1. Instalar Java y JDK

Asegúrate de tener Java y el JDK (Java Development Kit) instalados en tu ordenador. Si no lo tienes instalado, descárgalo desde la página oficial de Oracle o utiliza una distribución como OpenJDK.

2. Instalar Visual Studio Code

Si aún no tienes VS Code, descárgalo e instálalo desde la página oficial de Visual Studio Code.

3. Instalar la Extensión de Java

- Abre Visual Studio Code.
- Ve a la pestaña de extensiones (icono de cuadrado en la barra lateral izquierda).
- Busca e instala "Extension Pack for Java".

```
Extension Pack for Java ve.29.0

Microsoft @ microsoft.com | © 30.926.911 | ***** (80)

Popular extensions for Java development that provides Java IntelliSense, debugging. testing. Maven/Gradle support. project m...

Disable | V Uninstall | Switch to Pre-Release Version | ©

This extension is enabled globally.
```

4. Crear un Proyecto

- -Crea un Proyecto de Java sin Nada
- -Creas un Programa mínimo que ejecute algo. En este caso:

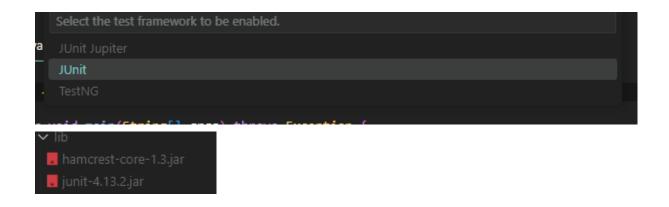
```
public class App {
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) throws Exception {
        int a=2;
        int b=1;
        System.out.println(a+b);
    }
}
```

5. Añadir JUnit

-Ahora en este caso presionas clic derecho encima de "App" y seleccione "Source Action".

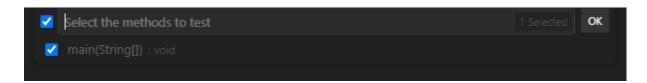


saldra este Error así que simplemente le das a Enable tests y seleccionamos en este casi el test JUnit.

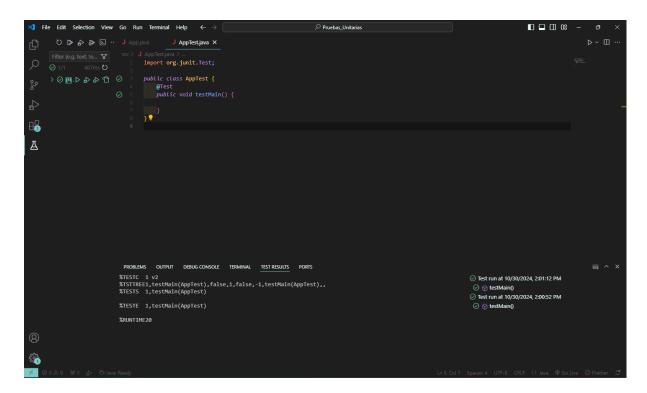


6. Creación del archivo test y hacer la prueba Unitaria

En la carpeta lib se crearán estos archivos .jar. Simplemente volvemos y ejecutamos el source action. Seleccionamos todo como en la foto y ponemos el nombre que queramos en este caso AppTest.



Tras crear el archivo vamos en Visual Studio al apartado de Testing y le damos a la flecha verde para ejecutar el test unitario.



Si todo está correcto debería marcarse con un tick verde.