PERMISOS WINDOWS 10



1. Realiza Paso a paso las siguientes acciones para comprobar la herencia:	4
1.Apartado 1	4
2.Apartado 2	5
3.Apartado 3	5
4.Apartado 4	8
5.Apartado 5	10
2. Realiza Paso a paso las siguientes acciones para comprobar el cambio de)
propietario:	11
1.Apartado 1	11
2.Apartado 2	11
3.Apartado 3	12
4.Apartado 4	
Parte 2	12
1.Apartado 1	13
2.Apartado 2	14
3.Apartado 3	14
3. Realiza cada uno de los pasos para practicar todo lo visto hasta ahora:	16
1.Apartado 1	16
2.Apartado 2	16
3.Apartado 3	17
4.Apartado 4	17
5.Apartado 5	18
6.Apartado 6	19
7.Apartado 7	19
8.Apartado 8	20
9.Apartado 9	20
10.Apartado 10	21
11.Apartado 11	21

1. Realiza Paso a paso las siguientes acciones para comprobar la herencia:

 Crea 4 usuarios con nombre MELINDA, BELINDA, ROSALINDA y DESIDERIA.

```
SB-C:\Windows\system32>NET USER MELINDA Contraseña123 /add
Se ha completado el comando correctamente.

SB-C:\Windows\system32>NET USER BELINDA Contraseña123 /add
Se ha completado el comando correctamente.

SB-C:\Windows\system32>NET USER ROSALINDA Contraseña123 /add
Se ha completado el comando correctamente.

SB-C:\Windows\system32>NET USER DESIDERIA Contraseña123 /add
Se ha completado el comando correctamente.
```

2. Introducid los 4 usuarios anteriores en el grupo PROGRAMADORES, que también tendréis que crear.

```
SB-C:\Windows\system32>NET LOCALGROUP PROGRAMADORES /ADD
Se ha completado el comando correctamente.

SB-C:\Windows\system32>NET LOCALGROUP PROGRAMADORES MELINDA /ADD
Se ha completado el comando correctamente.

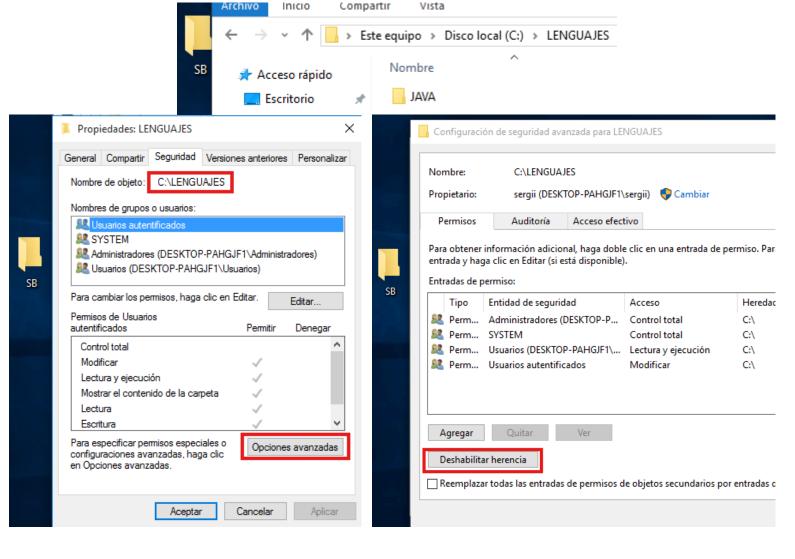
SB-C:\Windows\system32>NET LOCALGROUP PROGRAMADORES BELINDA /ADD
Se ha completado el comando correctamente.

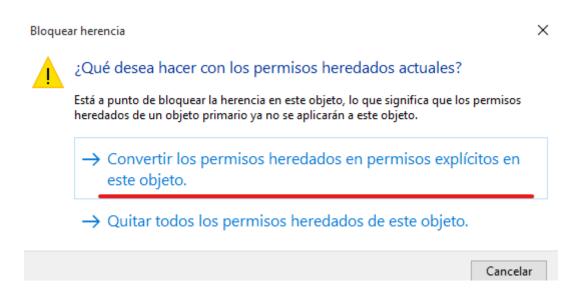
SB-C:\Windows\system32>NET LOCALGROUP PROGRAMADORES ROSALINDA /ADD
Se ha completado el comando correctamente.

SB-C:\Windows\system32>NET LOCALGROUP PROGRAMADORES DESIDERIA /ADD
Se ha completado el comando correctamente.
```

3. Crea una carpeta en la raíz de vuestro volumen de datos con nombre LENGUAJES, y dentro de ella crea una carpeta con nombre JAVA. Modifica el ACL de LENGUAJES para que sólo puedan leer y escribir en dicha carpeta los miembros del grupo PROGRAMADORES. Quita el grupo Administradores, Usuarios, etc. Deja los que aparecen en mayúsculas (creator owner y system) para que no tengamos problemas con la carpeta.

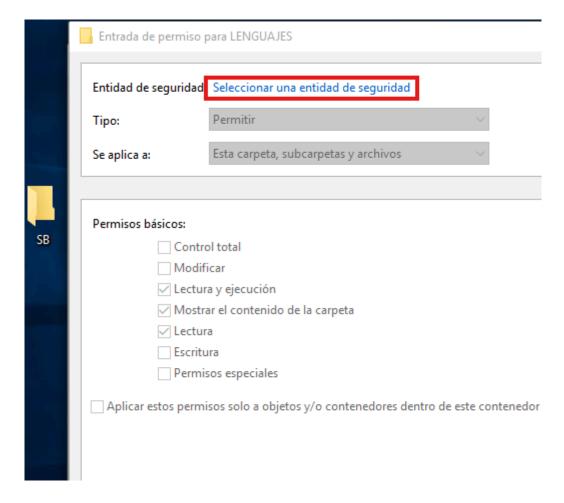
Creamos las carpeta LENGUAJES y dentro la carpeta JAVA Ya creado sobre la carpeta Lenguajes hacemos click derecho Propiedades/Seguridad y dentro Opciones avanzadas. Ya dentro Deshabilitamos la Herencia para poder editarlo.



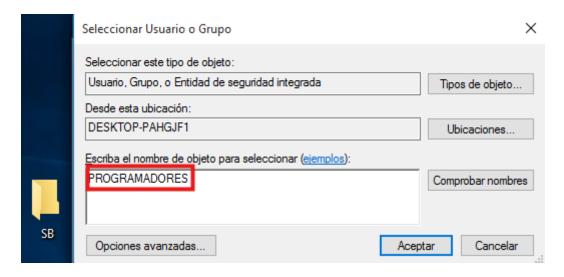


Ya podemos darle al botón de agregar

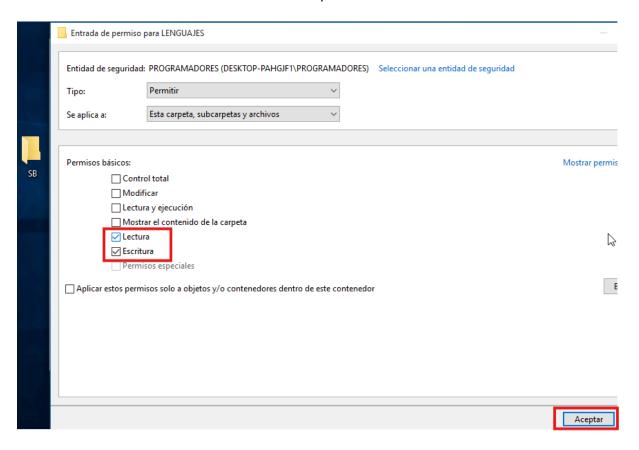
Nos saldrá esto, y le daremos a lo que está en azul.



En este hueco escribimos el Grupo a añadir en este caso PROGRAMADORES



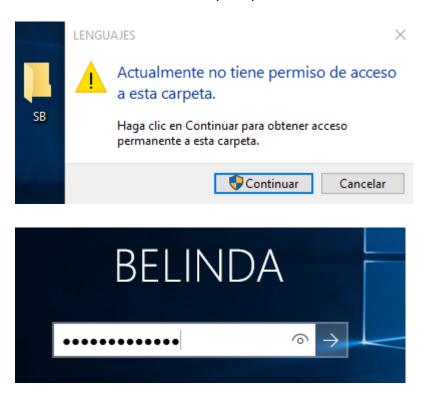
Especificamos que tengan nada más que los permisos de Lectura y Escritura y le daremos a Aceptar.



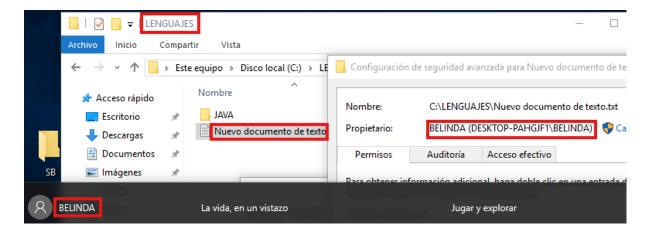
Ya nos debería salir el grupo PROGRAMADORES, y con el botón de Quitar vamos eliminando los demás a Excepción de SYSTEM. Para que se guarde le daremos a Aplicar y ya luego a Aceptar.

4. Comprueba abriendo sesión con los usuarios nuevos que efectivamente ellos pueden entrar y escribir en la carpeta LENGUAJES y los demás usuarios del sistema no. (Podéis hacerlo bien cerrando y abriendo sesión o con Runas, lo que resulte más cómodo).

Si intento entrar con mi cuenta principal

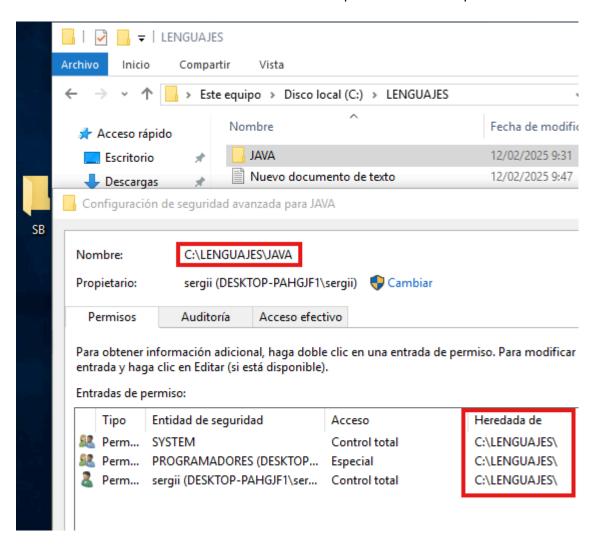


En la cuenta de BELINDA puedo entrar en la carpeta y crear un documento de texto.



5. Comprueba ahora el ACL de la carpeta JAVA. Si cuando tocasteis los permisos de LENGUAJES marcasteis la opción de "Reemplazar todos los permisos de objetos secundarios por permisos heredables de este objeto" la carpeta JAVA habrá heredado todos los permisos de la carpeta LENGUAJES.

Efectivamente se han heredado los permisos de la carpeta LENGUAJES.

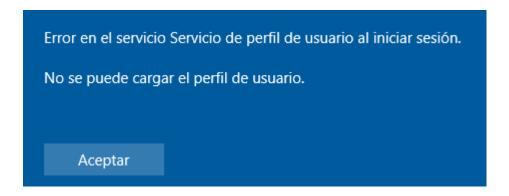


2. Realiza Paso a paso las siguientes acciones para comprobar el cambio de propietario:

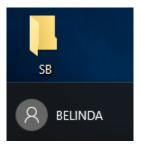
1. Crea un usuario EGOISTA.



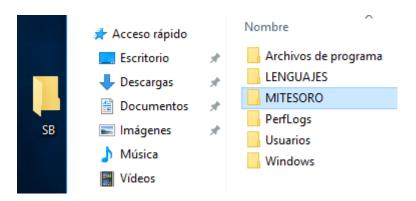
2. Abre sesión con dicho usuario.



Al intentar iniciar sesión con EGOISTA aparece esto. Así que para el ejemplo utilizaré BELINDA.

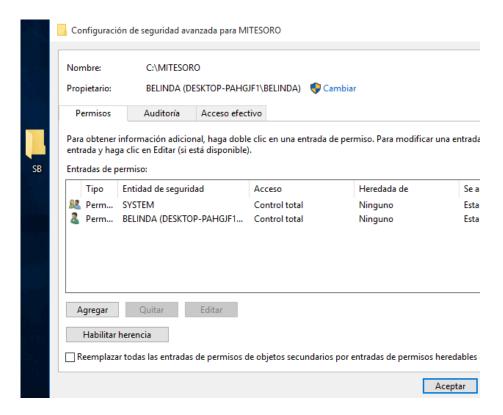


3. Crea en la raíz de vuestro volumen de datos una carpeta con nombre MITESORO.



4. Modifica el ACL de dicha carpeta para que únicamente EGOISTA tenga permisos sobre ella.

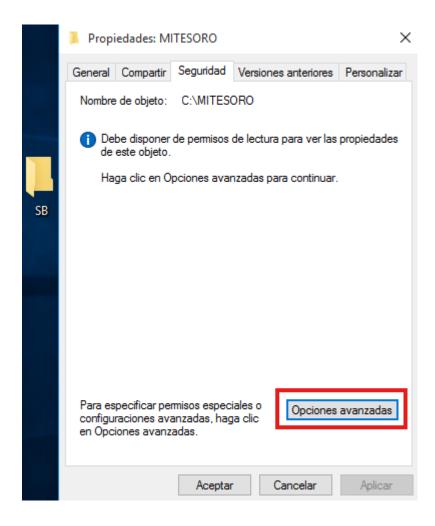
Como antes hacíamos click derecho, Propiedades/Seguridad/Opciones Avanzadas, y ya básicamente hacemos lo mismo que en el ejercicio anterior, deshabilitamos la herencia añadimos en este caso en vez de un grupo un usuario específico (se hace igual) y quitamos los demás.



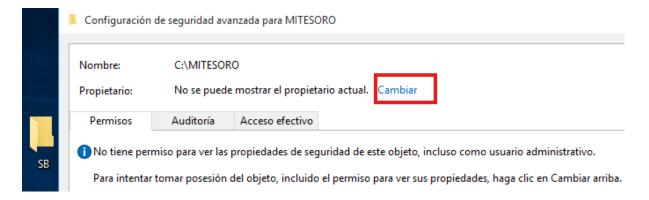
Es imposible que un usuario en un sistema impida que el Administrador realice alguna función, (siempre que el Administrador sepa lo que es administrar un sistema, claro). En este caso como Administrador (o miembro del grupo Administradores) podemos hacer lo siguiente:

 Accede a las propiedades de la carpeta "rebelde", si bien en ella no podemos modificar nada, sí que podemos acceder a sus propiedades avanzadas, y dentro de dichas propiedades accedemos a Propietario.

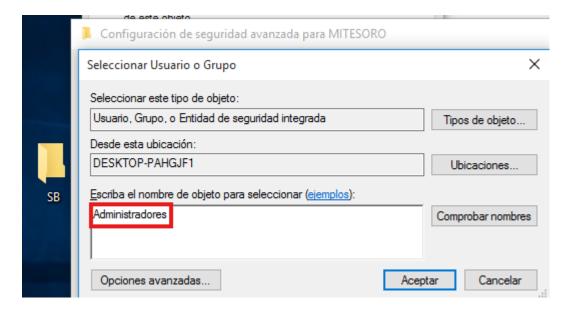
Como se puede ver al entrar con un cuenta Admin no muestra nada sin embargo, deja la opción de Opciones Avanzadas.

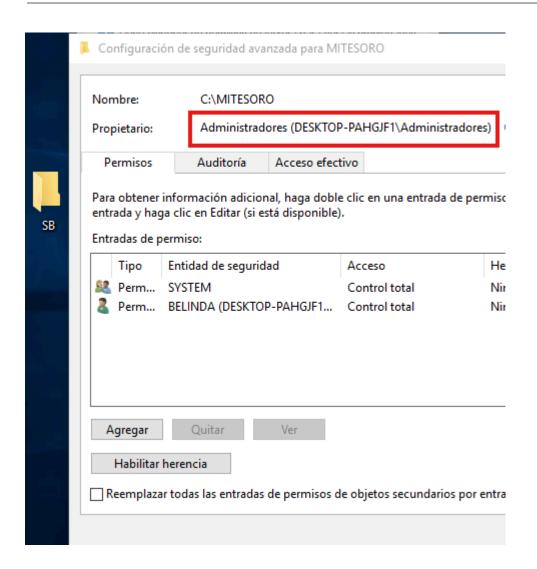


2. Vemos desde aquí el propietario actual de la carpeta, pulsamos el botón **Editar** para cambiarlo.



3. Podéis ver como desde aquí podemos cambiar el propietario actual del objeto (owner), e indicar que el propietario actual es el grupo Administradores (o el usuario actual si es del grupo Administradores). Es recomendable siempre darle la propiedad al grupo Administradores, y no al usuario actual.





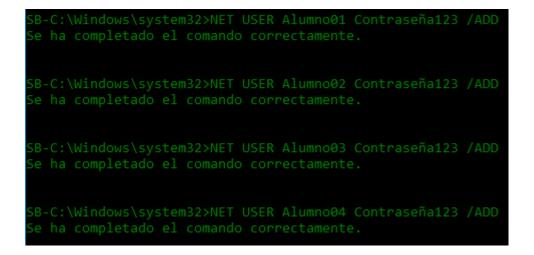
Basta con que seleccionemos el grupo Administradores y marquemos abajo Reemplazar propietario en subcontenedores y objetos y demos aplicar – aceptar. Seremos propietarios de la carpeta.

3. Realiza cada uno de los pasos para practicar todo lo visto hasta ahora:

1. Abrid sesión con vuestro usuario, que debe ser miembro del grupo Administradores.



2. Crear 4 usuarios con nombre Alumno01, Alumno02, Alumno03 y Alumno04.



3. Crear un grupo Alumnos e introducid dentro los 4 usuarios anteriores.

```
SB-C:\Windows\system32>NET LOCALGROUP ALUMNOS /ADD
Se ha completado el comando correctamente.

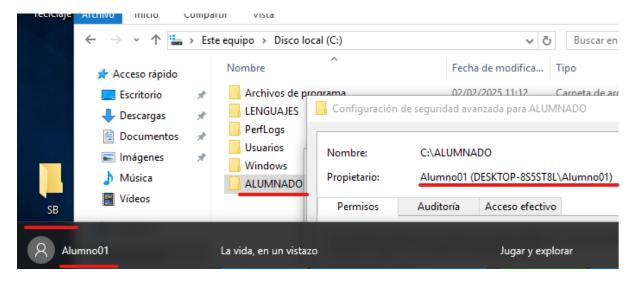
SB-C:\Windows\system32>NET LOCALGROUP ALUMNOS Alumno01 /ADD
Se ha completado el comando correctamente.

SB-C:\Windows\system32>NET LOCALGROUP ALUMNOS Alumno02 /ADD
Se ha completado el comando correctamente.

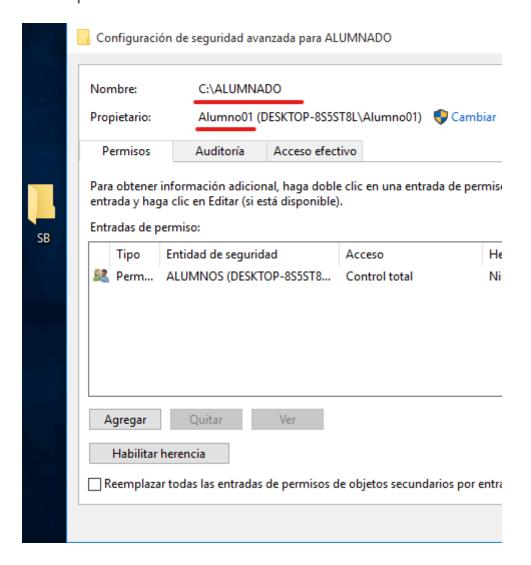
SB-C:\Windows\system32>NET LOCALGROUP ALUMNOS Alumno03 /ADD
Se ha completado el comando correctamente.

SB-C:\Windows\system32>NET LOCALGROUP ALUMNOS Alumno04 /ADD
Se ha completado el comando correctamente.
```

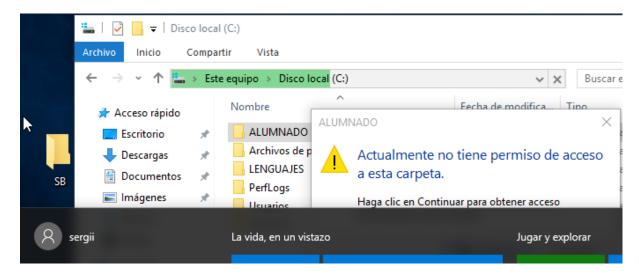
4. Abrir sesión como Alumno01 y cread una carpeta en la raíz de vuestro volumen con nombre ALUMNADO.



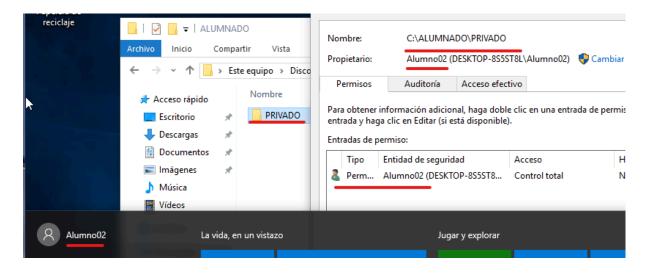
 Modificad sus permisos para que solo los miembros del grupo Alumnos puedan leer, escribir, etc., en dicha carpeta. Quitad todas las demás SID de su ACL, incluidas las SID especiales esta vez.



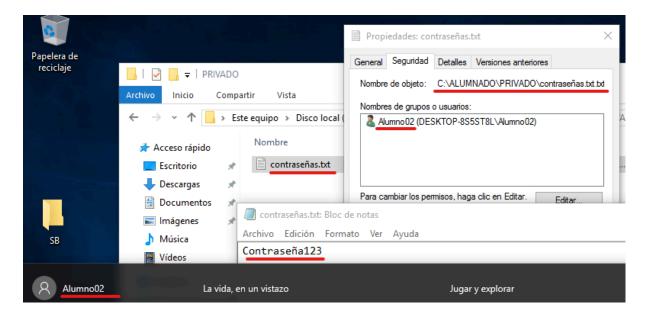
6. Comprobad que nadie fuera del grupo Alumnos puede acceder a la carpeta ALUMNADO.



7. Abrid sesión como Alumno02, cread dentro de ALUMNADO un subdirectorio con nombre PRIVADO. Modificad los permisos de dicha carpeta para que solo pueda acceder Alumno02.



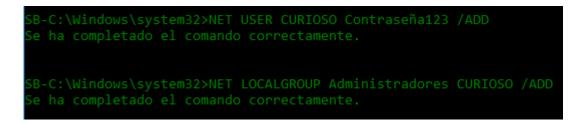
8. Dentro de Privado, cread un fichero de texto con nombre contraseñas.txt y escribid algún texto dentro de dicho fichero. Comprobad la ACL de dicho fichero, debería dejar únicamente a Alumno02 acceder al mismo.



9. Abrid sesión con vuestro usuario normal de siempre.



 Cread un usuario con nombre CURIOSO y hacedlo miembro del grupo Administradores pero no del grupo Alumnos.



11. Abrid sesión como el usuario CURIOSO y conseguid acceder a ALUMNADO. Comprobad que podéis leer el fichero contraseñas.txt.

