

Sistemas Microinformáticos y redes

Javascript_Bucle DO WHILE

Actividad 1. Realizar un ejercicio en el cual se muestren los valores de 1 a 10.

Solución:

```
/ Ejercicios y prácticas de programación en JavaScript
// Crear variables auxiliares
var contador=0;
// Inicializar el contador
contador=1;
// repetir mientras que el contador tenga
// un valor inferior a 10
do {
    // visualizar el valor de contador
    console.log(contador);
    // incrementar contador en una unidad
    contador=contador+1;
} while(contador<11);
```

Actividad 2. Escribir un programa que solicite la carga de un número entre 0 y 999, y nos muestre un mensaje de cuántos dígitos tiene el mismo. Finalizar el programa cuando se cargue el valor 0.

Solución:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Ejemplo de JavaScript</title>
    <meta charset="UTF-8">
</head>
<body>

<script>
    var valor;
    do {
        valor=prompt('Ingrese un valor entre 0 y
999:', '');
        valor=parseInt(valor);
        while (valor<0 || valor>999){
            document.write("Valor introducido no
válido");
```

```
        valor=parseInt(prompt("Ingrese un
valor entre 0 y 999"));
    }

    if (valor<10)
    {
        document.write('El valor '+valor+' tiene '
1 digitos');
    }
    else
    {
        if (valor<100)
        {
            document.write('El valor '+valor+' tiene
' 2 digitos');
        }
        else
        {
            document.write('El valor '+valor+' tiene
' 3 digitos');
        }
    }
    document.write('<br>');

    } while(valor!=0);
</script>

</body>
</html>
```