

Instrucciones:

- Los distintos apartados de la actividad tienen una puntuación asociada, observe la rúbrica definida en la actividad para ver más detalles de la puntuación.
- Se permite utilizar apuntes y cualquier otro material en formato digital que el alumno/a considere de interés para la realización de esta prueba. Sin embargo, la prueba se realiza de forma individual y sin comunicación ajena. Cualquier acto “sospechoso” invalidará la prueba para las personas implicadas. Si durante la corrección de un ejercicio queda probado que se ha producido una copia a todas las personas implicadas se les invalidará la actividad.
- No se podrá salir del aula durante la realización del ejercicio, en estos casos no se recogerá la actividad.
- **Descargue los ficheros html adjuntos**
- **NO SE PUEDE MODIFICAR fichero HTML.**

1. (3 pto) En el fichero js puede encontrar definido una constante con una estructura que nos permitirá crear una tabla. Observe que los decimales hay que representarlos con punto.

La tabla alimenticia

Alimento	Tipo	Calorias	Proteínas
Arandano	Fruta	41	0.6
Ciruela	Fruta	36	0.5
Frambuesa	Fruta	-	1
Fresa	Fruta	27	0.9
Piñón	Fruto Seco	568	29.6
Pistacho	Fruto Seco	600	-
Ciruela pasa	Fruto Seco	177	
Dátil seco	Fruto Seco	256	2.7
Aguacate	Fruta		1.9
Cereza	Fruta	48	0.8
Higo seco	Fruto Seco	270	3.5
Nuez	Fruto Seco	670	15.6
Albaricoque	Fruta	52.4	0

Recuerde que en html la estructura de una fila de la tabla será algo como esto

```
<tr>
  <td>Aguacate</td>
  <td>Fruta</td>
  <td>232</td>
  <td>1,9</td>
</tr>
```

2. (3 pts) Calcule cuál es la fruta más calórica y el fruto seco también, deberá ubicar la información en el div de los Productos calóricos.

Productos calóricos

La fruta con más calorías es Albaricoque con 52.4 calorías.

El fruto seco con más calorías es Nuez con 670 calorías.

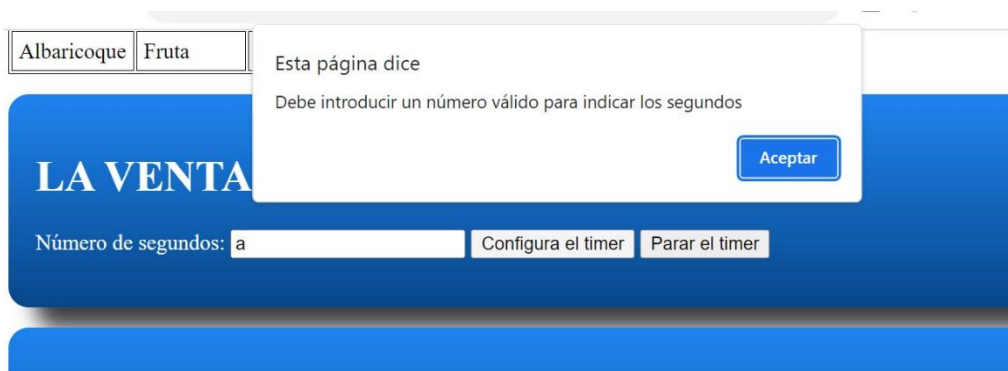
3. (4 pts) En este apartado al pulsar el botón “Configurar el timer”, se abrirá una ventana en blanco de tamaño 300px por 300px. Y transcurridos los segundos indicados en el campo de texto dicha ventana se moverá a otra posición de la pantalla útil. La nueva posición se calculará de forma aleatoria teniendo en cuenta el tamaño de la ventana y el espacio disponible de la pantalla. El botón “Parar el timer” deberá parar el timer y cerrar la ventana.

LA VENTANA VIAJERA

Número de segundos:

Consideraciones:

- Una vez que se abre la ventana sólo hay que moverla, mientras exista ventana no se permitirá crear otra.
- Si ya existe configurado el timer, no se puede definir otro hasta que no se pare previamente el timer.
- Si se cierra la ventana el timer no podrá continuar funcionando (NO utilizar eventos de cierre, esperar a la siguiente pasada del timer)
- Se verificará que se pasa un número en el campo de texto.



The screenshot shows the 'LA VENTANA VIAJERA' interface. At the top, there are two tabs: 'Albaricoque' and 'Fruta'. Below them is a text area that says 'Esta página dice' and 'Debe introducir un número válido para indicar los segundos'. There is an 'Aceptar' button next to it. At the bottom, there is a form with the label 'Número de segundos:' followed by a text input field containing the letter 'a', and two buttons: 'Configura el timer' and 'Parar el timer'.