

**Programador (orientado a objetos) [Nivel 1]***Lección 1 / Actividad 1***Nociones básicas del entorno de trabajo****IMPORTANTE**

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

**Propósito de la actividad**

Identificar los conceptos básicos de la programación, así como de las medidas de seguridad, buenas prácticas en el entorno de trabajo y de ética profesional.

**Practica lo que aprendiste**

- I. Relaciona las columnas colocando la letra que corresponde en el paréntesis con la información de los conceptos de programación que corresponde.

a) Conjunto de instrucciones y reglas, que traducen el lenguaje natural a lenguaje de máquina.

( C ) Algoritmo

b) Programa especializado que realiza la traducción de las instrucciones de un lenguaje de programación a lenguaje máquina.

( D ) Programa

c) Serie de instrucciones con secuencia lógica que ejecutan una actividad con un resultado invariable.

( B ) Compilador

d) Conjunto de funciones, métodos, y operaciones que realizan la ejecución de una actividad con el fin de resolver un problema.

( A ) Lenguaje de programación



II. Relaciona las columnas, coloca la letra de la respuesta correcta dentro del paréntesis.

1. Mantener el lugar limpio.	(15) ¿Para qué sirve implementar medidas de seguridad y salud laboral?
2. Respetar horarios de comida y lugares destinados para hacerlo.	(14) ¿En qué partes de tu casa debes evitar trabajar?
3. Iluminación adecuada y ventilado.	(13) ¿Qué puede pasar si trabajas en cama?
4. 90°.	(12) ¿A qué distancia debe estar el monitor del usuario?
5. A la altura de la vista.	(11) ¿Qué puedes hacer para evitar variaciones de voltaje que afecten tu equipo de cómputo?
6. Apoyar firmemente los pies al piso.	(9) ¿Qué debes ubicar en caso de sismo e incendio?
7. Mantener un botiquín de primeros auxilios a la mano.	(8) ¿De qué forma debe sostenerse el ratón de la computadora para evitar lesiones?
8. Alinear mano y antebrazo con la muñeca recta.	(6) ¿De qué forma debes colocar los pies al trabajar frente a la computadora?
9. Señalar salidas de emergencia.	(5) ¿A qué altura debe alinearse el monitor de la computadora?
10. Evita trabajar con un alto brillo y utiliza lentes especiales.	(4) ¿Qué ángulo debe de tener el brazo y el antebrazo al escribir en la computadora?
11. Conectar equipo de cómputo a un regulador.	(1) ¿Cómo debes mantener tu lugar de trabajo?
12. Mantener un brazo de distancia del monitor.	(10) ¿Qué puedes hacer para cuidar tus ojos al estar mucho tiempo frente al monitor?
13. Podría causar problemas para conciliar el sueño.	(3) ¿Cómo debe estar tu lugar de trabajo?
14. En la cama.	(2) ¿Qué debes observar en cuanto a tus horarios de comida?
15. Evitar riesgos y prevenirlos.	(7) ¿En qué lugar debes tener tu botiquín de primeros auxilios?



III. Selecciona si las siguientes afirmaciones son verdaderas o falsas, coloca una V o una F según corresponda en el paréntesis:

1. Un freelance es una persona que trabaja por su cuenta. (V )
2. Una de las ventajas de trabajar como freelance es tener tus propios horarios. (V)
3. Un freelance puede correr el riesgo de tener problemas financieros, de organización y de salud.(V)
4. Realizar llamadas es una forma eficiente de ofrecer tus servicios como freelance.(V)
5. Uno de los inconvenientes de trabajar como freelancer es la disponibilidad del cliente para la revisión de avances.(V)