

Javascript

Estructuras repetitivas

Estructura DO WHILE

- ▶ Se utiliza generalmente cuando no se sabe cuantas vueltas dará el bucle.
- ▶ Es parecido al bucle **while** pero con la sutil diferencia de que sabemos seguro que **“el bucle por lo menos se ejecutará una vez”**.
- ▶ Sintaxis:

```
do {  
    sentencias del bucle  
} while (condición)
```

JavaScript

Instrucciones condicionales

Estructura SWITCH

- ▶ La condición se verifica si es igual a cierto valor.
- ▶ La expresión a evaluar devolverá un número, un valor lógico o un String
- ▶ Sintaxis:

```
switch ( expresión ) {  
    case valor1:  
        // Instrucciones caso 1  
        break; // para acabar el switch  
    case valor2:  
        // Instrucciones caso 2  
        break;  
    default: // opcional  
        // Instrucciones si no se diera ningún caso  
}  

```