

@Output()

Comunicación Hijo-Padre a través de eventos

## COMPONENTE HIJO

```
export class EntradaComponent implements OnInit {  
  // Atributos  
  @Input()  
  public entrada: Entrada;  
  @Output()  
  public onMostrarTitulo: EventEmitter<string>;  
  
  constructor() {  
    this.entrada = {  
      titulo: '',  
      resumen: ''  
    };  
  
    this.onMostrarTitulo = new EventEmitter<string>();  
  }  
  
  ngOnInit(): void {  
  }  
  
  public lanzarEvent(): void {  
    this.onMostrarTitulo.emit(this.entrada.titulo);  
  }  
}
```

- El atributo que vayamos a utilizar para lanzar el evento debe tener el decorador `@Output`
- Este atributo será del tipo `EventEmitter<>`
- Este tipo de objetos emite un evento que se recupera en el componente padre
- Para poder iniciar ese necesitamos llamar al método `.emit()`

```
<div id="contenedor">
  <h3>Listado de entradas al blog:</h3>
  <app-entrada
    *ngFor="let entrada of listadoEntradas"
    [entrada]="entrada" (onMostrarTitulo)="mostrarTitulo($event)"></
  app-entrada>
</div>
```

## COMPONENTE PADRE

- La forma de recibir el evento del componente Hijo es introducir el nombre del atributo entre paréntesis ( ), así Angular sabe que ese nombre está relacionado con un evento
- Igualamos el evento a un método del componente padre
- Si el evento del componente Hijo envía algún valor debemos añadir al método del componente Padre la variable **\$event**, Angular vinculará el valor enviado con esta variable y la recibirá el método del Padre