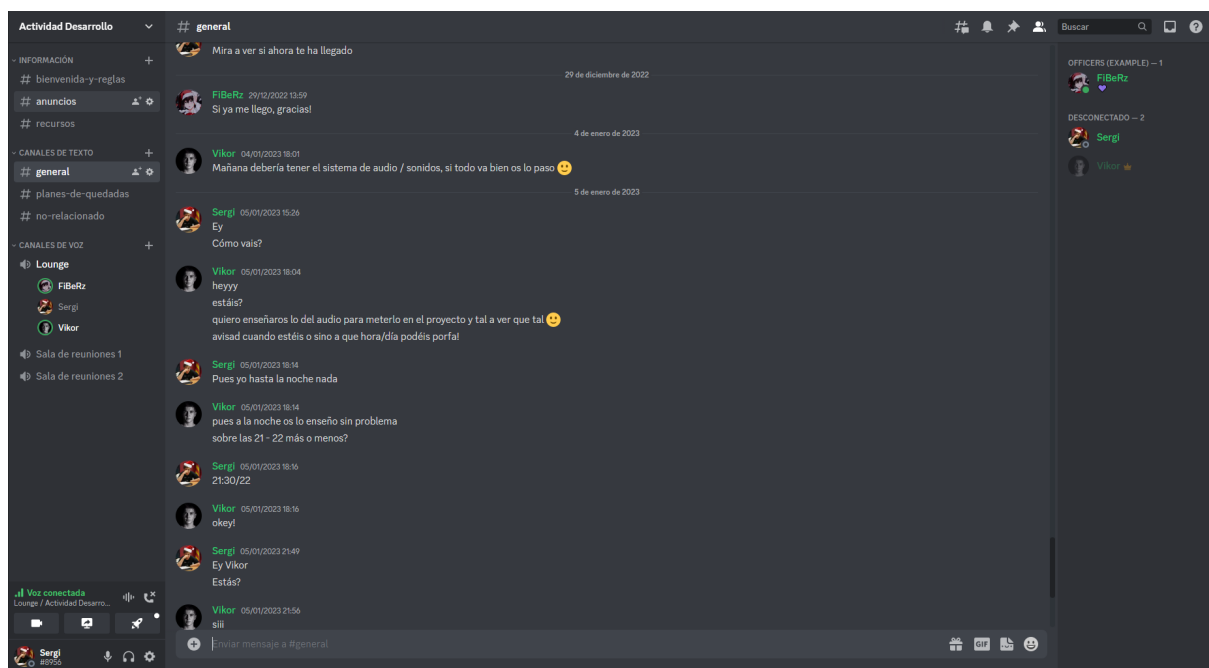
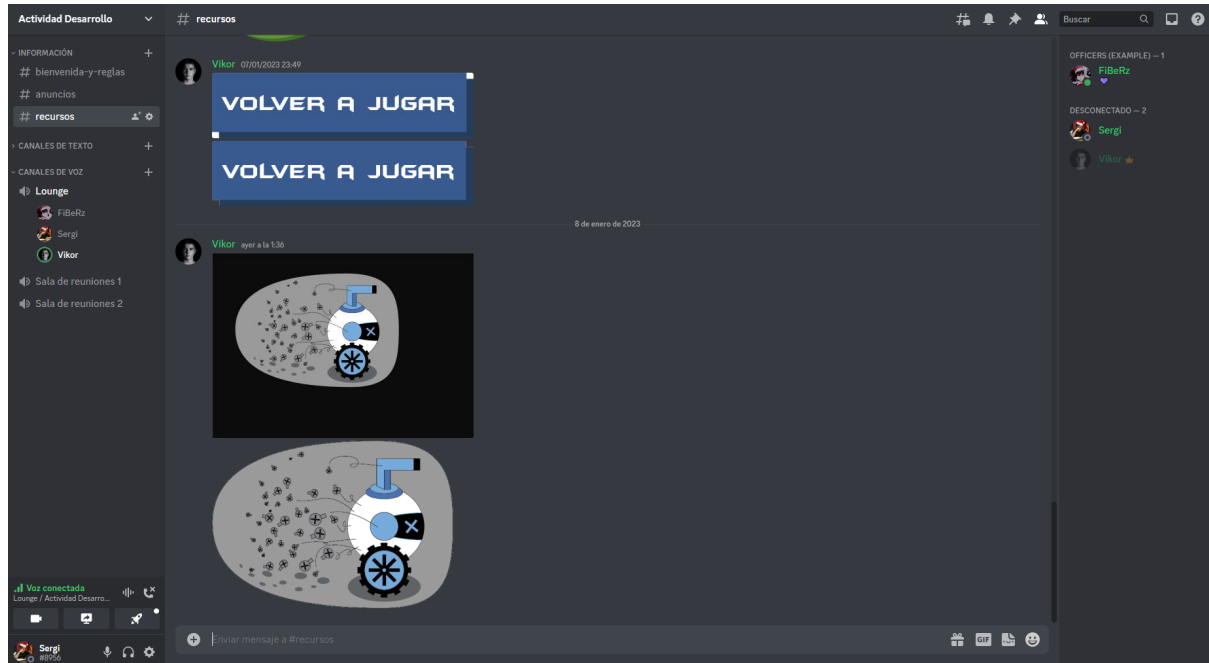
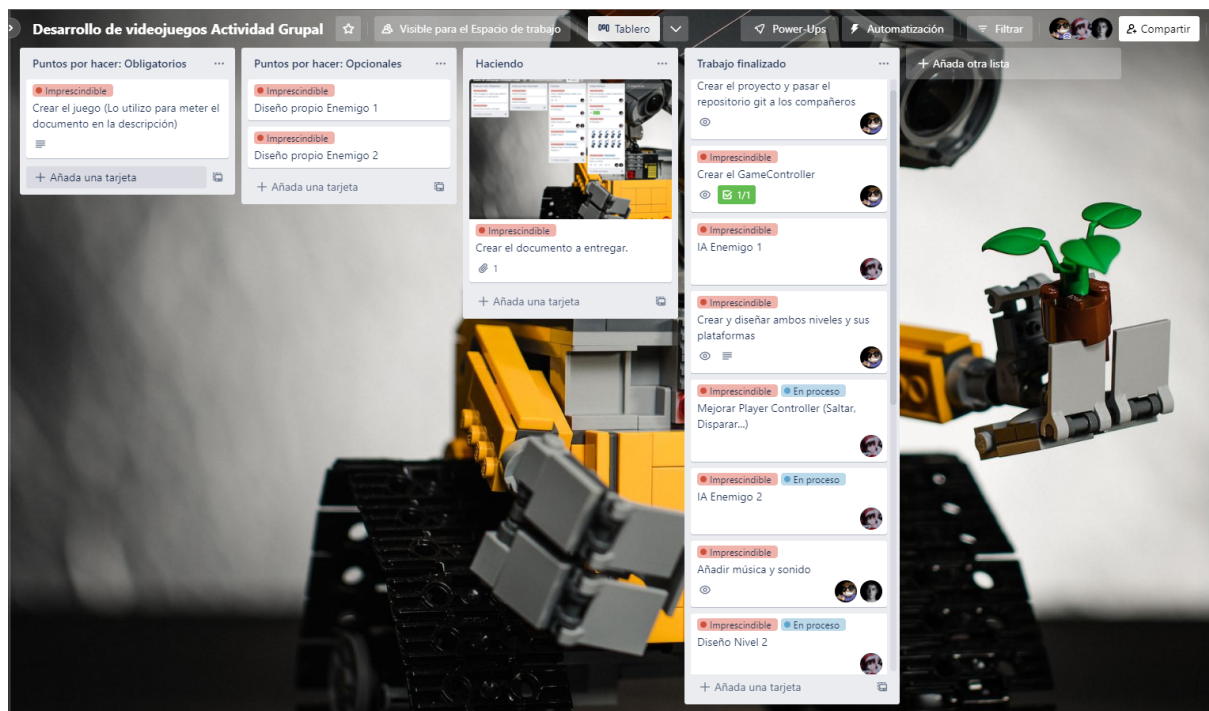
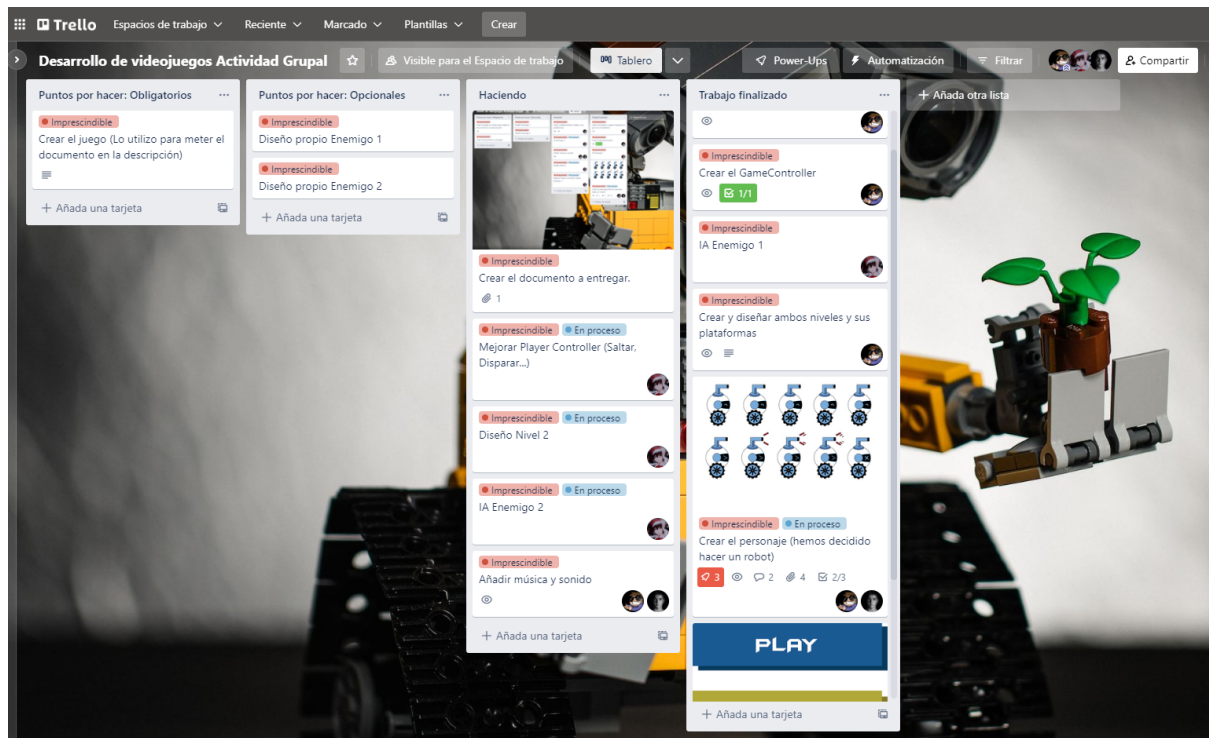


El equipo 5 formado por Víctor Fabra Doménech Palau,Guillermo Álvarez Ocaña y Sergio Rubio Salvador hemos realizado la actividad mediante el uso de 3 aplicaciones distintas: Discord para comunicarnos, trello para organizarnos y GitHub como repositorio de código fuente.

A continuación pasamos unas capturas de discord:



Ahora vamos a mostrar unas cuantas capturas de Trello:



Como gestor de código hemos utilizado GitHub, aquí se pueden ver los distintos commits que hemos realizado.

El repositorio del github se encuentra en esta URL:
https://github.com/SerghG/disdevi05_t5_actg

Commits on Jan 8, 2023

Merge pull request #7 from SerghG/feature/GameMenu	Verified	e0f78b0	<>
SerghG committed 18 hours ago			
GameMenu y loopDeJuego		3c45625	<>
SerghG committed 18 hours ago			
Cambios en bala, problemas al restar vida enemigos (Codigo comentado)		a45c6f3	<>
FiBeRz committed yesterday			
Cajas con Paredes y modificaciones en BalaController		92ba4f1	<>
FiBeRz committed yesterday			
Corregidos errores en el merge		62cbef4	<>
FiBeRz committed yesterday			
Enemigo 2 Disparo Terminado + merge		1a9967e	<>
FiBeRz committed yesterday			
Enemigo 2 Disparo Terminado		3aed4c7	<>
FiBeRz committed yesterday			
Merge pull request #6 from SerghG/feature/disparoPJ	Verified	4cf42ee	<>
SerghG committed yesterday			
Disparo realizado.		041fd70	<>
SerghG committed yesterday			

Commits on Jan 7, 2023

Merge pull request #5 from SerghG/feature/audio	Verified	04934da	<>
SerghG committed yesterday			
Added Audio		30a5e87	<>
VikoriLive committed 2 days ago			

Commits on Jan 5, 2023

Cambios en Enemy Scripts		f19ef0a	<>
FiBeRz committed 4 days ago			
El Sprite del personaje cambia de sentido + Comienzo 2 enemigo + cositas		e83a8ce	<>
FiBeRz committed 4 days ago			

Commits on Jan 4, 2023

Pruebas en nivel2 con primer enemigo (Falta segundo)		9e927fd	<>
FiBeRz committed 5 days ago			
Primer Enemigo Funcionando + pequeñas modificaciones		777e569	<>
FiBeRz committed 5 days ago			
Correccion pantalla derrota, añadida pantalla victoria, comienzo enem...		67ca243	<>
FiBeRz committed 5 days ago			

Commits on Jan 3, 2023

- Modificaciones varias + mejora movimiento
FiBeRz committed 5 days ago
- Merge pull request #4 from SerghG/feature/primerMapaCreado
SerghG committed last week
- Creado el primer mapa y interacciones con el mismo
SerghG committed last week

Commits on Jan 1, 2023

- Merge pull request #3 from SerghG/feature/tilemap
SerghG committed last week
- Agregado tilemap y archivos de recursos.
SerghG committed last week

Commits on Dec 31, 2022

- Merge pull request #2 from SerghG/feature/recogerEnergia
SerghG committed last week
- Realizada la función para recoger paquetes de energía
SerghG committed last week

Commits on Dec 22, 2022

- Merge pull request #1 from SerghG/UI_barra_de_vida
SerghG committed 3 weeks ago
- Barra de vida funcionando.
SerghG committed 3 weeks ago

Commits on Dec 22, 2022

- Merge pull request #1 from SerghG/UI_barra_de_vida
SerghG committed 3 weeks ago
- Barra de vida funcionando.
SerghG committed 3 weeks ago

Commits on Dec 21, 2022

- Primera Subida Master
SerghG committed 3 weeks ago
- Initial commit
SerghG committed 3 weeks ago

Newer Older

Respecto a la organización del trabajo se han repartido las tareas de la siguiente forma:

Víctor se ha encargado de la creación de recursos, diseño de niveles y la gestión del audio del juego.

Guillermo se ha encargado de realizar los dos enemigos, mejoras sobre el personaje principal y el diseño de niveles.

Sergio se ha encargado de realizar el personaje, diseño de niveles, gestor de escenas y el diseño y funcionamiento de la interfaz del juego.