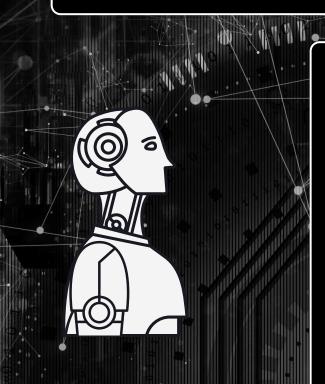
INFOGRAFÍA ENTRE VOLLEY Y RETROFIT

En el desarrollo de aplicaciones Android, es común la necesidad de interactuar con servicios web para enviar y recibir datos. Existen varias bibliotecas que facilitan estas tareas, y dos de las más populares son Volley y Retrofit. Ambas permiten manejar solicitudes HTTP de manera eficiente, pero están diseñadas con enfoques diferentes. Volley, creada por Google, es ideal para solicitudes rápidas y sencillas, mientras que Retrofit, desarrollada por Square, destaca en proyectos que requieren una gestión avanzada de APIs RESTful y serialización automática de datos.



Volley

- Descripción: Biblioteca de Google para manejar solicitudes HTTP.
- Uso común: Ideal para solicitudes rápidas y manejo de imágenes.

Características:

- o Manejo automático de caché.
- Compatible con solicitudes GET, POST, etc.
- Soporte de priorización de solicitudes.
- Menor control sobre serialización de JSON.

Ventajas:

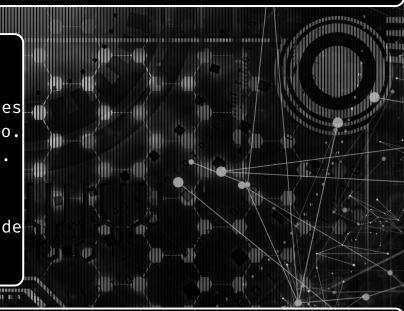
Fácil configuración.

Manejo eficiente de múltiples solicitudes y respuestas en paralelo. Integración con Android ImageLoader. Desventajas:

No soporta WebSocket.

Manejo manual

serialización/deserialización.





Retrofit

- Descripción: Biblioteca de Square para facilitar la interacción con APIs RESTful.
- Uso común: Ideal para proyectos con APIs complejas y con grandes volúmenes de datos JSON.

Características:

- Utiliza Gson o Moshi para serialización/deserialización automática.
- Soporte de WebSocket y protocolo HTTP/2.
- Soporte para llamadas síncronas asíncronas.
- o Fácil manejo de errores y respuestas.

Ventajas:

- Muy flexible y extensible.
- Simplificación del manejo de APIs REST.
- Integración fácil con RxJava, Coroutines, etc.
- Desventajas:
- No incluye soporte directo para caché.
- Necesita agregar más dependencias para ciertas funcionalidades.