

TAREA 3; CAMPEONATO DE AJEDREZ:

En el campeonato participan **jugadores** y **árbitros**, de ambos se requiere conocer el número de asociado, nombre, dirección, teléfono de contacto y campeonatos en los que ha participado (como jugador o como árbitro). De los jugadores se precisa además el nivel de juego en una escala de 1 a 10.

Ningún árbitro puede participar como jugador.

Los países envían al campeonato un conjunto de jugadores y árbitros, aunque no todos los países envían participantes. Todo jugador y árbitro es enviado por un único país. Un país puede ser representado por otro país.

Cada **país** se identifica por un número correlativo según su orden alfabético e interesa conocer además de su nombre, el nº de clubes de ajedrez existentes en el mismo.

Cada **partida** se identifica por un nº correlativo, la juegan dos jugadores y la arbitra un árbitro. Interesa registrar las partidas que juega cada jugador y el color (blancas o negras) con el que juega. Ha de tenerse en cuenta que un árbitro no puede arbitrar a jugadores enviados por el mismo país que le ha enviado a él.

Todo participante participa al menos en una partida.

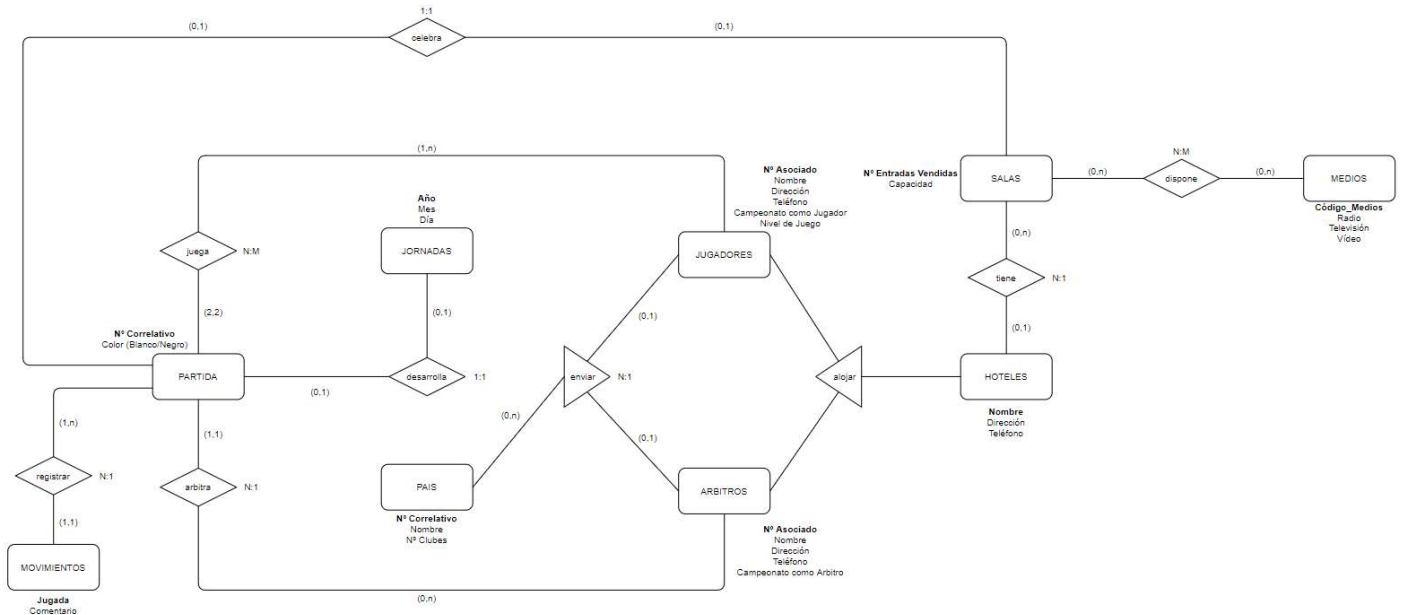
Tanto jugadores como árbitros se alojan en uno de los hoteles en los que se desarrollan las partidas, se desea conocer en qué hotel y en qué fechas se han alojado cada uno de los participantes. Los participantes pueden no permanecer en los hoteles durante todo el campeonato, sino acudir cuando tienen que jugar alguna partida alojándose en el mismo o en distinto hotel cada vez. De cada **hotel**, se desea conocer el nombre, la dirección y el nº de teléfono.

El campeonato se desarrolla a lo largo de una serie de **jornadas** (año, mes, día) y cada partida tiene lugar en una de las jornadas, aunque no tengan lugar partidas todas las jornadas.

Cada partida se celebra en una de las **salas** de las que pueden disponer los hoteles, se desea conocer el **número de entradas vendidas** en la sala para cada partida. de cada sala, se desea conocer la **capacidad** y **medios** de que dispone (**radio**, **televisión**, **vídeo**). Una sala puede disponer de varios medios distintos.

De cada partida se pretende registrar todos los **movimientos** que la componen, la identificación de movimiento se establece en base a un número de orden descendente dentro de cada partida: para cada movimiento se guardan la **jugada** (5 posiciones) y un breve **comentario** realizado por un experto.

Modelo Entidad / Relación:



Modelo Relacional: