



## Fundamentos de linguagem JAVA

1. Escrever uma aplicação de consola que peça ao utilizador um nome e apresente um cumprimento seguido o nome introduzido.
2. Escreva um programa que peça 2 números ao utilizador e imprima a sua soma.
3. Escreva um programa que peça 2 números ao utilizador e imprima a sua divisão.
4. Escreva um programa que peça 2 números ao utilizador e imprima o seu produto.
5. Escreva um programa que peça 2 números ao utilizador e imprima a sua adição, subtração, multiplicação, divisão e resto de divisão.
6. Escreva um programa que imprima o diâmetro, a área e o perímetro de uma circunferência.
7. Escreva um programa que peça 5 números ao utilizador, faça a sua soma e calcule a sua média.
8. Escreva um programa que imprima a área e o perímetro de um retângulo.
9. Escreva um programa que converta uma temperatura de Celsius para Fahrenheit ( $Fahrenheit = (9 / 5) \times Celsius + 32$ ).
10. Escreva um programa que peça ao utilizador um número entre 0 e 1000 e imprima a soma dos seus dígitos.
11. Escreva um programa que peça ao utilizador uma quantidade de minutos e converta para anos e dias.
12. Escreva um programa que peça 2 números ao utilizador e imprima a sua soma, subtração, produto, divisão e média.
13. Escreva um programa que peça 1 número não inteiro ao utilizador e imprima o seu arredondamento, e os 2 números pares mais próximos.
14. Escreva um programa que peça ao utilizador um valor em segundos e imprima o equivalente em dias, horas, minutos e segundos.