



#ШПАРГАЛОЧКИ

СОЗДАНИЕ САЙТОВ FRONT-END РАЗРАБОТКА

Продвинутый уровень

Материалы подготовлены отделом методической разработки

Больше полезных материалов и общения в нашем комьюнити
в Telegram: https://t.me/hw_school





Знакомство с SVG (теги line, rect)





SVG

SVG (Scalable Vector Graphics - масштабируемая векторная графика) - это специальный язык разметки, позволяющий создавать изображения и даже анимацию.

Отличительная особенность векторной графики - изображения создаются из простых фигур (кругов, прямоугольников, линий), не меняют качество при изменении размера.



<svg>

<svg> - тег, с которого начинается создание svg-картинки. Размер изображения нужно указать с помощью атрибутов **width** и **height**:

<svg width="500" height="500"></svg>

А уже между открывающим и закрывающим тегам будут создаваться фигуры, из которых состоит изображение.



<line>

<line> - тег, отвечающий за создание линии. Ему нужно указать следующие атрибуты:

x1, y1 - координаты начала линии

x2, y2 - координаты конца линии

stroke-width - толщина линии

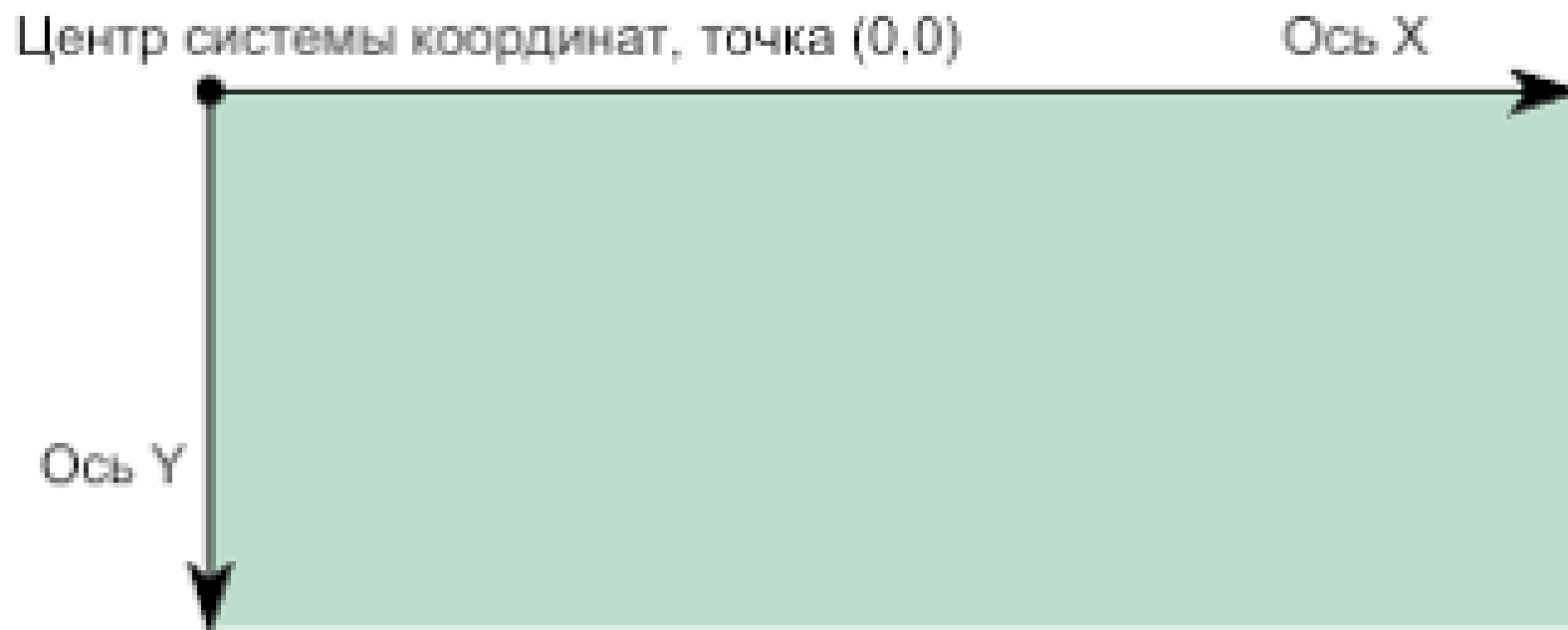
stroke - цвет

```
<line x1="0" y1="0" x2="100" y2="100" stroke-width="2" stroke="red"/>
```

Важно, что отсчет координат начинается с верхнего левого угла, это значит, что **X** увеличивается влево, а **Y** увеличивается вниз.



Координаты в SVG





<rect>

<rect> - тег, отвечающий за создание прямоугольников. Работает со следующими атрибутами:

x, y - координаты верхнего левого угла прямоугольника

width - ширина

height - высота

fill - цвет заливки

stroke-width - толщина рамки

stroke - цвет рамки

<rect x="50" y="50" width="100" height="100" fill="green" stroke-width="1" stroke="yellow"/>