

0485.- Programación.

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [Programación](#) / [U7 - Collections](#) / [U7: Tarea 6 - Mapas IV](#)

U7: Tarea 6 - Mapas IV

EJERCICIO 1

Un supermercado de productos ecológicos nos ha pedido hacer un programa para vender su mercancía. En esta primera versión del programa se tendrán en cuenta los productos que se indican en la tabla junto con su precio. Los productos se venden en bote, brick, etc. Cuando se realiza la compra, hay que

indicar el producto y el número de unidades que se compran, por ejemplo "guisantes" si se quiere comprar un bote de guisantes y la cantidad, por ejemplo "3" si se quieren comprar 3 botes. La compra se termina con la palabra "fin". Suponemos que el usuario no va a intentar comprar un producto que no existe. Utiliza un diccionario para almacenar los nombres y precios de los productos y una o varias listas para almacenar la compra que realiza el usuario.

A continuación se muestra una tabla con los productos disponibles y sus respectivos precios:

EJEMPLO:

Producto: tomate

Cantidad: 1

Producto: quinoa

Cantidad: 2

Producto: avena

Cantidad: 1

Producto: tomate

Cantidad: 2

Producto: fin

Producto	Precio	Cantidad	Subtotal
----------	--------	----------	----------

tomate	1,59	1	1,59
--------	------	---	------

quinoa	4,50	2	9,00
--------	------	---	------

avena	2,21	1	2,21
-------	------	---	------

tomate	1,59	2	3,18
--------	------	---	------

TOTAL :			15,98
---------	--	--	-------

EJERCICIO 2:

Realiza una nueva versión del ejercicio anterior con las siguientes mejoras: Si algún producto se repite en diferentes líneas, se deben agrupar en una sola. Por ejemplo, si se pide primero 1 bote de tomate y luego 3 botes de tomate, en el extracto se debe mostrar que se han pedido 4 botes de tomate. Después de teclear "fin", el programa pide un código de descuento. Si el usuario introduce el código "ECODTO", se aplica un 10% de descuento en la compra.

Producto: tomate

Cantidad: 1

Producto: quinoa

Cantidad: 2

Producto: avena

Cantidad: 1

Producto: quinoa

Cantidad: 2

Producto: tomate

Cantidad: 2

Producto: fin

Introduzca código de descuento (INTRO si no tiene ninguno): ECODTO

Producto	Precio	Cantidad	Subtotal
tomate	1,59	3	4,77
quinoa	4,50	4	18,00
avena	2,21	1	2,21
Descuento: 2,50			
TOTAL: 22,48			

EJERCICIO 3

Realiza un programa que sepa decir la capital de un país (en caso de conocer la respuesta) y que, además, sea capaz de aprender nuevas capitales. En

principio, el programa solo conoce las capitales de España, Portugal y Francia. Estos datos deberán estar almacenados en un diccionario. Los datos sobre

capitales que vaya aprendiendo el programa se deben almacenar en el mismo diccionario. El usuario sale del programa escribiendo la palabra "salir".

Ejemplo:

Escribe el nombre de un país y te diré su capital: España

La capital de España es Madrid

Escribe el nombre de un país y te diré su capital: Alemania

No conozco la respuesta ¿cuál es la capital de Alemania?: Berlín

Gracias por enseñarme nuevas capitales

Escribe el nombre de un país y te diré su capital: Portugal

La capital de Portugal es Lisboa

Escribe el nombre de un país y te diré su capital: Alemania

La capital de Alemania es Berlín

Escribe el nombre de un país y te diré su capital: Francia

La capital de Francia es París

Escribe el nombre de un país y te diré su capital: salir

EJERCICIO 4:

En ajedrez, el valor de las piezas se mide en peones. Una dama vale 9 peones, una torre 5 peones, un alfil 3, un caballo 2 y un peón vale, lógicamente,

1 peón. Realiza un programa que genere al azar las capturas que ha hecho un jugador durante una partida. El número de capturas será un valor aleatorio

entre 0 y 15. Hay que tener en cuenta que cada jugador tiene la posibilidad de capturar algunas de las siguientes piezas (no más): 1 dama, 2 torres, 2 alfiles, 2 caballos y 8 peones. Al final debe aparecer la puntuación total.

Ejemplo:
Fichas capturadas por el jugador:
Alfil (3 peones)
Caballo (2 peones)
Peón (1 peones)
Torre (5 peones)
Peón (1 peones)
Puntos totales: 12 peones.

Estado de la entrega

Estado de la entrega	No entregado
Estado de la calificación	Sin calificar
Última modificación	-
Comentarios de la entrega	Comentarios (0)

Agregar entrega

Todavía no has realizado una entrega

[◀ U7: Tarea 5 - Maps y ficheros](#)

Ir a...

[examen Collections ▶](#)

Usted se ha identificado como Sergio Bejarano Arroyo (Cerrar sesión)
Programación

- Español - Internacional (es)
- English (en)
- Español - Internacional (es)

[Resumen de retención de datos](#)
[Descargar la app para dispositivos móviles](#)

