

```
1 package _01_basico;
2
3 //Una manera de crear hilos en java, es extendiendo de
4 //la clase Thread que ya está implementada en la JDK
5 public class _01_HiloThread extends Thread {
6
7     private String valorImprimir;
8
9     // String name
10    public _01_HiloThread(String valorImprimir) {
11        this.valorImprimir = valorImprimir;
12    }
13
14    // Una vez que arranquemos el hilo, inmediatamente después ejecutará el
15    // método "run". Un hilo siempre se debe arrancar con el método "start"
16    // que esta implementado en la clase Tread, y será este el que llame a su
17    // vez al método "run"
18    // Este método lo podemos entender como un "main"
19    // La ciclo de vida de este hilo sería desde el inicio del método hasta el
20    // final del mismo
21    @Override
22    public void run() {
23        System.out.println("Arrancando hilo: " + Thread.currentThread().getName());
24        for (int i = 0; i < 20; i++) {
25
26            try {
27                Thread.sleep(500); //simulación de tarea que tarda 500 milisegundos
28            } catch (InterruptedException e) {
29                // TODO Auto-generated catch block
30                e.printStackTrace();
31            } // 0.5 segundos
32
33            System.out
34                .println("Hilo: " + Thread.currentThread().getName()
35                    + " , dice: " + valorImprimir + " ciclo: " + i);
36        }
37        System.out.println("Hilo: " + Thread.currentThread().getName() + " acabado");
38    } // El hilo muere en esta línea
39 }
```