

## PROJECTE FINAL

### **Anàlisi de requeriments:**

#### **Funcionals:**

##### *-RESPECTE A LES PANTALLES*

- L'usuari podrà triar entre tres dificultats diferents de joc abans de començar a jugar.
- L'usuari podrà triar diferents nivells de joc.
- L'usuari podrà visualitzar les millors puntuacions que ha aconseguit des de que ha instal·lat l'aplicació.

##### *-RESPECTE AL JOC*

- Al joc l'usuari serà una nau que intentarà acabar amb les naus enemigues.
- L'usuari podrà moure la seva nau tocant la pantalla i desplaçant el dit.
- Cada cop que l'usuari enderroqui una nau rebrà punts que quan acabi el nivell li servirà per entrar en el rànquing si ha superat la seva millor puntuació anterior.
- Cada cop que l'usuari enderroqui una nau enemiga se li sumaran 50 punts a la puntuació final.
- Cada segon que passa se li sumen uns punts a la puntuació.
- Si una nau enemiga arriba a la part inferior de la pantalla l'usuari perd.
- La nau de l'usuari dispara tota l'estona des de que comença la partida fins al final.

## **No funcionals:**

- L'aplicació serà desenvolupada sobre tecnologia Android i treballarà sobre el dispositiu mòbil.
- L'usuari no ha de tenir connexió a internet en cap moment.
- S'utilitzarà llenguatge de programació JAVA.
- S'utilitzarà la llibreria LibGDX.