

## Sistemas Microinformáticos y redes

### Javascript\_Sentencia if-else

**Actividad 1.** Escribe un programa que pregunte al usuario si es culpable o no.  
Asumiremos que:

En caso afirmativo el usuario responderá si

En caso contrario responderá no.

Si el usuario responde si se escribirá por el documento «irás a la cárcel».

Si el usuario responde no se escribirá por el documento web «irás a casa».

En cualquier caso en el documento web se escribirá «la documentación por favor».

**Actividad 2.** Escribe un programa que pida 3 números y escriba en la pantalla el mayor de los tres.

**Actividad 3.** Escribe un programa que responda a un usuario que quiere comprar un helado en una conocida marca de comida rápida cuanto le costará en función del topping que elija.

El helado sin topping cuesta 1.90€.

El topping de oreo cuesta 1€.

El topping de KitKat cuesta 1.50€.

El topping de brownie cuesta 0.75€.

El topping de lacasitos cuesta 0.95€.

En caso de no disponer del topping solicitado por el usuario el programa escribirá por pantalla «no tenemos este topping, lo sentimos. » y a continuación informar del precio del helado sin ningún topping.

*Pista:* usa una sola variable para el precio de cada topping.