

0. Crea un proyecto, programa o aplicación, donde pruebes los distintos métodos vistos en los apuntes. Además inventa algún ejemplo de tu cosecha de los últimos 4 métodos (búsqueda de derecha a izquierda).

1. Escribe un programa que pida al usuario su nombre completo (Nombre y apellidos, todo de una vez) y lo muestre sin vocales). Por ejemplo si introduce "Perico de los Palotes" devolvería "Prc d ls Plts".

2. Escribe un programa que pida una frase y una palabra. A continuación nos devolverá cuantas veces aparece esa palabra en dicha frase.