



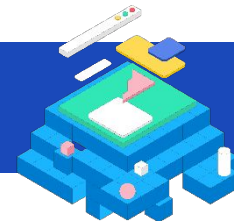
#ШПАРГАЛОЧКИ

СОЗДАНИЕ САЙТОВ FRONT-END РАЗРАБОТКА

Материалы подготовлены отделом методической
разработки

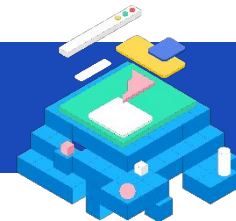
Продвинутый уровень





Рисуем в SVG





<circle>

<circle> - тег для создания круга. Настраивается следующими атрибутами:

cx, cy (center x, center y) - координаты центра круга

r (radius) - радиус круга

<circle cx="25" cy="45" r="100"/>



<ellipse>

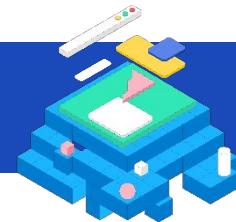
<ellipse> - создает овал. Атрибуты почти те же, что у круга:

cx, cy (center x, center y) - координаты центра овала

rx, ry (radius x, radius y) - радиус по X и Y



<ellipse cx="25" cy="45" rx="100" ry="75"/>



<polyline> и <polygon>

<polyline> - создает ломаную линию

<polygon> - создает многоугольник

Эти теги очень похожи, из новых атрибутов у них появляется один:

points - содержит координаты вершин многоугольника (или точек “излома” линии).

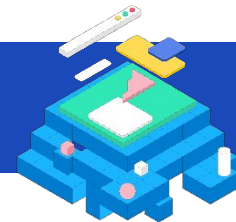
Координаты идут парами (X и Y), количество произвольное:



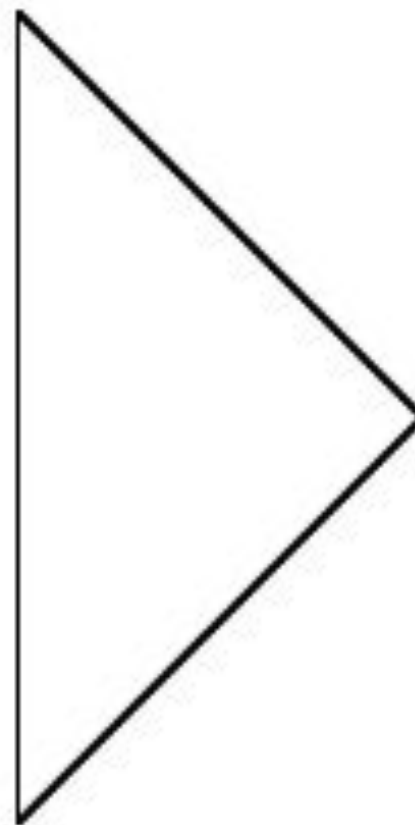
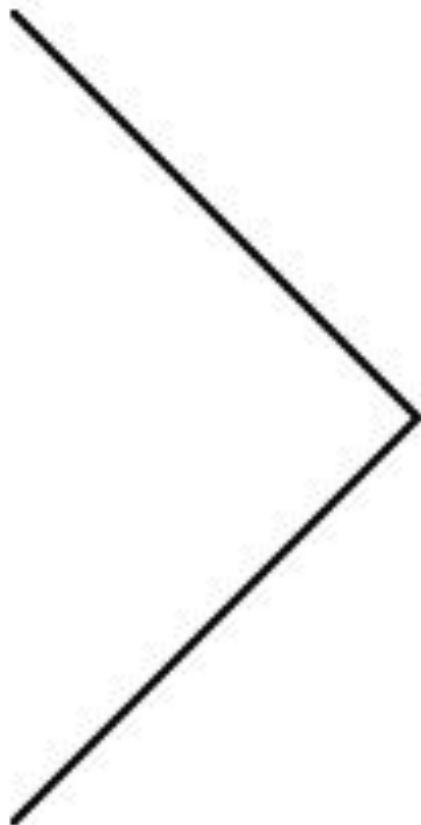
```
<polyline points="0, 0, 100, 100, 0, 200" stroke="black" stroke-width="2"/>
```

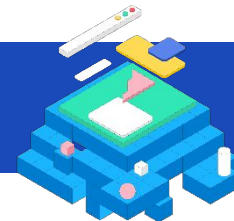
```
<polygon points="0, 0, 100, 100, 0, 200" stroke="black" stroke-width="2"/>
```

Основная разница между ломаной линией и многоугольником - многоугольник замыкается сам, а линия - нет. Это видно, если отключить фигурам заливку.



<polyline> и <polygon>





CSS

Свойства, задаваемые SVG-фигурам через атрибуты, можно менять и в CSS:

circle {

fill: red;



stroke: black;

stroke-width: 3px;

}