



## Fundamentos de linguagem JAVA

1. Escreva um programa que peça 1 string ao utilizador e apresente o seu tamanho.
2. Escreva um programa que peça ao utilizador uma string e o valor de um índice, e apresente o caracter presente nesse índice na string fornecida.
3. Escreva um programa que peça 2 strings ao utilizador, as compare e imprima a informar se são iguais.
4. Escreva um programa que peça 2 strings ao utilizador, as compare (ignorando a capitalização das letras) e imprima a informar se são iguais.
5. Escreva um programa que peça 2 strings ao utilizador, as concatene e imprima o resultado.
6. Escreva um programa que peça 2 strings ao utilizador: uma com uma frase, outra com uma sequência de caracteres a verificar se existem na primeira string.
7. Escreva um programa que peça 2 strings ao utilizador: uma com uma frase, outra com uma sequência de caracteres a verificar se são os últimos caracteres da primeira string.
8. Escreva um programa que dada a string "The quick brown fox jumps over the lazy dog.", apresente os índices das vogais presentes na frase.
9. Escreva um programa que peça 1 string ao utilizador e conte o número de ocorrências de um dado caracter.
10. Escreva um programa que substitua um dado caracter por outro numa string inserida pelo utilizador.
11. Escreva um programa que peça 1 string ao utilizador e converta essa string para letras minúsculas.
12. Escreva um programa que peça 1 string ao utilizador e converta essa string para letras maiúsculas.