

Sistemas Microinformáticos y redes

Javascript_Sentencia if-else

Actividad 1. Escribe un programa que pregunte al usuario si es culpable o no.
Asumiremos que:

En caso afirmativo el usuario responderá si

En caso contrario responderá no.

Si el usuario responde si se escribirá por el documento «irás a la cárcel».

Si el usuario responde no se escribirá por el documento web «irás a casa».

En cualquier caso en el documento web se escribirá «la documentación por favor».

Solución:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="author" content="Francesc Ricart"/>
  <title>Ejercicio condicionales - nivel
principiante</title>
</head>
<body>

  <script>
    var culpable = window.prompt("¿eres culpable?"); //
    si, no

    if(culpable=="si"){
      document.write("irás a la cárcel");
    }else if(culpable=="no"){
      document.write("irás a casa");
    }else{
      document.write("la documentación por favor");
    }

  </script>

</body>
</html>
```

Actividad 2. Escribe un programa que pida 3 números y escriba en la pantalla el mayor de los tres.

Solución:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="author" content="francesc ricart"/>
    <title>McFlurry</title>
</head>
<body>
    <script>

        var n1 = prompt("Escribe un número");
        var n2 = prompt("Escribe otro número");
        var n3 = prompt("Escribe otro número");

        if (n1 > n2 && n1 > n3) {
            document.write(n1);
        } else if (n2 > n3) {
            document.write(n2);
        } else {
            document.write(n3);
        }

    </script>
</body>
</html>
```

Actividad 3. Escribe un programa que responda a un usuario que quiere comprar un helado en una conocida marca de comida rápida cuanto le costará en función del topping que elija.

El helado sin topping cuesta 1.90€.

El topping de oreo cuesta 1€.

El topping de KitKat cuesta 1.50€.

El topping de brownie cuesta 0.75€.

El topping de lacasitos cuesta 0.95€.

En caso de no disponer del topping solicitado por el usuario el programa escribirá por pantalla «no tenemos este topping, lo sentimos. » y a continuación informará del precio del helado sin ningún topping.

Pista: usa una sola variable para el precio de cada topping.

Solución:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="author" content="francesc ricart"/>
  <title>McFlurry</title>
</head>
<body>
  <script>
    var topping = window.prompt("qué topping
quieres");
    var precio = 0.00;
    var helado = 1.90;
    var precioFinal = 0.00;

    if(topping=="oreo"){
      precio = 1;
    }else if(topping == "kitkat"){
      precio = 1.50;
    }else if(topping == "brownie"){
      precio = 0.75;
    }else if(topping == "lacasitos"){
      precio = 0.95;
    }else{
      document.write("no tenemos este topping, lo
sentimos. ");
      precio = 0;
    }

    precioFinal = helado + precio;
    document.write("el helado cuesta " + precioFinal
+ " €");

  </script>
</body>
</html>
```