

<b>UTN – FR Mar del Plata – TSP</b> <b>Laboratorio III - Primer parcial</b> <b>Comisión 2</b> <b>Junio 2018</b>	<b>Nombre y Apellido</b>	<b>Nota</b>
--	--------------------------	-------------

**IMPORTANTE:**

- Crear un proyecto con su Nombre y Apellido (**solamente**).
- Añadir comentarios a su código, modularice y sea prolijo en la codificación, no sumará puntos pero podría restar.
- Al finalizar, comprímalo en un archivo **solamente** con su apellido para luego subirlo al campus
- Desarrolle un main() e invoque únicamente a las funciones que compilen correctamente. La resolución del mismo es obligatoria y sumará puntos extras en caso de necesitarlos. **No se pide ingreso por teclado de ningún tipo.**

En vísperas de realizarse la Copa Mundial de la FIFA Rusia 2018, la AFA nos pide un sistema para administrar los convocados por nuestro técnico. Si bien empieza esta semana, la correcta realización de este sistema podría abrirnos la puerta en el resto de las federaciones del continente y por qué no del mundo? Soñar es gratis, no?

Como somos buenos programadores (o eso dice nuestro CV) vamos a ampliar nuestro sistema para todo el plantel incluyendo al mismo técnico.

Todos los integrantes de nuestra (amada?) selección tienen un nombre, un apellido y una edad. Son los datos básicos a registrar. ¿Que tipo de integrantes tenemos? Futbolistas (número de camiseta y puesto), Masajistas (título y años de experiencia), Entrenador (sistema de juego y estilo) y Ayudante de Campo (metodología)

El Entrenador, el Ayudante y los Futbolistas, juegan los partidos

El Entrenador y Ayudante, preparan un entrenamiento.

El Masajista y otros profesionales no contemplados por el momento, dan asistencia.

Todos los miembros, viajan y concentran.

Está de más decir que debemos almacenar, contener todos los miembros de la selección bajo nuestra federación. No podemos tener más de 23 futbolistas, el 24vo que desea ingresar no podrá y podremos gestionarlo con una excepción. Al igual que cuando quisiéramos ingresar un segundo entrenador principal.

Nuestro sistema debería exportar todos los datos a un objeto JSON que contenga los datos de la federación (nombre, fecha de fundación, cantidad de copas mundiales) y la lista de miembros. Si modulariza bien, es sencillo.

Para implementar el listado o mapa según prefiera no podrá hacerlo directamente sino con una pila, mapa o colección genérica como atributo y métodos para agregar, quitar y listar que si bien serán invocados desde la federación estarán dentro de la colección genérica.