

0485.- Programación.

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [Programación](#) / [U2 - Programación estructurada. Entorno de desarrollo. Programar en Java](#)
/ [U2: Tarea 6 - Switch y Operador Condicional](#)

U2: Tarea 6 - Switch y Operador Condicional

- Ejercicio6-1:** Crea un programa que pida al usuario el número de un mes y escriba el nombre de ese mes. Por ejemplo, si el usuario introduce 9, deberá escribir "septiembre".
- Ejercicio6-2:** Crea un programa que escriba como texto cualquier número del 1 al 10 que introduzca el usuario. Por ejemplo, si el usuario introduce 3, deberá escribir "tres".
- Ejercicio6-3:** Crea un programa que pida un número entero al usuario y dé a una variable par el valor 1 si ese número es par o el valor 0 si no es par. Hazlo primero con un "if" y luego con un "operador condicional".
- Ejercicio6-4:** Crea un programa que pida dos números de tipo byte al usuario y cree a una variable "menor", que tenga el valor del menor de esos dos números. Hazlo primero con un "if" y luego con un "operador condicional".
- Ejercicio6-5:** Se nos pide hacer un programa que pida la usuario el valor del radio de una circunferencia, y a continuación muestre un pequeño menú con 3 opciones:

- 1.Calcular diámetro
- 2.Calcular perímetro
- 3.Calcular área

Dependiendo del número que marque el usuario, deberemos mostrar el resultado correspondiente. (diámetro=2 x radio) (perímetro=2 x pi x radio) (area=pi x radio x radio)

Estado de la entrega

Estado de la entrega	No entregado
Estado de la calificación	Sin calificar
Última modificación	-
Comentarios de la entrega	Comentarios (0)

Agregar entrega

Todavía no has realizado una entrega

[◀ U2: Tarea 5 - Comprobación de Condiciones](#)

Ir a...