

Instrucciones:

- Los distintos apartados de la actividad tienen una puntuación asociada, observe la rúbrica definida en la actividad para ver más detalles de la puntuación.
- Se permite utilizar apuntes y cualquier otro material en formato digital que el alumno/a considere de interés para la realización de esta prueba. Sin embargo, la prueba se realiza de forma individual y sin comunicación ajena. Cualquier acto “sospechoso” invalidará la prueba para las personas implicadas. Si durante la corrección de un ejercicio queda probado que se ha producido una copia a todas las personas implicadas se les invalidará la actividad.
- No se podrá salir del aula durante la realización del ejercicio, en estos casos no se recogerá la actividad. Tampoco se puede utilizar internet.
- **Descargue los ficheros html adjuntos**
- **NO SE PUEDE MODIFICAR fichero HTML.**
- **2 pto se repartirá entre las buenas prácticas, uso de funciones flechas, string templates y uso correcto del lenguaje (definiciones de variables y ctes, elementos estructurales bien formados, etc.) Véase la rubrica en la plataforma.**

Cuando pulse “Calcular sueldo con bonificación” deberá:

1. (1.5 pto) Se verifica que el primer campo, número de ventas, es un entero mayor que 0, utilizando expresiones regulares. Si no lo es se mostrará un mensaje de error y se borrará el contenido del campo.

Esta página dice

El número de ventas tiene que ser un entero

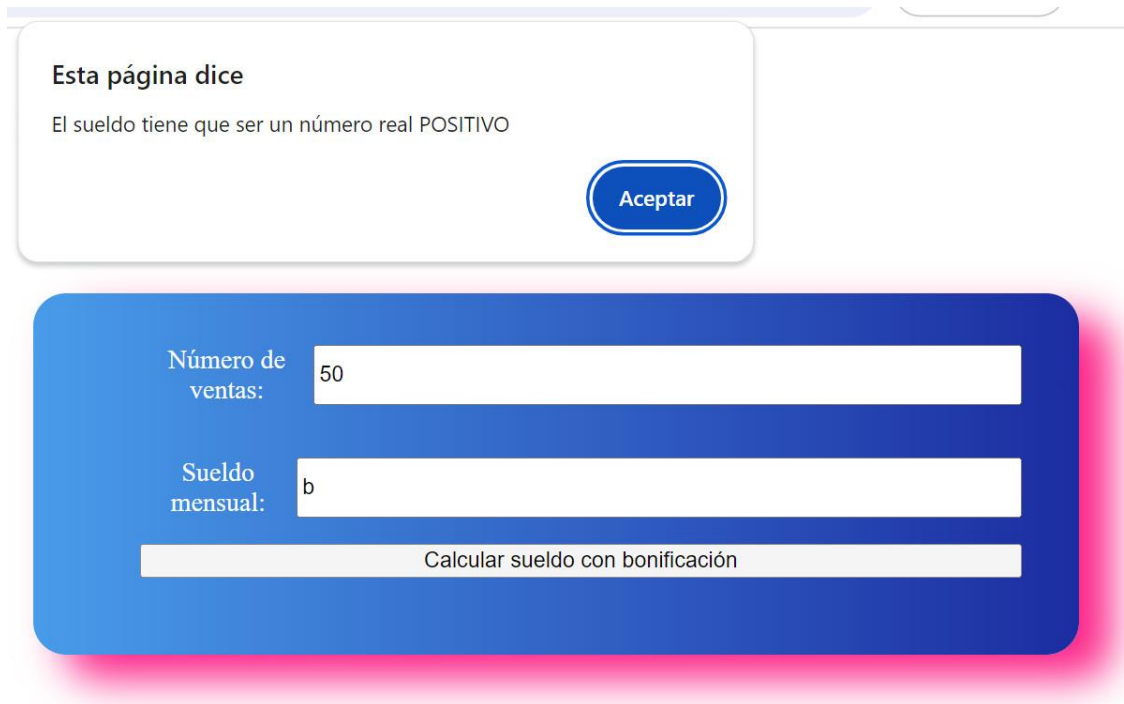
Aceptar

Número de ventas:

Sueldo mensual:

Calcular sueldo con bonificación

2. (1 pto) Se verifica que el primer campo, sueldo mensual, es un número real mayor que 0, sin utilizar expresiones regulares. Si no lo es se mostrará un mensaje de error y se borrará el contenido del campo.



Esta página dice

El sueldo tiene que ser un número real POSITIVO

Aceptar

Número de ventas: 50

Sueldo mensual: b

Calcular sueldo con bonificación

3. (1.5 ptos) Defina una estructura JSON que permita almacenar la siguiente información

Rango del n° de Ventas	Coefficiente bonificación
0 - 1000	1
1001 - 5000	1.5
5001 - 10000	2
10001 - 20000	2.25
Más de 20001	2.5

NOTA: el valor máximo de un entero en JS es **Number.MAX_SAFE_INTEGER**, y el máximo de un flotante **Number.MAX_VALUE**. Es posible que pueda hacerle falta, o no, para los cálculos.

4. (1.5 ptos) Defina una función **coeficiente** que se le pase por parámetro un número que corresponderá con el número de ventas y retornará el coeficiente correspondiente utilizando la estructura JSON anterior

5. (1.5 pto) Para calcular la bonificación deberá realizar el siguiente cálculo:

$$\text{Bonificación} = \text{redondeo} \left(\sqrt{(\text{sueldo mensual})^{\text{coeficiente}}} \right)$$

6. (1 pto) Utilice el **último párrafo del formulario** para mostrar los cálculos realizados de tal forma que se muestre el siguiente mensaje (vea distintas ejecuciones):

NOTA: el total es la suma del sueldo más la bonificación calculada en el punto anterior

Número de
ventas: 3000

Suelo
mensual: 1000

Calcular sueldo con bonificación

El comercial ha realizado 3000 ventas, por lo que supone un coeficiente 1.5 que le ha generado una bonificación de 178€, lo que hace un total de 1178€

Número de
ventas: 10020

Suelo
mensual: 1000.33

Calcular sueldo con bonificación

El comercial ha realizado 10020 ventas, por lo que supone un coeficiente 2.25 que le ha generado una bonificación de 2372€, lo que hace un total de 3372.33€

Número de
ventas: 100

Suelo
mensual: 1500.8

Calcular sueldo con bonificación

El comercial ha realizado 100 ventas, por lo que supone un coeficiente 1 que le ha generado una bonificación de 39€, lo que hace un total de 1539.8€