

## **Práctica 2 JUnit**

Se pide diseñar y realizar los test unitarios que se indican a continuación para la clase Cliente.

Antes de proceder a realizar los test con Junit, debes crear el proyecto en Eclipse. La estructura del proyecto debe ajustarse a la usada cuando hacemos test unitarios (carpetas, paquetes, etc.).

Test unitarios a realizar:

1. Instanciación de la clase Cliente
2. Método pagarCuota → test o tests para comprobar si el cliente podría pagar una cuota mayor que 0.
3. Método pagarCuota → test o tests para comprobar que solo me permite ingresar una cuota mayor que 0.
4. Método obtenerCuentaPremium → test o tests para comprobar que se realiza la suscripción si no se está suscrito
5. Método obtenerCuentaPremium → test o tests para comprobar que NO se realiza la suscripción si ya se está suscrito.

Por cada test, debes explicar:

- Qué método de JUnit utilizas para realizar la prueba y por qué.
- Esta explicación la agregarás como comentario antes del método de junit utilizado para cada test unitario.

Ten en cuenta los siguientes aspectos:

- Si al diseñar algún test te das cuenta de que en el código hay algún error, puedes refactorizar y luego diseñar la prueba. Explica qué decisiones tomas en este aspecto.

### **ENTREGA**

Para que la práctica sea evaluada, debe entregarse como se indica:

- Entrega en un archivo ZIP "ApellidosNombreJUnit2":
  - Proyecto de Eclipse llamado "ApellidosNombreJUnit2" con los test y el código corregido
-