

PROBLEMAS DE FICHEROS UTILIZANDO LA CLASE RandomAccessFile

OBJETIVO

Clarificar y asimilar a nivel práctico la utilización de la clase RandomAccessFile.

FECHA LÍMITE DE ENTREGA

29.marzo.2021 a las 12:30

METODOLOGÍA DE ENTREGA

La entrega deberá realizarse a través del nodo activado en la página UIB Digital de la asignatura. Se deberá entregar el proyecto Netbeans correspondiente comprimido.

Nota: todos los problemas deberán ser implementados teniendo en cuenta el control de excepciones.

1. Implementar la clase Estudiante que represente objetos estudiantes descritos con los siguientes atributos: codigo (atributo entero), nombre, dirección, teléfono, email, estudios, curso.
2. Teniendo en cuenta la clase Estudiante anterior, implementar la clase FicheroEstudianteInOut que aglutine las declaraciones y funcionalidad para poder gestionar la lectura/escritura de objetos Estudiante desde/en ficheros a nivel de objetos Estudiante.
3. Implementar un programa que posibilite la escritura de objetos Estudiante dados por teclado en un fichero de nombre estudiantes.dat.
4. Implementar un programa que posibilite la lectura y visualización de todos los objetos Estudiantes contenidos en el fichero estudiantes.txt creado en el problema anterior.
5. Implementar un programa que dado un código, introducido por teclado, lleva a cabo, la lectura, desde el fichero estudiantes.dat del objeto Estudiante cuyo código coincida con el código introducido, si es así, se visualizará el objeto Estudiante leído. Si en el fichero no se encuentra ningún objeto estudiante con el código coincidente con el introducido se visualizará el mensaje correspondiente. NOTA: es importante que exista la correspondencia entre la posición de un objeto Estudiante en un fichero con su atributo codigo.