

0373.- Lenguajes de marcas y sistemas de gestión de información

LM_U2__EXAMEN_1920_TARDE

Exercise 1: (ej1.html).

<u>MOODLE IES ALIXAR</u>			
X	X	X	X
		X	
		X	
	X	X	X
	X	X	X
		X	
		X	

<u>GOOGLE</u>	
---------------	--

NOTA: Al hacer click en "Moodle IES Alixar" se abrirá una nueva pestaña con el aula virtual y al hacer click en google se mostrará Google en la misma página.

Exercise 2 (ej2.html).

Temario

- Lenguaje de Marcas
 - HTML
 1. Estructura
 2. Etiquetas
 - CSS
 1. Selectores
 2. Propiedades
- Programación
 1. PseudoCódigo
 - Variables
 - Estructuras de Control
 - Funciones
 2. Java
 - Variables
 - Estructuras de Control
 - Funciones

Exercise 3 (ej3.html).

IES Alixar Login

Usuario:

Password:

Fecha de Nacimiento:

Curso de Matriculación

Primero DAW1

▼

Role:

☒ Estudiante
☐ Profesor
☐ Apoyo
☐ Staff
☐ Mail

Forma de Comunicación:

☐ Teléfono
☒ Correo ordinario

Enviar

Borrar

NOTA: Fijaros en la alineación de los elementos. Debéis elegir adecuadamente en tipo de los campos del FORMulario. Debeis asociar los campos con las etiquetas de manera correcta.

Exercise 4 (ej4.html)

TRES EN RAYA

	A	B	C
1			
2			
3			

Turno para jugador Uno

Fila

1

▲▼

Columna

2

▲▼

Enviar



NOTA: Debéis elegir adecuadamente en tipo de los campos del FORMulario. Debeis asociar los campos con las etiquetas de manera correcta.