



# Tic-Tac-Toe

TypeSymbol - абстракция представляющая тип подставляемого символа (крестик или нолик)

Symbol - сам символ с координатами

Board - хранилище символов, отвечает за размещение символов на игровом поле

Input - абстракция ввода символа

Player - игрок играющий за определенный тип символа и через устройство ввода Input вводящий этот символ на игровое поле

Output - абстракция отображения игрового поля

LogicGame - основная логика игры