



## Fundamentos de linguagem JAVA

1. Escreva um programa para criar um novo ArrayList, adicione algumas cores (do tipo String) e imprima.
2. Escreva um programa para percorrer todos os elementos de um ArrayList.
3. Escreva um programa para inserir um elemento no ArrayList na primeira posição.
4. Escreva um programa para obter um elemento (em um índice especificado) de um determinado ArrayList.
5. Escreva um programa para atualizar um elemento de um ArrayList num índice específico.
6. Escreva um programa para remover o terceiro elemento de um ArrayList.
7. Escreva um programa para procurar por um elemento num ArrayList.
8. Escreva um programa para ordenar um ArrayList. (Ajuda: ver o que faz o método **Collections.sort()**)
9. Escreva um programa para copiar o conteúdo de um ArrayList para outro ArrayList.
10. Escreva um programa que mistura os elementos de um ArrayList. (Ajuda: ver o que faz o método **Collections.shuffle()**)
11. Escreva um programa que inverter os elementos de um ArrayList. (Ajuda: caso não queiram fazer manualmente, ver o que faz o método **Collections.reverse()**)
12. Escreva um programa que extraia uma parte dos elementos de um ArrayList. (Ajuda: ver o que faz o método **subList ()**)
13. Escreva um programa que compare dois ArrayLists.
14. Escreva um programa que troque dois elementos dentro de um ArrayList. (Ajuda: caso não queiram fazer manualmente, ver o que faz o método **Collections.swap()**)
15. Escreva um programa que junte dois ArrayLists.
16. Escreva um programa que clone um ArrayList.
17. Escreva um programa que remova todos os elementos de um ArrayList.
18. Escreva um programa que teste se um ArrayList está vazio.
19. Escreva um programa que imprima todos os elementos de um ArrayList, utilizando o índice dos elementos.