

C# Simple Console Output



LEARN. GROW. SUCCED.

® 2020. STEP Computer Academy - a leader in the field of professional computer education by Viktor Ivanchenko / ivanvikvik@gmail.com / Minsk

Task #01

Простейший консольный вывод в С#

Цель работы 🗽

Ознакомиться со статическими методами класса **Console** из стандартного пространства имён **System**, предназначенного для взаимодействия с системной консолью, и закрепить полученные навыки на примере разработки простейшего консольного Java-приложения.

Требования

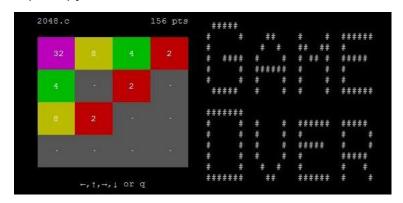
1) При разработке программ придерживайтесь соглашений по написанию кода на C# (C# Code-Convention).

Основное задание

Создать простейшее Java-приложение, которое выводит в окне консоли следующую информацию: Ф.И.О. студента, номер группы, основной вид деятельности, увлечения и главный жизненный лозунг.

Дополнительное задание

Необходимо разработать мини-программу «Game Over», которая выводит соответствующую злостную (суровую) надпись на экран монитора с внушительным видом. К примеру:



Best of LUCK with it, and remember to HAVE FUN while you're learning :) Victor Ivanchenko



Пример простейшей программы вывода данных на консоль с использованием языка программирования С

```
#include <stdio.h>

void main()

printf("The first program in C.");
}
```

Пример простейшей программы вывода данных на консоль с использованием языка программирования С++

```
#include <iostream>

void main()

std::cout << "The first program in C++";

}</pre>
```

Пример простейшей программы вывода данных на консоль с использованием языка программирования Java

```
public class Test {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("The first program in Java.");
}

}
```

Пример простейшей программы вывода данных на консоль с использованием языка программирования С#

Пример простейшей программы вывода данных на консоль с использованием языка программирования Python

```
print("The first program in Python.")
```