

ASOCIADO AL MÉTODO DE ORDENAMIENTO POR INSERCIÓN

1. Implementa el código de ordenamiento por selección visto en clase, cumpliendo:

- A. Pedir el número total de elementos por ventana (JOptionPane).
- B. Pedir los elementos propiamente dichos por teclado (Scanner).
- C. Añadir la “dupla” for y while de la última transparencia.
- D. Mostrar el array ordenado.

¿Qué cambiarías para que se ordenara de mayor a menor?

¿Qué pasa si se encuentran 2 números con el mismo valor?

2. Crea un array de 10 posiciones. Inicializarlo (meterle valores) con el método que te encuentres más cómodo (no tienes porqué ocupar todas las posiciones, o sí, tú verás).

Ahora, pide un elemento por ventana al usuario, busca este número en el array y bórralo del mismo*.