



Pregunta 1 (5 puntos)

Se pide diseñar una aplicación con JavaScript para poder servir pizzas. El funcionamiento será el siguiente:

Se dispone de un array de objetos llamado pizza en el que estan almacenadas todas las pizzas que sirve el local. La estructura de cada elemento de este array es la siguiente:

Se pide lo siguiente:

- 1.- Inicialmente se dispone en el HTML de una capa con el id **botones**. Una capa con el id **fotopizza**. Una capa con id **ingredientes** Un parrafo con id **importe** y el texto "importe:"
- 2.- Se pondrá a 0 el importe de la pizza
- **3.-** Cuando se cargue la página se deberá añadir en la capa con el id botones un botón por cada elemento del array en formato JSON que contiene la información de las pizzas. En cada elemento se deberá añadir como texto el nombre dela pizza.

Los botones se crearán como elemento del DOMy se añadiran a la lista como hijos suyos Para realizar esta tarea se debera utilizar un metodo de los vistos en clase para recorrer arrays con la función anónima asociada usando la sintaxis conocida como fat arrow.

Se asignará a cada botón el evento click para que al pulsar sobre él se muestre la pizza indicada.

4.- Al pulsar sobre cualquier botón de los creados se buscará en el array de pizzas JSON por su código de pizza..







5.- Una vez localizada la pizza se <u>creará un elemento DOM de tipo imagen</u> con su foto. Las imágenes de las pizzas están en la carpeta assets y tienen el nombre del código de la pizza con la extensión jpg.

La imagen creada <u>se insertará como hijo en la capa con id foto pizza</u>. Al objeto imagen creado se le asignara la clase css imagencss que se proporciona para poder situarla en una posición concreta dentro de la capa. Esta clase se encuentra en estilos.css dentro de la carpeta css

6.- En la capa con id ingredientes se añadirán los ingredientes que tiene esa pizza. Para facilitar el trabajo en este caso <u>los ingredientes se añadirán accediendo al contenido HTML de dicha capa,</u> es decir no hay que crear elementos DOM y añadirlos a la capa como hijos

Finalmente se deberá calcular el total de la pizza como la suma total de los ingredientes más 5 euros que es el coste de hacer una pizza.

Ingredientes:

salsa de tomate mozzarella jamón york alcachofas champiñones olivas negras

Importe: 8.5



Notas a tener en cuenta

- En la carpeta js se encuentra se encuentra el fichero datos.js con la lista JSON de pizzas.
- Se deberá realizar el código javascript en el fichero código.js que se deberá encontrar en la carpeta js.
- Se deberán utilizar métodos ES6 de la clase Array para recorrer, buscar y filtrar.

