

Домашние задания по курсу «Введение в Android»

Важно: [Правила оформления вопросов, сообщений о ошибках и проблемах](#)

Важно: [Примеры кода из лекций](#) можно использовать для самостоятельной проработки материалов лекции, а также для выполнения домашнего задания.

Блок 1: Android Studio, разработка макетов приложения

1.1 [x] [Android Studio, SDK, эмулятор и первое приложение](#)

1.2 [x] [Ресурсы, View и ViewGroup](#)

1.3 [x] [ConstraintLayout](#)

Блок 2: Работа со списками и обработка событий

2.1 [x] [Обработка событий в Android](#)

2.2 [x] [Архитектура: MVVM](#)

2.3 [x] [Отображение списков: RecyclerView](#)

2.4 [x] [CRUD: списки, добавление, удаление, изменение](#)

Блок 3: Дизайн и навигация

3.1 [x] [Material Design](#)

3.2 [x] [Организация навигации \(перемещение между Activity\)](#)

3.3 [x] [Хранение данных](#)

3.4 [x] [Fragments, FragmentManager](#)

Блок 4: SQL, уведомления и Push'и

4.1 [x] [SQL и SQLite](#)

4.2 [x] [Библиотека Room](#)

4.3 [x] [Notifications & Pushes](#)