

Sergio Juárez Gago - Desarrollador Full Stack

689179479 - sergiojbusiness@hotmail.com - [GitHub](#) - [LinkedIn](#) - [Portfolio](#)

SOBRE MÍ

Mi nombre es Sergio y **empecé en el mundo de la programación hace 5 años**. A día de hoy, mi sueño es encontrar un lugar donde me sienta cómodo y pueda aportar con mis conocimientos y habilidades.

EXPERIENCE

Asistente de Desarrollo de Software | sep. 2023 - dic. 2023 | NTT DATA

- Contribuí en un proyecto real para Iberdrola, desarrollando **microservicios** programados en **Java** y **JavaScript**. Almacenando los datos y realizando consultas con **MySQL**. Empleando el uso de una **metodología ágil** para un desarrollo eficiente y flexible, e implementé pruebas unitarias con **JUnit** y **Mockito**. Además, utilicé herramientas como **Sonar** y **Jenkins** para garantizar la calidad del código.

Desarrollador de Software | mar. 2022 - jun. 2022 | SERBATIC

- Desarrollé una web **e-commerce** utilizando la tecnología **Java WebSockets** con el framework de **Spring**. Mapeando los objetos mediante el uso de **Hibernate** siendo los datos almacenados en una Base de Datos **MySQL**.

PROYECTOS

Gamemania

- Página web **e-commerce** de venta de videojuegos en línea, con un sistema de **autenticación** de usuarios. Desarrollada en **React**, incluye un apartado de gestión para la administración de la plataforma con un sistema **CRUD**.

Gamemania API

- API REST** desarrollada en **Java** con el framework **Spring**, mapeando objetos con **Hibernate** y almacenando los datos en una base de datos **MySQL**.

EDUCACIÓN

Desarrollo de Aplicaciones Web | 2022 - 2023 | IES CLAUDIO MOYANO

- Desarrollé aplicaciones web utilizando **HTML**, **CSS**, **JavaScript** y librerías de estilo como **Bootstrap**.
- Participé en un proyecto grupal en **PHP**, utilizando herramientas de control de versiones como **Git**.

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma | 2020 - 2022 | IES CLAUDIO MOYANO

- Desarrollé aplicaciones de escritorio y **Android** utilizando **Java**, aplicando el patrón de diseño **MVC**.
- Aprendí conceptos básicos de Unity y programé en **C++**.
- Amplíé mis conocimientos sobre bases de datos **MySQL**.

HABILIDADES

- Trabajo en equipo
- Proactividad
- Aprendizaje continuo
- Capacidad de autogestión
- Atención al detalle
- Adaptabilidad al cambio
- Comunicación verbal
- Pensamiento analítico
- Autonomía en el aprendizaje

OTROS CONOCIMIENTOS TÉCNICOS

- HTML5
- CSS (Hojas de estilos en cascada)
- TypeScript
- AWS (RDS, S3, Lambda)

IDIOMAS

- Inglés
- Castellano