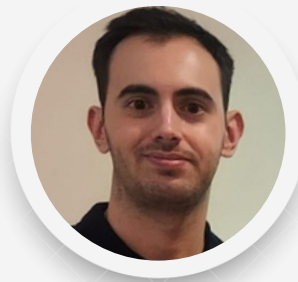


# SERGIO ROMERO DE PABLO

## INGENIERO INFORMÁTICO



sergioromerodepablo28@gmail.com

+34 638 16 31 19

www.linkedin.com/in/sergioromero28

https://github.com/Sergio-Romero12

## PERFIL

Soy un ingeniero que acaba de terminar sus estudios universitarios y que está muy motivado para comenzar su etapa de vida profesional. Quiero aprender cosas nuevas y convertirme en un profesional que realice su trabajo con un alto nivel de competencia.

Mis principales intereses son los ordenadores, la tecnología y los videojuegos. Soy responsable y procuro que el trabajo que hago sea bueno y competente.

En mi perfil de GitHub (Sergio-Romero12) se pueden encontrar algunos de los proyectos que he realizado.

## EXPERIENCIA

2019 - 2023 Grado de Ingeniería Informática

- Nota Media: 8,6
- Asignaturas con Matrícula de Honor:
  - Hojas de cálculo. Nivel Avanzado
  - Cálculo Diferencial Aplicado
  - Redes de Neuronas Artificiales
  - Procesadores del Lenguaje
  - Arquitectura de Computadores
  - Estructura de Computadores
- Trabajo de Fin de Grado (TFG):
  - Creación de agentes inteligentes mediante las herramientas Unity y ML-Agents con el objetivo de que aprendan a jugar al bádminton. Nota: 9,7

## EDUCACIÓN

**Universidad Carlos III de Madrid**

2019 - 2023 | Grado de Ingeniería Informática. Especialidad: Computación (Inteligencia Artificial)

## IDIOMAS

- Inglés: Certificado B2 (First)
- Español: Lengua nativa

## CONOCIMIENTOS TÉCNICOS

- Experiencia programando:
  - Python
  - C, C++, C#
  - Html
  - Css
  - Unity
- Conocimientos sobre IA y Aprendizaje Automático
- Conocimientos sobre gestión de proyectos de software

## COMPETENCIAS

- Honestidad
- Iniciativa
- Orientación a objetivos
- Capacidad para resolución de problemas
- Búsqueda de información
- Capacidad de aprendizaje
- Gestión y trabajo en equipo