

ASOCIADO AL MÉTODO DE ORDENAMIENTO SELECCIÓN

1. Implementa el código de ordenamiento por selección visto en clase:

Pedir el número de elementos por ventana (JOptionPane).

- A. Pedir los elementos propiamente dichos por teclado (Scanner).
- B. Poner “el código” (o similar visto en los apuntes).
- C. Mostrar el array ordenado.

¿Qué cambiarías para que se ordenara de mayor a menor?

¿Qué pasa si se encuentra 2 minimos?

2. Hacer un programa que contenga:

- Declaración de un array ordenado, podemos ponerle nosotros mismos los valores para ir más rápido, (int [] array = { 3, 45,47,49, 53, 55, 62, 64, 75, 100, 150, 4096};), los valores es lo de menos siempre que esté ordenado.
- Pedir a un usuario por ventana un elemento a buscar.
- Buscar dicho elemento en el array pero con la peculiaridad de aprovechar que está ordenado.
- Iremos a la mitad del mismo* y después según sea menor o mayor (si es el mismo ya hemos terminado). Iremos a buscar a la otra mitad que toque.
- Así hasta que bien se encuentra o bien se comunica que ese elemento no se encuentra.

SE TRATA DE LA BÚSQUEDA BINARIA DE ELEMENTOS DE UN ARRAY