



Cours de Java

Utiliser Java pour se connecter à des bases de données

Projet 6 : JDBC

Modalités :

- Travail en autonomie
- Production individuelle

Objectifs de l'activité :

- Afficher des données d'une base de données via un programme Java
- Mettre à jour une base de données depuis un programme Java



Consignes :

1. Etudier les tutoriels proposés :

- OpenClassrooms : « JDBC : la porte d'accès aux bases de données » et « Fouiller dans sa base de données »

2. Ecrire les programmes suivants :

- Vous allez travailler sur votre base de données MySQL.
- Ecrire un programme Java qui affiche la liste de tous les profils. (Les affichages s'effectueront en mode console).
- Ecrire un programme Java qui affiche les infos de profil d'un utilisateur donné
- Ecrire un programme Java qui permet la création d'un nouvel utilisateur (les saisies des données s'effectueront via la classe Scanner).
- Ecrire un programme Java qui permet d'afficher la liste des amis d'un utilisateur donné.
- Travail complémentaire : si vous avez le temps, reprendre les programmes précédents en utilisant Swing pour les affichages et les saisies.

Ressources :

- Openclassrooms
 - o Se connecter à une base de données
 - <https://openclassrooms.com/courses/apprenez-a-programmer-en-java/jdbc-la-porte-d-acces-aux-bases-de-donnees>
 - o Fouiller la base de données
 - <https://openclassrooms.com/courses/apprenez-a-programmer-en-java/fouiller-dans-sa-base-de-donnees>
- Tutoriel d'Oracle pour Java : <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/index.html>

Livrable :

- Code des différents programmes demandés. A déposer sur git.
- Glossaire enrichi des différentes syntaxes utilisées. A déposer sous le nom ***glossaire***, dans votre répertoire individuel sous ***java→livrables***

Synthèse (activité de groupe)

Modalités :

- Travail en classe mixée

Objectifs de l'activité :

- Activité de synthèse de type correction d'erreurs + lecture de code.

Déroulement :

- Slides fournis pour l'activité de synthèse
- Recherche individuelle puis mise en commun