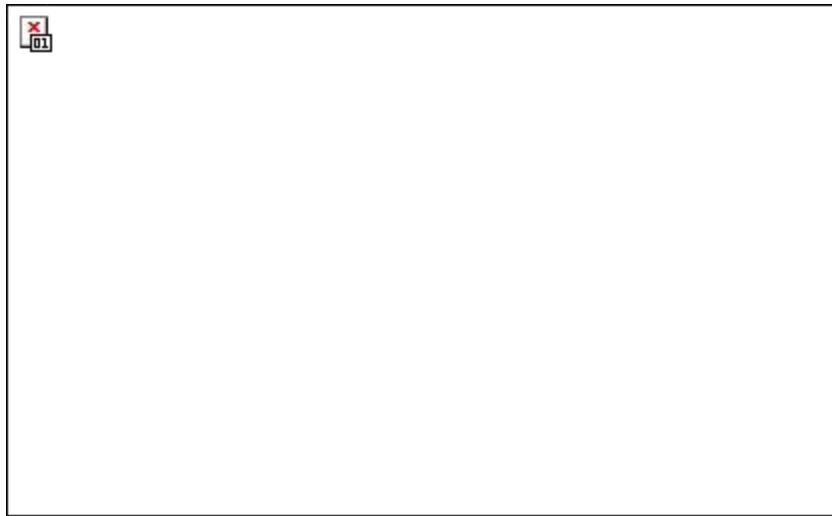
3. Создание карты

Регистрируемся на сервере. Переходим в раздел Atlas/My Atlas. Нажимаем "Create" для создания нового атласа. Поля отмеченные звездочкой обязательны для заполнения. Переходим к следующему этапу. Выбираем из списка доступных форматов нужный, например - SHP:



Нажимаем "Обзор" и выбираем файл. (Если PHP не поддерживает расширение `dbase`, см. п. 2 установки, то вы не сможете импортировать атрибутивную информацию.) В правой части указываем название нового слоя, систему координат (список небольшой, только основные СК) и кодировку файла (UTF-8, Windows-1251 и т.п.). Нажимаем "Import" и ожидаем окончания процесса.

Переходим на следующий этап - стили оформления:



Не самый большой выбор, но все наглядно и понятно.

Проходим 2 следующих этапа и возвращаемся на страницу My Atlas. Наш первый атлас создан.

Если выбрать только что созданный атлас и нажать кнопку "Configuration", то можно добавить в атлас новые слои, изменить параметры и стили.

Кнопка "Demo" позволяет посмотреть атлас. Выбираем MAP Viewers, указываем проекцию. От выбора фреймворка (OpenLayers, Carto SVG viewer и т.д.) зависят дальнейшие настройки. В итоге вы получите готовую web карту.

4. Сервисы WMS/WFS

Адрес сервиса выглядит так:

`http://localhost/suas/files/atlas/2/wms.php`

Число после слова atlas может меняться, поэтому с упоминавшейся страницы "Demo" перейдите в раздел "GetCapabilities" и посмотрите результат.

Подключить WMS в QGIS у автора не получилось (сервер возвращает ошибку "Version number has not been given. The supported version number is VERSION = 1.1.1"). В OpenLayers слой Layer.WMS подключается успешно.

5. Эпилог

Автору не приходилось эксплуатировать сервер в производстве, поэтому просто выражу свое впечатление от знакомства с SUAS. С одной стороны, не хватает таких взрослых возможностей как подключение к базам данных, ощущение некоторой незаконченности и неотлаженности (что, конечно, простительно для beta-версии). С другой - сервер рассчитан на пользователей без специальных знаний и на нем действительно можно реализовать интересные социальные проекты. Здесь, пожалуй, очень подошла бы функции редактирования данных.

Особенностью SUAS является реализация [псевдо 3D](#), очень редкая (если не единственная) среди открытых проектов:



Несколько расстраивает медленное развитие проекта. Работа над проектом возобновилась последние 3 месяца после более чем годового затишья.

[Обсудить в форуме](#) Комментариев — 6

Ссылки по теме

- [Создание картографических сервисов с использованием ArcIMS. Введение](#)
- [Создание картографических сервисов с использованием MapServer. Введение](#)
- [Начало работы с MapServer](#)
- [Начало работы с GeoServer](#)

Последнее обновление: May 01 2011

Дата создания: 23.08.2009

Автор(ы): [Mavka](#)