

0485.- Programación.

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [Programación](#) / [U7 - Collections](#) / [U7: Tarea 3 - Map \(I\)](#)

U7: Tarea 3 - Map (I)

Actividad 1.- Crea un HashMap cuya clave sea un Integer, y cuyos valores sean los nombres de algunos de tus compañeros. La clave ha de calcularse mediante un método que reciba un String que represente el dni, y devuelva la suma de sus dígitos.

46221877D -> 4+6+2+2+1+8+7+7=37

Una vez guardados los elementos, deben mostrarse todos los elementos (clave-valor) del HasMap.

Actividad 2.- Añada al programa anterior la siguiente funcionalidad. El programa pedirá al usuario un dni, calculará la clave que ha de consultar, comprobará que dicha clave existe, y, en tal caso, mostrará el valor asociado a esa clave en el HashMap.

Actividad 3.- Recorre el Map anterior, extrayendo cada pareja clave-valor, y mostrándolas, de tal forma que se escriban los datos así:

La clave 37 está asociada al nombre "Pedro Gonzalez Jimenez".

La clave ... está asociada al nombre

Estado de la entrega

Estado de la entrega	No entregado
Estado de la calificación	Sin calificar
Última modificación	-
Comentarios de la entrega	Comentarios (0)

Agregar entrega

Todavía no has realizado una entrega

[◀ U7: Tarea 3 - Map+debug](#)

[U7: Tarea 4 - Map \(II\) ▶](#)

Usted se ha identificado como Sergio Bejarano Arroyo (Cerrar sesión)
Programación

- Español - Internacional (es)
- English (en)
- Español - Internacional (es)