

Sistemas Microinformáticos y redes

Javascript_Bucle DO WHILE

Actividad 1. Realizar un ejercicio en el cual se muestren los valores de 1 a 10.

Actividad 2. Escribir un programa que solicite la carga de un número entre 0 y 999, y nos muestre un mensaje de cuántos dígitos tiene el mismo. Finalizar el programa cuando se cargue el valor 0.