



Fundamentos de linguagem JAVA

1. Escreva um programa que imprima o conteúdo de um array preenchido com valores inteiros.
2. Escreva um programa que imprima o somatório dos elementos de um array preenchido com valores inteiros.
3. Escreva um programa que apresenta a média do conteúdo de um array preenchido com valores inteiros.
4. Escreva um programa que verifique se um valor existe num array.
5. Escreva um programa que copie o conteúdo de um array para outro array.
6. Escreva um programa que indique o valor maior e o valor mais pequeno presente num array.
7. Escreva um programa que imprima o seu conteúdo pela ordem inversa.
8. Escreva um programa que copie o conteúdo de um array para outro array, na ordem inversa.
9. Escreva um programa que imprima os elementos que se encontram duplicados dentro de um array.
10. Escreva um programa que imprima os elementos comuns entre 2 arrays.
11. Escreva um programa que através de 3 arrays de strings, crie uma frase aleatória. (Ajuda: Ver o que faz o método Math.random())