

Desarrollar un programa que gestione una base de datos de empleados utilizando **archivos binarios**. El sistema deberá permitir el almacenamiento, consulta, modificación y baja lógica de empleados sin eliminar físicamente los registros del fichero.

Especificaciones

1. Estructura de datos

Define una estructura llamada Empleado con los siguientes campos:

- Id: entero
- Nombre: cadena de caracteres con 50 caracteres como máximo.
- Salario
- Activo: 1 activo, 2 dado de alta.

2. Nombre del archivo

El archivo binario se llamará empleados.dat y contendrá los registros de los empleados.

3. Menú principal

El programa debe presentar un menú interactivo con las siguientes opciones:

1. Agregar empleado

Solicita los datos del empleado al usuario (ID, nombre, salario), marca el campo activo como 1, y guarda el registro en el archivo binario al final del mismo.

2. Listar empleados activos

Recorre el archivo y muestra únicamente aquellos registros con el campo activo == 1.

3. Buscar empleado por ID

Permite ingresar un ID y muestra la información del empleado si existe y está activo. Si no se encuentra o está dado de baja, se debe notificar al usuario.

4. Modificar salario

Busca un empleado por su ID. Si está activo, permite modificar su salario. El cambio debe realizarse sobrescribiendo el registro en su misma posición en el archivo.

5. Dar de baja por ID

Cambia el campo activo del empleado a 0, sin eliminar físicamente el registro del archivo. Esta operación también debe hacerse sobrescribiendo el registro en su misma posición.

6. Salir

Restricciones y recomendaciones

- Utiliza las funciones estándar de manipulación de archivos binarios en C: fopen, fread, fwrite, fseek, ftell, rewind, y fclose.
- El archivo debe abrirse en modo "r+b" (lectura y escritura binaria). Si no existe, debe crearse en modo "w+b".
- Asegúrate de validar correctamente las entradas del usuario.
- No se permite el uso de bibliotecas externas excepto stdio, stdlib y string. Todo el almacenamiento debe realizarse exclusivamente en el archivo binario.