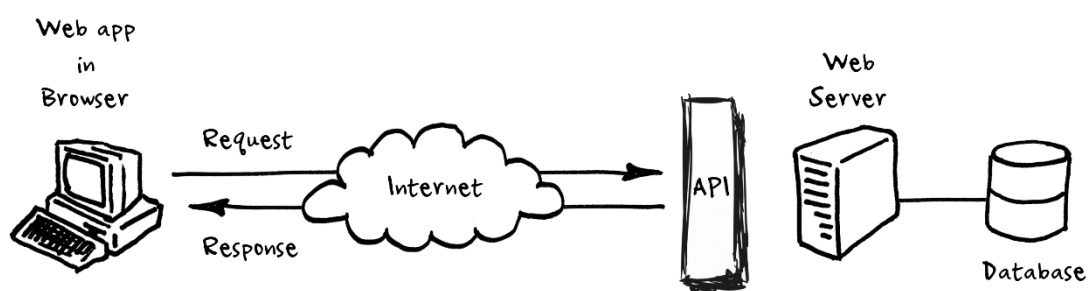


Trabalho Prático 2



Sérgio Filipe Ribeiro dos Santos
ISI – Integração de Sistemas de Informação
20/12/2020

Introdução

Este trabalho tem como objetivo desenvolver interiorizar o aprendizado adquirido durante as aulas de ISI (Integração de Sistemas de Informação).

Neste trabalho pretendo fazer um sistema para gerir campeonatos do jogo Counter Strike : Global Offensive. A aplicação vai ter campeonatos com diversas equipas, com vários jogos e com os resultados dos jogos efetuados.

Índice

Introdução	1
Arquitetura	3
Servidor	3
Cliente	3
Base de dados	3

Arquitetura

Servidor

No lado do servidor irei utilizar uma api RESTFul (Asp.net Core API) de forma a assegurar todos os pedidos do cliente. A segurança da api RESTFul vai ser feita através de um token JWT.

Cliente

No lado do cliente irei utilizar uma aplicação Web (Asp.net Core MVC) para efetuar os pedidos ao servidor anteriormente referido.

Base de dados

O modelo da base de dados será o seguinte:

