

# Домашние задания по курсу «Разработка приложений на Kotlin»

---

Важно: [Правила оформления вопросов, сообщений о ошибках и проблемах](#)

Важно: [Примеры кода из лекций](#) можно использовать для самостоятельной проработки материалов лекции, а также для выполнения домашнего задания.

## Блок 1. Основы Kotlin, отличия от Java, функции и автотесты

---

- 1.1. [x] [Рабочее окружение: Gradle, Plugins, IntelliJ IDEA](#)
- 1.2. [x] [Отличия от Java: immutability, переменные, типы данных, операторы и приведение типов](#)
- 1.3. [x] [Управляющие конструкции. Функции](#)
- 1.4. [x] [Автотесты, работа с отладчиком и Continuous Integration](#)

## Блок 2. ООП

---

- 2.1. [x] [ООП: объекты и классы](#)
- 2.2. [x] [ООП: композиция, наследование и интерфейсы](#)

## Блок 3. Исключения, коллекции и продвинутые концепции

---

- 3.1. [x] [Исключения](#)
- 3.2. [x] [Generics и коллекции](#)
- 3.3. [x] [Лямбды, extension-функции, операторы](#)
- 3.4. [x] [Sequences](#)