

NORMAS DE PRESENTACIÓN DE PRÁCTICAS

1. FORMATO

- a. Las páginas tendrán un encabezado y un pie de página con el número de página.
- b. El interlineado será de 1.5 aproximadamente.
- c. Se utilizarán las opciones de numeración y viñetas para organizar el contenido e indicar cada apartado. Además, se subrayará, se pondrá en negrita, cursiva u otro formato para resaltar los títulos y subtítulos.
- d. El texto de cada página estará justificado.
- e. Las prácticas se entregarán en el formato pedido en Moodle (preferentemente, en pdf).

2. ORTOGRAFÍA Y PUNTUACIÓN

a. Cuidar las faltas de ortografía y de puntuación. Se recomienda leer toda la práctica una vez completada antes de entregarla.

3. CONTENIDO

- a. Se puede utilizar internet u otras fuentes para consultas, *NUNCA copiar y* pegar literalmente.
- b. Se trata de responder a lo que pide la práctica, resumiendo (usando tus propias palabras), valorando o dando una opinión sobre lo que se pregunta.
- c. Evitar las expresiones del tipo: "Esto es...", "Y ahora está..."; "Esto se utiliza en plan..." usando adverbios en su lugar como "Seguidamente", "A continuación", "En primer (segundo, tercer, cuarto,...) lugar", "En el siguiente apartado", ...

4. ESTRUCTURA

- a. Toda práctica debe incluir una portada donde se indique el nombre del alumno, grupo, título del trabajo o de la actividad y el nombre del profesor/a al que va dirigido (uso de la nomenclatura A/A).
- b. Toda práctica debe incluir un índice detallado de los apartados de que consta la práctica en cuestión.
- c. Toda práctica debe incluir una **Introducción** para presentar o describir el trabajo y una **Conclusión personal** del alumn@ donde se resuma las valoraciones finales, por ejemplo: "En este trabajo se ha intentado describir...".
- d. Si el trabajo es de investigación, se debe incluir la webgrafía (fuentes web) que se han visitado para componer el texto.

5. FECHA DE ENTREGA

a. Es imprescindible respetar la fecha de entrega de las prácticas fijada en Moodle y hacerlo en el plazo señalado.