ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ТРАНСПОРТА» (РУТ (МИИТ))

Институт транспортной техники и систем управления

Кафедра «Управление и защита информации»

ОТЧЁТ О ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ № 1 По дисциплине «Языки программирования»

Выполнил: ст. гр. ТКИ – 111 Сапожников Сергей Михайлович

Проверил: к.т.н., доц. Васильева М. А.

Содержание

n /	2–2
Капацие	<i>1</i> _1
заданис л	$\mathcal{L}^-\mathcal{L}$

Задание 2-2

1 Формулировка задачи

$$y = \begin{cases} a_x - \lg ax, ax < 1\\ a_x + \lg ax, ax \ge 1 \end{cases} \qquad a = 1.5$$

2 Блок-схема алгоритма

Блок-схемы алгоритмов функций представлены на рисунках (Рисунок 1, Рисунок 2, Error! Reference source not found.).

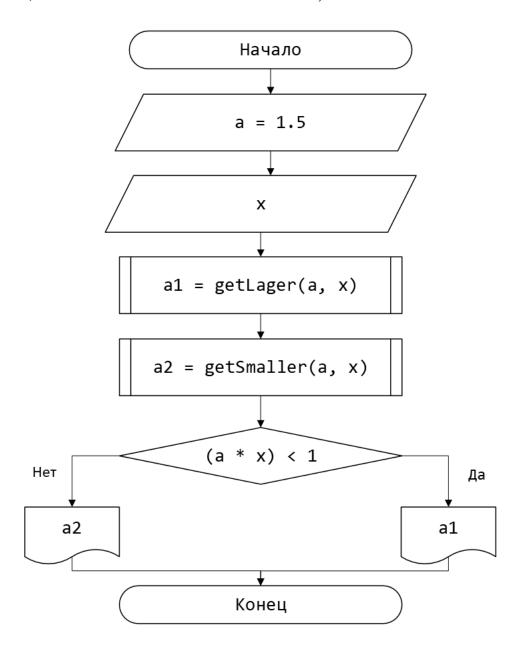


Рисунок 1 – Блок-схема функции main ()

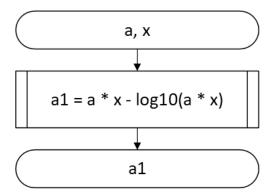


Рисунок 2 - Блок-схема функции getLager ()

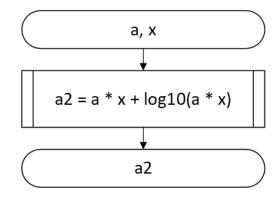


Рисунок 3-Блок-схема функции getSmaller ()

3 Решение задачи на языке программирования С++

```
#include <cmath>
#include <iostream>
using namespace std;
* \brief Это функция выполняет вычисление при а > 1.5
* \рагат а параметр а
* \param x параметр x
 * \return значение функции
 */
double getLager(const double a, const double x);
/**
* \brief Это функция выполняет вычисление при а <= 1.5
\star \param a параметр а
* \param x параметр х
\star \return 0 значение функции
*/
double getSmaller(const double a, const double x);
* \brief Точка входа в программу
* \return 0 в случае успеха
int main()
    double a = 1.5;
   cout << "Введите X" << endl;
   double x;
    cin >> x;
    const double a1 = getLager(a, x);
    const double a2 = getSmaller(a, x);
    if ((a * x) < 1) {
       cout << "Y = " << a1 << endl;
    }
    else {
      cout << "Y = " << a2 << endl;
}
double getLager(const double a, const double x)
{
   return a * x - log10(a * x);
}
double getSmaller(const double a, const double x)
   return a * x + log10(a * x);
```

4 Решение тестовых примеров

Рисунок 4 – Решение тестового примера

5 Решение тестовых примеров

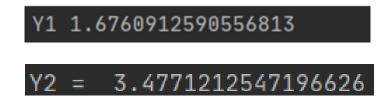


Рисунок 5 - Расчет значения

6 Зачет задания в GitHub

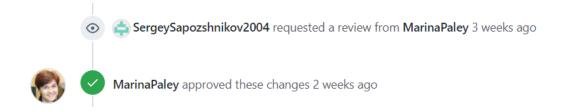


Рисунок 6- Зачет задания