

Ets un aventurer enviat en una expedició per trobar el tresor amagat d'un famós lladre executat recentment. Abans de partir, has de triar un dels tres objectes màgics:

- Soga de la submissió: pot domar qualsevol bèstia.
- Bàcul de regressió: reverteix objectes al seu estat original.
- Arc d'Hèracles: una arma extremadament poderosa.

L'aventura comença

Arribes a una cova marcada amb el símbol del lladre. A dins, trobes una sala amb un got,, un quadre estrany i una porta. Has de decidir què fer:

- Llençar el got.
- Avançar sense fer res.
- Usar l'objecte màgic (arc o Bàcul).

Primera puzzle*: Si encertes, accedeixes a una sala plena de tresors.

Sala del tresor.

- Usar l'objecte màgic (Bàcul si el tens).GE
- Esperar. BE
- Tomar. BE

Segona fase (si avances sense resoldre el quadre)

Et trobes un soldat de pedra. Tens diverses opcions:

- Enfrontar-te'n amb l'arc.
- Intentar domar-lo amb la soga).BE
- Evadir-lo.
- Regresar. BE

Tercera fase: la manticora

Et trobes amb una manticora:

- La pots domar amb la soga.
- Matar-la amb l'arc.
- Fugir, però quedaràs ferit.

Prova final: la gruta del tresor

Veus un abisme que et separa del tresor:

- Pots intentar saltar (canvia si ten una mantícora)BE.
- Fer caure una roca per crear un pont (canvia si ten una mantícora [GE] o si ferit[BE]).
- Si tens l'arc emplenar la gruta[SE].