

## 0485.- Programación.

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [Programación](#) / [U4 - POO. Clases. Objetos.](#) / [U4 - Entregable - 2021 Mañana](#)

### U4 - Entregable - 2021 Mañana

#### **TAREA U4 T1. POO Objetos y Clases**

Para el desarrollo de una aplicación necesitamos crear las clases necesarias para el funcionamiento de una **Empresa**. Todas las clases que creamos deben estar en el mismo paquete y los atributos de todas las clases únicamente podrán ser accedidos desde la clase en la que se definen.

De la empresa nos interesa saber el nombre y la lista de Departamentos que la componen y de cada **Departamento** guardaremos la siguiente información.

- El nombre del departamento.
- La sede, que es la ciudad en la que se encuentra. En caso de no especificar la sede el valor por defecto será "Castilleja".
- La extensión de teléfono que le corresponde.

De cada uno de estos departamentos debemos guardar la información de la lista de empleados que la componen y de cada **Empleado** debemos guardar la siguiente información:

- El nombre completo que contendrá el nombre y los apellidos a la vez.
- El Número de la seguridad social.
- El teléfono
- La fecha en la que entró en la empresa.
- El tipo de empleado que será uno de los siguiente lista {administrativ@,técnic@, directiv@}. En caso de que se no se especifique al crearlo será técnico.

Para guardar la fecha de entrada en la empresa usad Calendar ([http://www.w3api.com/wiki/Java:Calendar.getInstance\(\)](http://www.w3api.com/wiki/Java:Calendar.getInstance())).

Para trabajar con **Empresa** necesitamos implementar las siguientes operaciones.

- Poder añadir un **Departamento** a la lista de departamento que la componen.
- Mostrar la lista de los departamento por pantalla.

Para trabajar con un **Departamento** necesitamos implementar las siguientes operaciones:

- Poder añadir un empleado.
- Poder eliminar un empleado.
- Mostrar por pantalla la lista de Empleados del Departamento.

Para poder trabajar con **Empleado**, en todo momento debemos:

- Mostrar los datos del empleado.

En cualquier momento debemos poder conocer el número de objetos Empleados y Departamentos que se han creado en nuestra aplicación.

Deberemos desde el programa principal, crear una empresa, crear tres departamento (uno de ellos sin especificar la sede ) y crear al menos dos empleados para cada uno de ellos (dos de ellos sin especificar el tipo). Tras realizar la creación de estos objetos mostraremos por pantalla la lista de departamentos de la empresa y la lista de empleados de dos de los tres departamentos creados.

Puedes crear los métodos que te sean necesarios en cada una de las clases, aunque en el enunciado no se digan explícitamente.

#### **Instrucciones para la Entrega**

Entregar un **archivo comprimido ( zip o rar )** que contenga cada uno de los ficheros correspondientes a los ejercicios (EjX.java siendo X el número del ejercicio)

EL fichero comprimido se llamará **Apellido1\_Apellido2\_U4\_T1\_Entrega.zip** (o rar)

Evita ñ y acentos en el nombre.

**Deberán subirse a [gitHub](#)** los ficheros en la carpeta correspondiente (U4)