



Programador (orientado a objetos) [Nivel 2]

Lección 1 / Actividad 1

Lenguaje Python y ambiente de desarrollo

IMPORTANTE

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

Propósito de la actividad

Identificar los elementos básicos del lenguaje Python, así como organizar tus programas para fomentar buenas prácticas

Practica lo que aprendiste

- I. Relaciona las columnas colocando la letra que corresponde en el paréntesis con la información de las características del tipo de programación que corresponde.

a) Las líneas de código se ejecutan en el orden que se escriben.	(c) Estructurada: repetitiva
b) Cuando un evento ocurre, el programa ejecuta una tarea.	(e) Estructurada: selectiva
c) Con base en una condición de iteraciones el programa se ejecutará.	(b) Por eventos
d) Usa entidades a las que se les asignan propiedades, métodos y una identidad única.	(d) Orientada a objetos
e) Con base en condiciones específicas se toman decisiones para decidir el rumbo del programa.	(a) Estructurada: secuencial



- II. Completa la siguiente tabla de acuerdo al tipo de instrucción en Python.

Instrucción	Descripción
print	Muestra en pantalla el resultado de algo
not	Cambia el valor lógico de estado.
str	Declara su argumento como una cadena de caracteres.
and	Condicion en el que para que el resultado sea verdadero se necesita cumplir todas las condiciones
input	Entrada de datos
import	Importa librerías.
range	Secuencia de un rango de un tipo de valor especificado

- III. Responde las siguientes sentencias de acuerdo al resultado que arroja la combinación de sus operadores lógicos.

Sentencia	Resultado
A1=True and False or True	True
A2=False and True and True	False
A3= not(False or True)	False
A4= True and (True or not(False or True))	True



IV. Comprueba el funcionamiento del IDE, ayúdate de la clase “Ambiente de desarrollo integrado para Python” y sigue estos pasos:

1. Revisa la siguiente liga, selecciona, descarga e instala un IDE de acuerdo a tu sistema operativo.
<https://wiki.python.org/moin/IntegratedDevelopmentEnvironments>

2. Crea un nuevo proyecto y nómbralo “Ejemplos”.

3. Crea un archivo y nómbralo “prueba”.

4. Imprime “Todo funciona adecuadamente”.

```
print("Todo funciona adecuadamente")
```

5. Verifica el resultado en la consola.

Como parte de tus buenas prácticas organiza tus proyectos y archivos.