

Projeto: Plataforma de gestão de encomendas

Tecnologias da Internet II  
1º Ano 2º Semestre

Apresentado por: Sergii Shtachenko

pedro Soares

licenciatura em informática

## Índice

[INTRODUÇÃO 2](#_Toc11626750)

[ANÁLISE E ABORDAGEM DO PROBLEMA 2](#_Toc11626751)

[DIVISÃO DE TAREFAS 2](#_Toc11626754)

[ANÁLISE AUTOCRÍTICA 3](#_Toc11626757)

## Introdução

Este projeto foi desenvolvido no contexto da avaliação prática da unidade curricular de Tecnologias da Internet II, com base nos conteúdos lecionados durante o semestre e como forma de demonstração e consolidação de aprendizagens.

Pretende-se que os alunos sejam capazes de demonstrar a correta utilização das ferramentas, tecnologias e técnicas aprendidas, elaborando uma solução WEB numa abordagem que permita a utilização de um conjunto de funcionalidades interativas de armazenamento e pesquisa de informação numa base de dados. Para o sucesso deste projeto, a solução WEB deve integrar as tecnologias MySQL, HTML5, CSS, PHP e Javasript.

## análise e abordagem do problema

O PROBLEMA

Uma empresa de calçado de segurança pretende criar uma plataforma WEB onde os seus clientes podem gerir as suas encomendas. Assim, é expectável que esta plataforma permita o registo de novos utilizadores e clientes, *login* e *logout* da plataforma, consultar e listar produtos e criar, editar e eliminar encomendas. Permitirá ainda a gestão dos clientes por parte do administrador da plataforma.

ESTRUTURAÇÃO DA SOLUÇÃO

Para abordar este problema, decidimos que os dois pilares da plataforma seriam a arquitetura e a sua composição. Assim, optamos por contruir a plataforma numa lógica orientada a objetos, em que cada um seria inserido na respetiva tabela na base de dados.

FERRAMENTAS E TECNOLOGIAS UTILIZADAS

Para operacionalizar o projeto, criamos as páginas em HTML5 e CSS, utilizamos o PHP para gerar as páginas web e interagir com uma base de dados criada em MySQL que contém as tabelas correspondentes aos tipos de objetos pretendidos.

## Divisão de tarefas

A idealização e estruturação do projeto partiu do Sergii, o Pedro entrou no projeto depois de este estar iniciado. Ainda assim, o desenvolvimento foi feito em conjunto. Dados os conhecimentos de ambos em HTML5, CSS e Javascript, verificamos que, nessa fase o Pedro apresentou soluções mais básicas mas funcionais ao nível de formulários e pesquisas, enquanto as soluções apresentadas pelo Sergii se mostraram mais evoluídas, funcionais e consistentes, destacando-se a utilização de Angular.

Na fase de desenvolvimento e criação da base de dados, o Pedro desenvolveu a Notação Visual e o Sergii o Modelo Relacional e a criação das tabelas em mySQL.

O desenvolvimento das páginas PHP foi a parte mais complexa e de maior dificuldade. Aqui, o Pedro ficou com o desenvolvimento do Login/Logout e todas as páginas associadas aos objetos Utilizador e Cliente, e o Sergii com todo o restante, destacando-se a estruturação “limpa” da plataforma e todas as páginas associadas aos objetos mais complexos, Produto e Encomenda.

Foi um projeto sem dúvida desafiador, onde o Pedro mostrou capacidade para corresponder, ainda que de uma forma menos consistente, aos desafios que o Sergii ia lançando enquanto grande impulsionador e mentor do projeto, e para o qual mostrou capacidade de liderança e de desenvolvimento de soluções tecnologicamente avançadas, “limpas” e sólidas.

## Análise aUTOCrítica

Aprendizagem

O desenvolvimento deste projeto permitiu-nos aprender diversas competências relacionadas com as tecnologias utilizadas. Para ambos, o contacto com estas tecnologias era novo o que nos obrigou a um esforço maior na procura de soluções à medida das nossas pretensões. As aulas foram o mote para a descoberta guiada que conseguimos.

Organização e Escalabilidade

Acima de tudo, por ser construída numa lógica orientada a objetos, a nossa plataforma destaca-se pela organização e pela escalabilidade.

Todos os documentos estão devidamente organizados em pastas consoante a sua utilidade, ou seja, as pastas Models(classe que criam os objetos), Templates (páginas a incluir dentro de outras páginas), Database (páginas com funções de interação com a base de dados), CSS, Js, Config (com a definição da ligação à base de dados), Images e mySQL (instruções para criação das tabelas), guardam as páginas PHP que queremos incluir pelo método “include()” nas páginas que mostramos. Isto permite um código mais “limpo” e facilmente manipulável, sem necessidade de repetir a estrutura em cada página que se abre. Dada a estruturação, é possível utilizar a plataforma com 10 ou com 1000 entidades registadas.

Tipologia do utilizador

Sendo acedida por diversos utilizadores, consideramos indispensável a distinção entre o utilizador normal e o administrador. Assim, se a plataforma for acedida por um utilizador-cliente, terá acesso a um tipo de informação, enquanto que se for acedida pelo administrador, terá acesso a outro tipo de informação.

Segurança

Todas as palavras-passe de acesso dos utilizadores são codificadas pelo método md5(). Consideramos que ainda é um método que garante os níveis de encriptação necessários para este tipo de plataforma.

Oportunidade

A utilidade deste tipo de plataformas é maior do que se pode pensar. Na verdade, todos os dias as empresas pedem este tipo de soluções. A aplicação de uma versão refinada desta plataforma seria o passo seguinte no seu desenvolvimento. Consideramos que é uma oportunidade que gostaríamos de experimentar, independentemente do mercado a que se destina, dada a sua conceção orientada a objetos.

Autoavaliação

Pedro – considerando a evolução conseguida dentro de um mundo totalmente novo, com soluções simples, mas funcionais, ainda que nem sempre consistentes, considero que os meus resultados valem 15 valores.

Sergii -