

PROYECTO GRUPO #4
PARKING CENTER S.A.S

CONTROL DE
PARQUEADERO



ÍNDICE

- 1 Introducción
- 2 Objetivos
- 3 Análisis y requerimientos
- 4 Problemas
- 5 Soluciones
- 6 Procesos
- 7 Metodos,librerias e investigaciones usadas
- 8 Conclusiones





INTRODUCCION

Con el objetivo de fortalecer sus procesos operativos, Parking Center S.A.S., empresa dedicada a la administración de parqueaderos en centros comerciales y zonas empresariales, plantea la creación de un prototipo de sistema de registro y cobro. Este sistema permitirá gestionar de manera sencilla el ingreso y salida de vehículos, calcular el valor a pagar según el tiempo de permanencia y, a su vez, servirá como herramienta de formación y práctica para la capacitación de nuevos empleados.



OBJETIVOS

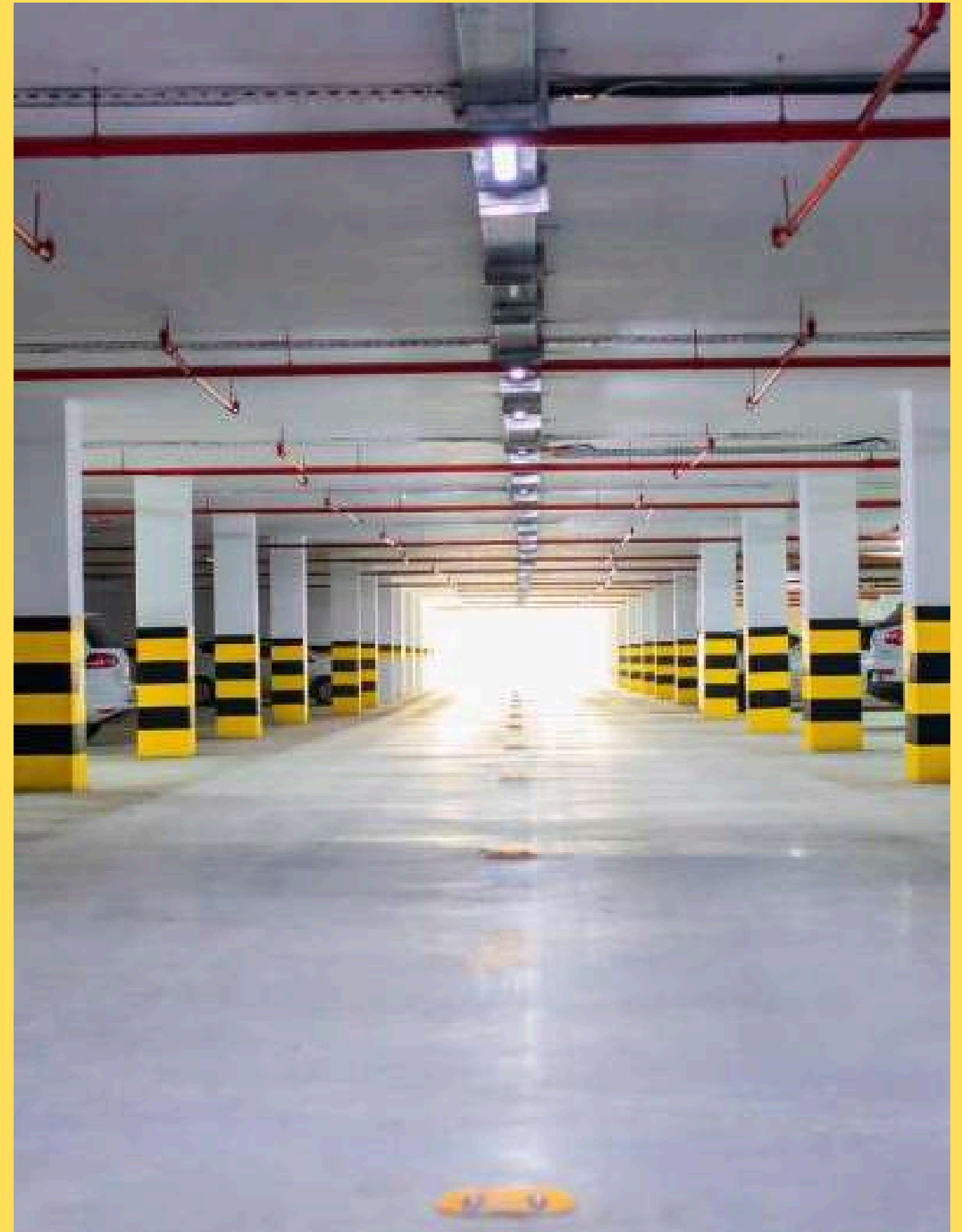
Desarrollo de un prototipo funcional: Se creó un sistema de parqueadero que registra ingresos y salidas de vehículos, además de calcular los cobros de forma básica y automatizada.

Implementación de requerimientos técnicos: Se aplicaron estructuras de datos como tuplas y diccionarios para gestionar información, calcular tarifas y simular tiempos de permanencia.

Validación de la solución planteada: Se comprobó que el sistema detecta errores como placas repetidas o inexistentes, garantizando un uso práctico y confiable.

Refuerzo de habilidades en programación: El proyecto permitió aplicar conocimientos en programación, datos y lógica, acercándolos a un problema real del entorno empresarial.

P | C
PARKING CENTER
S.A.S
PARQUEADEROS





ANALISIS Y REQUERIMIENTOS

ANALISIS

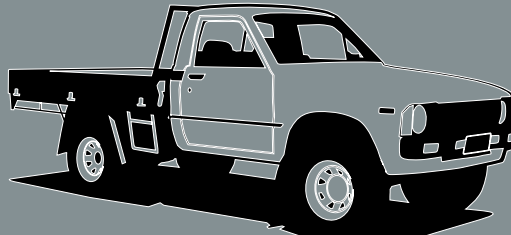
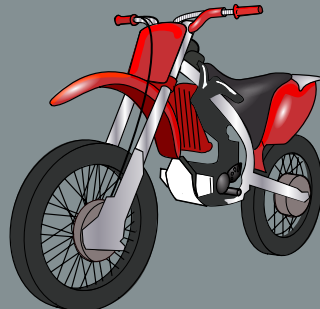
Antes de codificar, o empezar a hacer el diagrama de flujo, obviamente empezamos por algo importante; El analisis, donde analizamos e investigamos librerias, metodos, etc. En la programacion no es redactar codigo y ya, la programacion es saber DESARROLLAR; Saber racionalizar, solucionar y mejorar problemas reales, por eso, antes de todo, lo que analizamos fue:

- 1 - Tener una base solida; saber de condicionales y bucles
- 2 - Un prototipo funcional
- 3 - Un codigo optimizado, que no ocupe mucho espacio para ejecutarse
- 4 - investigaciones; librerias, metodos
- 5 - Análisis de los resultados
- 6 - Conclusiones

ANALISIS Y REQUERIMIENTOS

REQUERIMIENTOS

REGISTRAR EL INGRESO DE UN VEHICULO (PLACA, TIPO, HORA DE ENTRADA)



REGISTRAR LA SALIDA DE UN VEHICULO Y SU RECIBO DE PAGO



Recibo de pago de Parqueo		No.
Cliente		
DUI		
Nombre		
Lugar		
Fecha		
Precio		
TOTAL PAGADO		

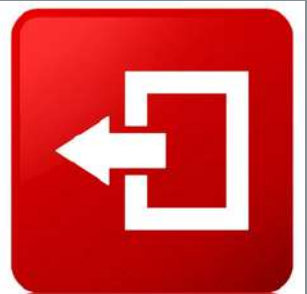
CONSULTAR EL PARQUEADERO ACTUAL



VER TOTAL RECAUDADO



SALIR DEL SISTEMA



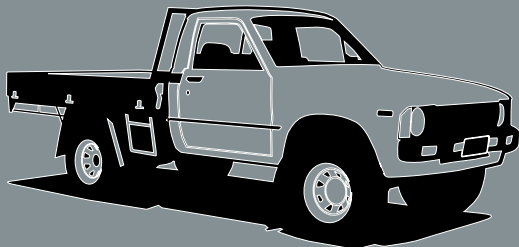
ANALISIS Y REQUERIMIENTOS

REQUERIMIENTOS: DETALLES TECNICOS

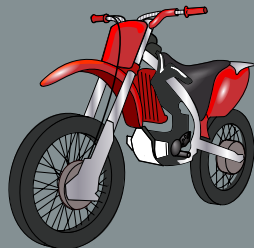
1. Datos de los vehiculos para el parqueadero

Cada vehiculo del parqueadero esta en una tupla, donde se guardan en una lista de vehiculos activos, para consultarlos en el parqueadero

Sus datos son: Placa, tipo de vehiculo, hora de entrada



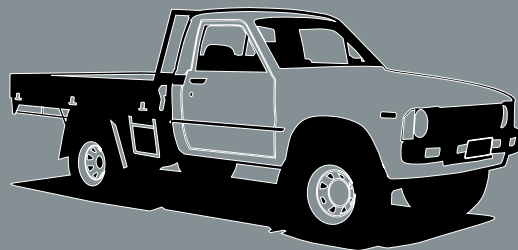
2. Tipos de vehiculos y tarifas



\$1000 por HORA



\$2000 por HORA



\$2500 por HORA

3. Menu interactivo con bucles y condicionales



Registrar ingreso



Registrar salida



Consultar parqueadero actual



Ver total recaudado



Salir del sistema

4. Formulas matematicas

Se calculan horas de permanencia en el parqueadero y multiplicar por tarifa mediante redondeos como principal metodo o Simular el ingreso/salida con horas ficticias (número entero entre 0 y 24)



5. F-Strings

Mostrar recibos claros: placa, tipo, horas, tarifa por hora, total a pagar.

-----RECIBO DE PAGO-----

TIPO DE VEHICULO

PLACA:

HORAS ESTACIONADO:

HH

TARIFA POR HORA:

\$ XXXXXX

TOTAL A PAGAR:

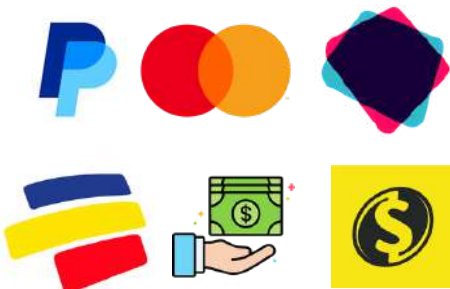
\$ XXXXXX

HORA DE ENTRADA:

HH/MM/SS

HORA DE ENTRADA:

HH/MM/SS



PROBLEMAS

Tuvimos tres tipos de problemas:

1 - Antes de hacer el código

2 - Mientras se hacía el código

3 - Después del código

En el cual, primero analizamos los errores, y luego solucionamos, donde en cada tipo de problema eran los siguientes:

- Antes de hacer el código
 - 1 - Saber que librerías importar para el tiempo, y redondear las horas y funciones para leer la hora exacta
 - 2 - Como recorrer cada vehículo, pero solo su placa
 - 3 - Desempaquetar tuplas con sus datos completos

PROBLEMAS

-

Mientras se hacia el codigo:

1 - Como implementar las librerias y funciones

2 - Como empezar desde cero; Analisis de cada parte

3 - Como juntar las ideas de todos

4 - Solucionar los errores de identacion

-

Despues del codigo:

1 - Ver que no nos gusto

2 - Ver posibles mejoras



SOLUCIONES

- Antes de hacer el código:
 - 1 - Saber que librerías importar para el tiempo, y redondear las horas y funciones para leer la hora exacta: Indagamos muchos sitios web que nos proporcionaban varias librerías, buscamos como 'Librerías de tiempo Python' etc, en el cual nos aportó mucho para saber cuáles son las que debemos usar
 - 2 - Como recorrer cada vehículo, pero solo su placa: No sabíamos desde el principio como, sabíamos que era mediante un índice acumulativo, pero no sabíamos como implementarlo a los condicionales-bucle, hasta que hallamos la solución desarmando el problema en pedazos
 - 3 - Desempaquetar tuplas con sus datos completos: Ya que para el recibo necesitamos sacar los datos de un carro; O sea su tupla, por lo tanto buscamos métodos de desempaquetado de tupla para poder hacerlo



SOLUCIONES

- Mientras se hacia el codigo:

- 1 - Como implementar las librerias y funciones: Buscamos muchos tutoriales de Yt e investigaciones en muchos sitios web, para indagar como se empieza un programa con estas librerias y cuales funciones aportan estas
- 2 - Como empezar desde cero; Analisis de cada parte: Empezamos pensando por las estructuras logicas; Bucles y condicionales, ya que en el codigo se puede detallar que esa es la estructura del codigo
- 3 - Como juntar las ideas de todos: Propusimos ideas con los mockups y funciones que todos quisimos usar al mismo tiempo para mejorar la calidad y optimizacion del codigo
- 4 - Solucionar los errores de identacion: Ya que al corto espacio que habia entre los condicionales y bucles, a veces teniamos que separarlos, y eso o empeoraba algo, o hacia algo indetectable



SOLUCIONES

- Después del código:

1 - Qué no nos gustó

Después de la elaboración del código se notó que algunos mensajes mostrados con print no eran lo suficientemente claros, además la estructura del programa resultaba un poco extensa en ciertos apartados y la interacción con el usuario no siempre era precisa ni directa.

2 - Posibles mejoras

Se consideró simplificar los mensajes para hacerlos más comprensibles, reorganizar la lógica con estructuras adecuadas que reduzcan complejidad y eliminar repeticiones innecesarias, logrando así un equilibrio entre claridad, eficiencia y facilidad de mantenimiento.



PROCESOS

En esta parte; Procesos, explicaremos de manera resumida y detallada de manera corta, las estructuras del código, para que las entiendan antes de explicarlo en el documento WORD de documentación acerca del código y la exposición de este mismo; Osea es solo una introducción hacia el código

```
1 # Sistema de control de parqueadero Parking Center S.A.S.
2
3
4
5 # 1. Importación de librerías
6
7 from datetime import datetime
8 # datetime nos permite trabajar con fechas y horas exactas.
9 # datetime.now() devuelve la fecha y hora actuales.
10 # Se usa para registrar hora de ingreso y salida de vehículos.
11
12
13 # 2. Declaración de listas, etc
14
15 vehiculos = []
16 # Lista que almacenará los vehículos actualmente en el parqueadero.
17 # Cada elemento es una tupla: (placa, tipo, hora_entrada)
18
19 historial = []
20 # Lista que almacenará los vehículos que ya salieron del parqueadero.
21 # Cada elemento es una tupla: (placa, tipo, hora_entrada, hora_salida, valor_pagado)
22
23 tarifas = {
24     "moto": 1000,    # Valor por hora para motos
25     "carro": 2000,   # Valor por hora para carros
26     "camioneta": 2500 # Valor por hora para camionetas
27 } #ademas cabe aclarar que si el vehiculos se queda 30 minutos, se le cobrara una hora completa
28 # Diccionario que permite calcular el valor a pagar según el tipo de vehículo.
29
```

En esta parte importamos la librería datetime para permitirnos trabajar con horas exactas, luego la lista de vehículos donde se guardarán todos los vehículos activos, luego la de historial, que nos permitirá saber cuáles han sido todos los vehículos registrados en el día, las tarifas de precio por hora según el tipo de vehículo...



PROCESOS

```
30  opc = 0
31  # Variable para almacenar la opción elegida por el usuario en el menú principal.
32
33
34  # 3. Bucle principal del sistema
35
36  while opc != 5:
37      # Este bucle se ejecuta mientras el usuario NO seleccione la opción 5 (Salir) si presiona el 5 el bucle se terminará
38
39      print("-----Parking Center S.A.S.-----")
40      # Imprime el encabezado del sistema
41
42      print("""
43  1. Registrar ingreso
44  2. Registrar salida
45  3. Consultar parqueadero actual
46  4. Ver total recaudado
47  5. Salir
48  """)
49      # Muestra el menú de opciones numeradas para que el usuario elija
50
51      opc = int(input("Ingresa el número de la opción deseada: "))
52      # Solicitamos al usuario que ingrese un número.
53      # int() convierte la entrada (str) a entero para poder usarla en condicionales.
54
```

Creamos la variable 0 para que el bucle empiece con los procesos de cada opciones mientras no sea la opcion 5,osea salir; Donde imprimos las opciones,y le pedimos que opcion quiere escoger...



```
56 # OPCIÓN 1 - Registrar ingreso de vehículo
57
58 if opc == 1:
59     placa = input("Ingresar placa: ")
60     # Solicitamos la placa del vehículo que desea ingresar
61
62     # Verificamos que la placa no esté ya registrada con este bucle:
63     j = 0 # Inicializamos un contador para recorrer la lista de vehículos, donde J es el índice que cambiara de tupla
64     while j < len(vehiculos):
65         # Recorremos la lista de vehículos activos usando un índice j, mientras que j sea menor a la cantidad de vehiculos, ya que si j es mayor a la lista de vehiculos, estara reccoriendo
66         # tuplas de vehiculos que no existen
67         if vehiculos[j][0] == placa:
68             # Si la placa ya existe (vehiculos[j][0] accede a la placa) imprimira:
69             print("Error: Un vehículo con esta placa ya está en el parqueadero.")
70             placa = input("Ingresar otra placa: ")
71             # Solicitamos nuevamente la placa
72             j = -1
73             # Reiniciamos j a -1 porque al final del ciclo se hace j += 1 para que no recorra la misma placa
74             # Esto permite volver a recorrer toda la lista desde el inicio
75         j += 1
76     # Incrementamos j en 1 para pasar al siguiente vehículo en la lista
77     # Si no hacemos esto, el bucle se quedaría infinito
78
79     # Selección del tipo de vehículo
80     print("""
81 Tipos de vehículos:
82 1. Moto
83 2. Carro
84 3. Camioneta
85 """)
86
87     tipo_num = int(input("Ingresa el número del tipo de vehículo: "))
88     # Solicitamos al usuario elegir un tipo mediante un número
89
90     if tipo_num == 1:
91         tipo = "moto"
92     elif tipo_num == 2:
93         tipo = "carro"
94     elif tipo_num == 3:
95         tipo = "camioneta"
96     else:
97         tipo = "carro"
98         # Si el número ingresado es inválido, se asigna carro por defecto
99
100     hora_entrada = datetime.now()
101     # Guardamos la hora exacta de ingreso usando datetime.now()
102
103     vehiculos.append((placa, tipo, hora_entrada))
104     # Añadimos una tupla con la información del vehículo a la lista de vehículos activos
105     # append() agrega el elemento al final de la lista
106
107     # Mostramos un mensaje de confirmación
108     # strftime('%H:%M:%S') convierte el objeto datetime a formato de hora legible HH:MM:SS
109     print(f"Vehículo {placa} tipo {tipo} registrado a las {hora_entrada.strftime('%H:%M:%S')}\n")
```

Luego de pedirle la opcion al usuario, ya empezamos con los condicionales; La opcion 1: Registrar ingreso de vehiculo: Donde se le pide la placa, y hacemos una variable J que sera la encargada de aumentarse para recorrer cada tupla (osea cada vehiculo) mediante un bucle y un condicional para detectar si algun carro tiene la placa que el usuario quiere registrar; Dando error, y vuelve a pedir una placa, y j se regresa al inicio

Para luego imprimirle los tipos de vehiculos, y que escoga una de los 3, para luego con condicionales crear la variable del tipo ingresado, si es 1 moto, si es 2 carro, y si es 3 camioneta, pero si no ingresa ninguna de las 3, se asignara por descarte que es carro.

Para luego coger la hora de entrada con la funcion .now() acompañada de la libreria

Luego guardamas en la lista de vehiculos la placa, tipo de vehiciculo, y hora de entrada, e imprimirle lo que registro


```
109
110 # OPCIÓN 2 - Registrar salida de vehículo
111
112 elif opc == 2:
113     placa_salida = input("Ingresar placa para retirar: ")
114     # Solicitamos la placa del vehículo que desea salir
115
116     j = 0 # Inicializamos un contador para recorrer la lista de vehículos
117     encontrado = False
118     # Bandera que nos indica si encontramos la placa en la lista de vehículos,en este caso False,para que lo confirme y tengamos esa señalización
119
120     while j < len(vehiculos):
121         if vehiculos[j][0] == placa_salida:
122             # Comprobamos si la placa ingresada coincide con la placa del vehículo en la posición j (el índice de la tupla que accede al valor de la placa)
123             encontrado = True # Si es verdadera,la bandera sera True
124             placa, tipo, hora_entrada = vehiculos[j]
125             # Desempaquetamos la tupla para obtener placa, tipo y hora de entrada
126             # Donde el primer valor lo desempaquetamos como placa,tipo como tipo,hora de entrada como hora entrada de la tupla del carro indice(j)
127
128             hora_salida = datetime.now()
129             # Obtenemos la hora exacta de salida con la funcion now que agarra la hora exacta
130
131             duracion = hora_salida - hora_entrada
132             # Calculamos el tiempo que el vehículo estuvo estacionado
133             # El resultado es un objeto timedelta
134
135             horas = duracion.total_seconds() / 3600
136             # Convertimos la duración de segundos a horas decimales con el metodo total.seconds que convierte a decimales,las horas minutos segundos
137
138             horas = int(horas) + 1
139             # Redondeamos hacia arriba al siguiente número entero
140             # Esto asegura que cualquier fracción de hora se cobre como hora completa
141
142             valor = horas * tarifas[tipo]
143             # Calculamos el valor a pagar multiplicando las horas por la tarifa correspondiente
144
145             # Mostramos el recibo de pago
146             print(f"\n--- Recibo de Pago ---")
147             print(f"Placa: {placa}")
148             print(f"Tipo: {tipo}")
149             print(f"Horas estacionado: {horas}")
150             print(f"Tarifa por hora: ${tarifas[tipo]}")
151             print(f"Total a pagar: ${valor}")
152             print(f"Hora entrada: {hora_entrada.strftime('%H:%M:%S')}") # strftime convierte valores de hora,minuto y segundo a strings
153             print(f"Hora salida: {hora_salida.strftime('%H:%M:%S')}\n") # strftime convierte valores de hora,minuto y segundo a strings
154
155             historial.append((placa, tipo, hora_entrada, hora_salida, valor))
156             # Guardamos la información completa en la lista historial
157             # append() agrega la tupla al final de la lista
158
159             vehiculos.pop(j)
160             # Eliminamos el vehículo de la lista de vehículos activos
161             # pop(j) elimina el elemento en la posición j para mantener la lista actualizada
162
163             break # Salimos del bucle porque ya encontramos y procesamos la placa
164         j += 1
165         # Incrementamos j para pasar al siguiente vehículo en la lista
166
167     if not encontrado:
168         # Si la bandera sigue en False, significa que la placa no estaba registrada
169         print("Error: La placa no se encuentra registrada en el parqueadero.\n")
170
171
```

La opcion 2: Registrar salida de vehiculo:
Donde se le pide la placa para retirar,y
se inicia la variable indexativa de los
carros J y una bandera llamada False
para confirmar si el carro fue o no
encontrado.

Donde inicia el bucle,y si el indice [J][0]
osea la placa es igual a la que da el
usuario,se pone la bandera encontrado,y
se desempaqueta la tupla para el recibo.
Y luego se calcula las horas y se
cobran,para luego mostrar el recibo de
pago

Y luego agregar ese vehiculo a lista de
vehiculos que ya no estan activos,y
eliminarlo de la de activos,y luego j
aumenta en el bucle para pasar al
siguiente si no lo encuentra.
Y si despues de recorrer toda la lista no
esta,esta el if ultimo para decir Error



PROCESOS

```
172 # OPCIÓN 3 - Consultar parqueadero actual
173
174 elif opc == 3:
175     if vehiculos != []: # Si la lista no esta vacia se hace el la condicion e inicia el bucle
176         # Verificamos si hay vehículos en el parqueadero
177         print("\n--- Vehículos en el parqueadero ---")
178         j = 0
179         while j < len(vehiculos):
180             # Recorremos la lista de vehículos activos
181             placa, tipo, hora_entrada = vehiculos[j]
182             # Desempaquetamos cada tupla
183             print(f"Placa: {placa} | Tipo: {tipo} | Hora entrada: {hora_entrada.strftime('%H:%M:%S')}")
184             j += 1 # Incrementamos j para pasar al siguiente vehículo en la lista
185         print()
186     else: # Si no se cumple,y esta vacia,ose muestra:
187         # Si no hay vehículos, mostramos un mensaje
188         print("No hay vehículos en el parqueadero.\n")
189
190
```

La opcion 3: Consultar parqueadero actual; Donde empieza un condicional,que empieza si la lista de vehiculos no esta vacia,para luego empezar de nuevo con la variable indexativa J y el bucle,para desempaquetar cada tupla por el indice J y mostrar cada uno,y si la lista esta vacia; No hay vehiculos

PROCESOS

```
191 # OPCIÓN 4 - Ver total recaudado
192
193 elif opc == 4:
194     total = 0 # Inicializamos la variable acumuladora
195     j = 0 # Inicializamos el contador del indice para pasar a los vehiculos
196     while j < len(historial): # Mientras el indice j sea menor a todas las tuplas de vehiculos se recorre,ya que si es mayor a la lista,estaria buscando tuplas inexistentes
197         # Recorremos toda la lista historial
198         total += historial[j][4]
199         # Sumamos el valor pagado (índice 4 de cada tupla que es valor que lo hicimos y agregamos a cada tupla en la opcion 4)
200         j += 1 # Incrementamos j para pasar al siguiente elemento osea vehiculo
201     print(f"\nTotal recaudado: ${total}\n") # Mostramos el total acumulado
202     print(f"Dia; Hoy") # Solo sirve para días de hoy
203
204
```

La opcion 4: Ver total recaudado o total de ingresos; Iniciamos una variable acumuladora de precio,y la variable indexadora de J junto a su bucle,y se va sumando la posicion 4 de la tupla de cada vehiculo de los vehiculos que ya salieron,osea que pagaron,para que vaya sumando de cada tupla la posicion 4,osea lo que pago,para luego mostrar el total recaudado

PROCESOS

```
205 # OPCIÓN 5 - Salir del sistema
206
207 elif opc == 5:
208     print("Saliendo del sistema...")
209     print("Has salido del sistema")
210     # Rompemos el bucle principal y terminamos el programa
211
212 # Opción inválida
213
214 else:
215     print("Opción no válida. Intente de nuevo.\n")
216
217
218
219
```

La opcion 5: Salir del sistema, donde si pone opcion 5, el bucle no correria obviamente, pero imprimos saliendo del sistema y has salido, para que el usuario sepa que ya salio, y no se quede en blanco viendo nada

Y si no puso ni 1,2,3,4,5 pues se dice opcion no valida

MÉTODOS, LIBRERÍAS E INVESTIGACIONES USADAS

import math

math es un módulo de funciones matemáticas en Python; en este caso se importa para usar `math.ceil()` y redondear hacia arriba.

import DATETIME

`datetime` sirve para manejar fechas y horas completas (día, mes, año, hora, minuto, segundo); en el programa permite registrar los momentos de entrada y salida de los vehículos

.NOW()

`.now()` obtiene la fecha y hora exacta del sistema en ese instante; se usa para guardar la hora de entrada y la hora de salida.

.total_seconds()

`.total_seconds()` convierte un objeto `timedelta` en la cantidad total de segundos en número decimal; así se puede transformar el tiempo de estacionamiento en horas.

math.ceil()

`math.ceil()` redondea un número decimal hacia arriba al entero más cercano; en el parqueadero asegura que cualquier fracción de hora se cobre como hora completa.

.strftime

`.strftime('%H:%M:%S')` formatea una fecha/hora en texto según el formato indicado; aquí convierte las horas de entrada y salida a cadenas legibles como "14:25:08".

timedelta

`timedelta`: objeto que representa la diferencia entre dos fechas/horas. En nuestro programa indica cuánto tiempo estuvo un vehículo en el parqueadero.

Desempaquetado de tupla

Desempaquetado de tupla permite extraer de una tupla varios valores a variables en una sola línea; en el programa se usa para obtener placa, tipo, hora_entrada sin acceder por índices.

CONCLUSION

Durante el proceso de desarrollo se reforzaron habilidades en programación, especialmente en la manipulación de listas y tuplas, además de aplicar lógica algorítmica en la solución de problemas, lo que permitió afianzar la comprensión de conceptos fundamentales de la computación.



El trabajo evidenció cómo la programación puede aplicarse en soluciones reales, logrando un sistema funcional de parqueadero y reforzando la lógica necesaria para futuros proyectos.

Este proyecto nos permitió elaborar un prototipo funcional de un sistema de parqueadero, cumpliendo con los objetivos planteados. Se logró llevar un control de los vehículos, realizar cálculos de tarifas y generar reportes, confirmando la factibilidad de la propuesta como apoyo a la gestión del personal de Parking Center S.A.S.



**¡GRACIAS POR SU
ATENCIÓN!**

P|C
PARKING CENTER
S.A.S
PARQUEADEROS