Cpfecys Page 1 of 10

## **Reporte Octubre 2017**

Estudiante: 201213193 - Escobar Gonzalez, Christian David

Project: Introducción a la Programación y Computación 2 (Sección C)

Jefes de proyecto: 20031134 - JOSE MANUEL RUIZ JUAREZ

Área: DTT Tutor Académico

Periodo: Segundo Semestre - 2017

## Índice

1. Introducción	Pag 1
2. Objetivos	Pag 2
2.1. Objetivos Generales	Pag 2
2.1. Objetivos Específicos	Pag 2
3. Actividades	Pag 2
4. Deserción	Pag 8
5. Conclusiones	Pag 10
5. Recomendaciones	Pag 10

### Introducción

El presente reporte está elaborado para dar a conocer las actividades realizadas en el mes de octubre del año 2017 en el laboratorio del curso introducción a la programación y computación 2. El principal objetivo de este mes fue introducir al estudiante a nuevas herramientas de programación web y nuevas herramientas de documentación.

En el aspecto de documentación se ha reforzado la capacidad de abstracción de los estudiantes mediante el uso de nuevas herramientas. Las herramientas que se utilizaron hasta ahora son diagramas de estados, diagramas de actividades, diagramas de secuencias y diagramas de colaboración.

En el aspecto de programación se les enseñó a los estudiantes a crear y consumir web Services y a utilizar el SDK de Crystal reports para la creación de reportes dinámicos y profesionales. También se les enseñó la manera correcta en la cual deberían de subir archivos (imágenes y archivos csv) desde un sitio web a un servidor.

Page 2 of 10 Cpfecys

Para medir el conocimiento del estudiante se calificó la fase 2 del proyecto único de clase, el cual consistía en la creación de un sitio web básico en el cual el usuario podrá agregar, editar y eliminar una serie de tablas de una base de datos y Logins y Logouts mediante variables de sesión. También se calificó toda la documentación que

respalda el funcionamiento de las funciones a desarrollar.

En este mismo mes se dejó y se calificó la practica numero 2, para cimentar de mejor manera los conocimientos que tenían los estudiantes al momento de diseñar y crear una base de datos. Esta práctica se decidió realizar

diagramas entidad relación debido a la poca abstracción que poseían los alumnos al momento de de diseñar bases

de datos hasta el momento, al momento de realizar la calificación se le daba un feedback al estudiante para saber

en que podía mejorar su diseño.

Se realizó el corto 2 en el cual se evaluaron los conocimientos que tenían los estudiantes sobre el lenguaje C# y

asp.net.

**Objetivos** 

Objetivos Generales

Introducir al estudiante a nuevas herramientas de programación web y nuevas herramientas de documentación.

Objetivos Específicos

Mejorar la abstracción de los estudiantes mediante la creación de diagramas que abstraiga el comportamiento de

sistemas de la vida cotidiana mediante la implementación de diagramas de actividades, estados y secuencias.

Enseñar conceptos mas avanzados de programación web a los estudiantes.

Evaluar los conocimientos aprendidos en clase y en el laboratorio mediante la entrega y calificación de la fase 2 del

proyecto.

Registro de Actividades

Total de Anomalías: 0 | Total de Actividades Registradas: 3

Tipo de Registro: Actividad Fecha: 2017-09-08

Nombre: "Proyecto 2" Descripción: "Segunda fase del proyecto continúo"

Cpfecys Page 3 of 10

Tipo de Registro: Actividad Fecha: 2017-10-24

Nombre: "Corto 2" Descripción: "En el corto numero 2 se evaluaran los conocimientos de los estudiantes acerca de IDEs, Frameworks, Librerías, Sentencias de código asp.net y C#. Manejo de datos en sql y cadenas de conexión."

Tipo de Registro: Actividad Fecha: 2017-10-20

Nombre: "Practica 2" Descripción: "La practica 2 consiste en la abstracción de una red social (Facebook) mediante el uso de modelos Entidad Relación."

## Registro de Actividades con Métricas

Total de registros con métricas: 3

Fecha: 2017-09-08

#### PROYECTO 2

Nombre: "Proyecto 2" Descripción: "Segunda fase del proyecto continúo"

Métrica	Valor
Media	44.7962962963
Error	3.9966772258
Mediana	40.0
Moda	13.0
Desviacion	20.7673440496
Varianza	431.282578875

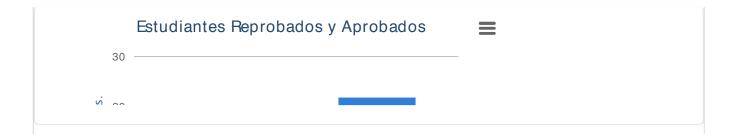
Cpfecys Page 4 of 10

Métrica	Valor
Curtosis	0.285504662757
Coeficiente	3.60021289585
Rango	87.0
Minimo	13.0
Máximo	100.0
Total	27
Reprobados	22
Aprobados	5

### Estudiantes Reprobados y Aprobados



Cpfecys Page 5 of 10



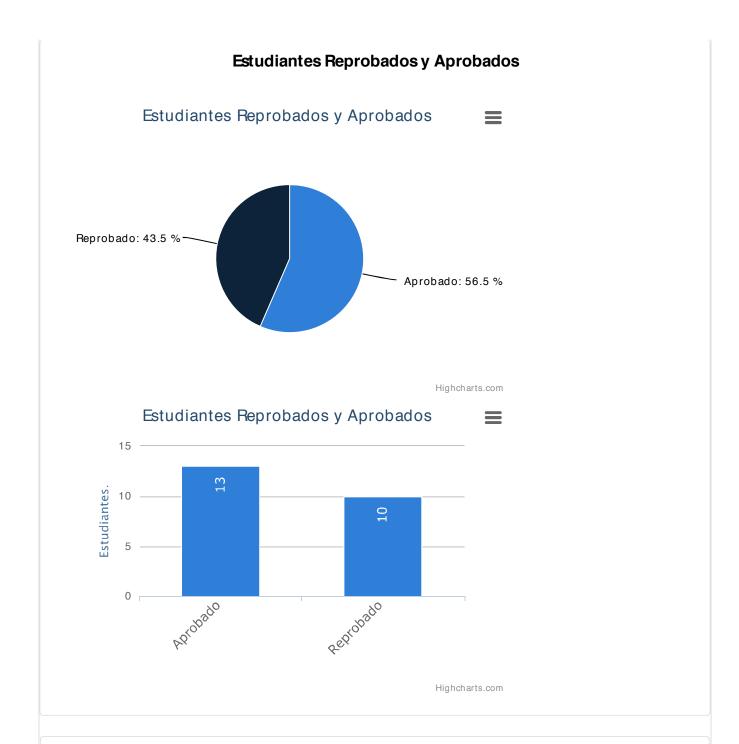
Fecha: 2017-10-24

#### **TAREA**

Nombre: "Corto 2" Descripción: "En el corto numero 2 se evaluaran los conocimientos de los estudiantes acerca de IDEs, Frameworks, Librerías, Sentencias de código asp.net y C#. Manejo de datos en sql y cadenas de conexión."

Métrica	Valor
Media	67.8260869565
Error	4.59952005958
Mediana	70.0
Moda	20.0
Desviacion	22.0585232939
Varianza	486.578449905
Curtosis	-0.629259241147
Coeficiente	-1.41791731441
Rango	80.0
Minimo	20.0
Máximo	100.0
Total	23
Reprobados	10
Aprobados	13

Cpfecys Page 6 of 10



Fecha: 2017-10-20

#### **PRACTICA**

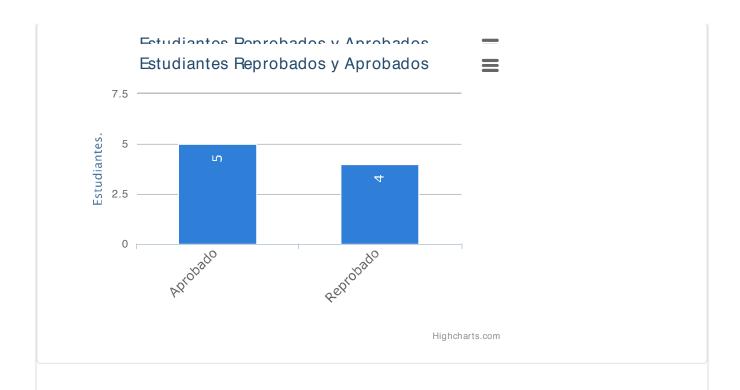
Nombre: "Practica 2" Descripción: "La practica 2 consiste en la abstracción de una red social (Facebook) mediante el uso de modelos Entidad Relación."

Cpfecys Page 7 of 10

Métrica	Valor
Media	63.3333333333
Error	5.06500947557
Mediana	63.0
Moda	39.0
Desviacion	15.1950284267
Varianza	230.888888889
Curtosis	-0.0487563465648
Coeficiente	0.197432996882
Rango	56.0
Minimo	39.0
Máximo	95.0
Total	9
Reprobados	4
Aprobados	5

## Estudiantes Reprobados y Aprobados

Cpfecys Page 8 of 10



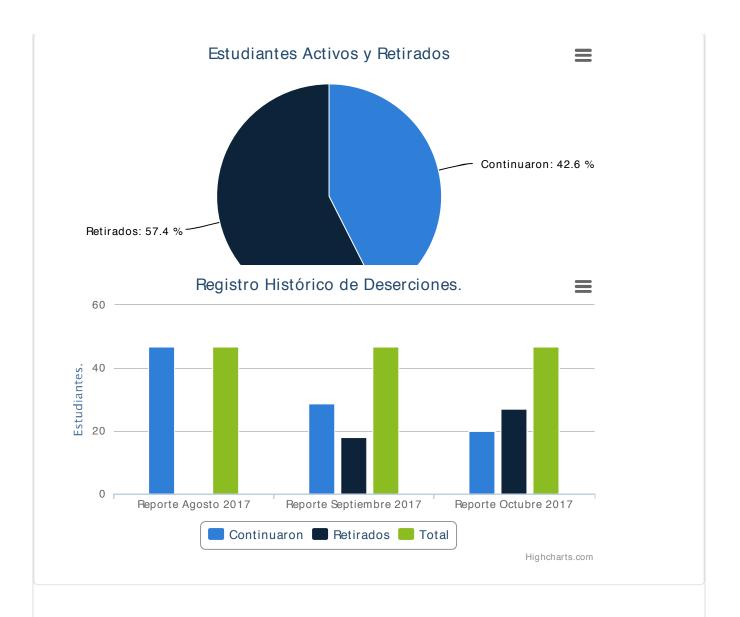
# Registros de Deserciones

## Reporte de Deserciones

Reporte	Continuaron	Retirados	Total
Reporte Agosto 2017	47	0	47
Reporte Septiembre 2017	29	18	47
Reporte Octubre 2017	20	27	47

#### **Deserciones Reportadas**

Cpfecys Page 9 of 10



## **Actividades Futuras**

Fecha: 2017-10-28

Nombre: "Practica 3" Descripción: " La practica 3 consiste en la creación de reportes utilizando la librería de Crystal reports para visual Studio."

Fecha: 2017-11-06

Cpfecys Page 10 of 10

Nombre: "Final" Descripción: "En el final se evaluaran los conocimientos de los estudiantes en la creación y consumo de web service, así como la creación de reportes utilizando las librerías de Crystal reports en visual studio."

### Conclusiones

Una gran cantidad de estudiantes reprobaron la fase 2 debido a la gran carga de actividades que sufrían con otros cursos.

Los estudiantes abstrajeron de mejor forma las restricciones de las funciones del proyecto gracias al uso de diagramas de estado y actividades.

Los estudiantes les cuesta un poco la programación web y las conexiones a bases de datos.

### Recomendaciones

Utilizar prácticas para reforzar los conocimientos vistos en los proyectos y ofrecerle a los estudiantes un mejor feedback.