

# Luces de tráfico – Documentación

## Integrantes del equipo y distribución de responsabilidades:

- Sergio David Martínez González (Documentación)
- Julio Rangel Pulido (Simulación)

## Descripción general del proyecto:

En este proyecto se realizará la simulación de un sistema de luces de tráfico, el objetivo de este proyecto consiste en replicar una forma más básica de estos sistemas

Este proyecto consiste en la simulación funcional de un sistema de luces de tráfico básico, la idea principal de la elaboración de este proyecto es replicar una de las formas más básicas de sistemas de este tipo, ya que, los sistemas reales de luces de tráfico suelen ser más complejos por tener en consideración el flujo de automóviles.

Para simular el sistema de luces de tráfico se utilizó una placa microcontroladora Arduino UNO que nos permitirá usar programación, facilitándonos el control de tiempos de activación.

Para la recreación de las luces, se utilizaron “módulos de luces de tráfico” que nos permiten comprobar el funcionamiento de las luces y además son fáciles de implementar. Estos módulos vienen incorporados en la paquetería del simulador usado.

Como simulador utilizamos Proteus 7.1 y para programar la placa microcontroladora se utilizó la interfaz Arduino IDE.

## Diagrama de simulación:

