

# 0485.- Programación.

Área personal / Mis cursos / Programación / U2 - Programación estructurada. Entorno de desarrollo. Programar en Java / U2: Tarea 5 - Comprobación de Condiciones

## U2: Tarea 5 - Comprobación de Condiciones

- Ejercicio5-1:** Crea un programa que pida un número entero al usuario y diga si es positivo (mayor que cero) o si, por el contrario, no lo es (usando "else").
- Ejercicio5-2:** Crea un programa que pida al usuario que introduzca el número 12. Después debe decirle si lo ha hecho correctamente o no.
- Ejercicio5-3:** Crea un programa que diga si el número introducido por el usuario es impar o no lo es.
- Ejercicio5-4:** Crea un programa que pida al usuario dos números enteros y cuántos de ellos son pares.
- Ejercicio5-5:** Crea un programa que pida tres números enteros largos al usuario y diga cuál es el mayor de los tres.
- Ejercicio5-6:** Crea un programa que contenga una constante llamada gravedad=9,8, solicite al usuario el valor de "tiempo", y calcule y muestre la velocidad (velocidad=gravedad x tiempo). Nota: si el valor del tiempo es negativo o 0, se mostrará el mensaje "Tiempo incorrecto"

### Estado de la entrega

Estado de la entrega	No entregado
Estado de la calificación	Sin calificar
Última modificación	-
Comentarios de la entrega	<a href="#">Comentarios (0)</a>

Agregar entrega

Todavía no has realizado una entrega

[◀ U2: Tarea 4 - Tipos de datos. Conversión de tipos](#)

Ir a...

[U2: Tarea 6 - Switch y Operador Condicional ▶](#)