

PROYECTO SEGUNDA ENTREGA “CLÍNICA VETERINARIA”

ESTEBANT DAVID DAZA NUÑEZ Y SERGIO ALBERTO TARRIFA RAMÍREZ

UNIVERSIDAD POPULAR DEL CESAR  
INGENIERÍAS Y TECNOLÓGICAS  
INGENIERIA DE SISTEMAS  
VALLEDUPAR

2022

PROYECTO SEGUNDA ENTREGA “CLÍNICA VETERINARIA”

## CONTENIDO

Para que esta tabla de contenido se actualice automáticamente se deben usar los estilos Título 1, Título 2 y Título 3. Posteriormente haz click sobre la tabla y selecciona actualizar tabla.

	Pág.
1. IDENTIFICACIÓN Y FORMULACIÓN DEL PROBLEMA .....	3
3 DISEÑO PRELIMINAR .....	4
3.1 IDENTIFICAR ENTIDADES.....	4
3.2 DISEÑO UML.....	5
3.3 DIAGRAMA DE CLASES .....	6
3.3 DIAGRAMA DE PAQUETES.....	7
4. DISEÑO PRELIMINAR DE GUI .....	8

## 1. IDENTIFICACIÓN Y FORMULACIÓN DEL PROBLEMA

- Actividad comercial y desarrollo económico:

Cuando se maneja un alto flujo de información nace la necesidad de ahorrar recursos como personal o tiempo, todo tipo de empresas ya sean pequeñas, medianas o grandes suelen tener dificultades con el manejo de información a la hora de generar registros contables en el área de prestación de servicios o venta.

Como grupo hemos llegado a la conclusión que la mejor forma de contabilizar y registrar la información personal y contable de un negocio y sus clientes es minimizar el error humano ya que este, nunca dicho de mejor forma, puede salir caro.

La automatización de una parte importante del trabajo de contabilización sería una solución para esta dificultad, especializando el proyecto hacia los negocios de prestación de servicios como una clínica veterinaria para mascotas, aunque el concepto sería el mismo para cualquier negocio de prestación de servicios.

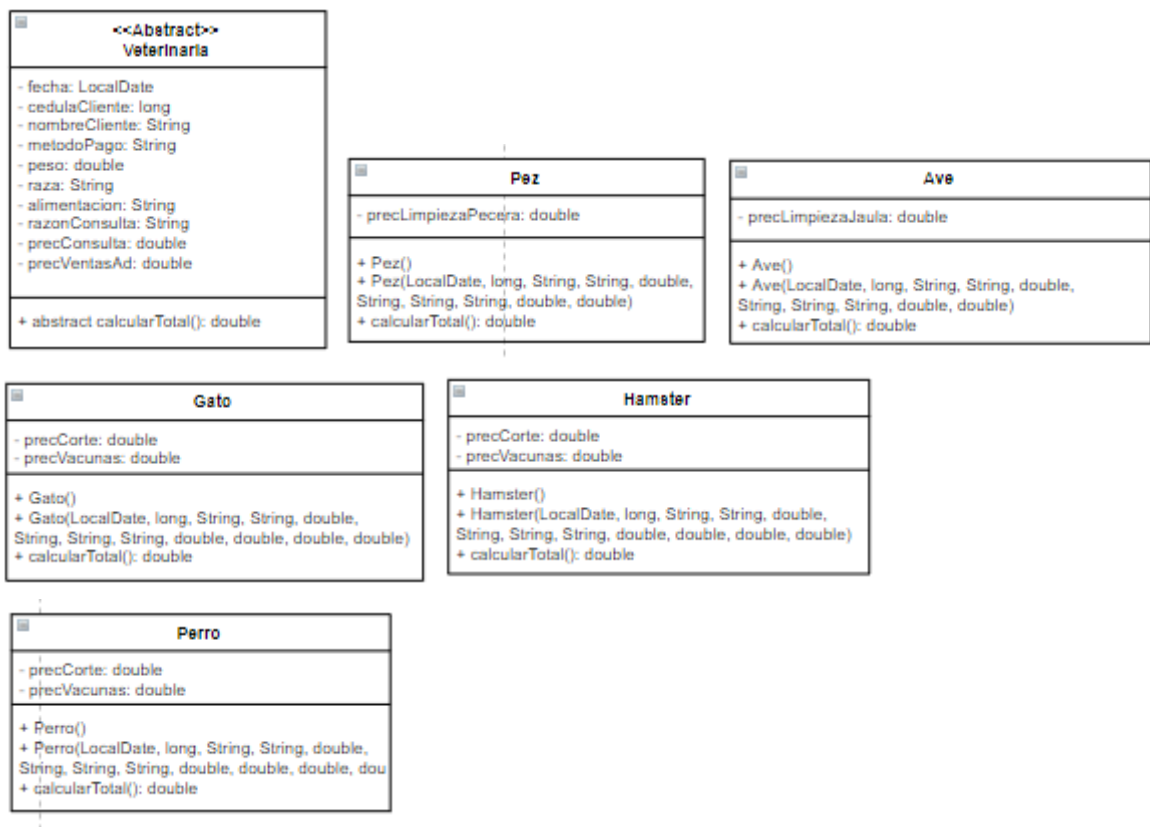
Es necesario tener en cuenta que se debe tomar información personal y contable delicada que no debe ser intercambiable entre objetos, sino que por el contrario deben mantener el carácter privado, con el objetivo de conseguir un eficiente tratamiento de los datos.

### 3 DISEÑO PRELIMINAR

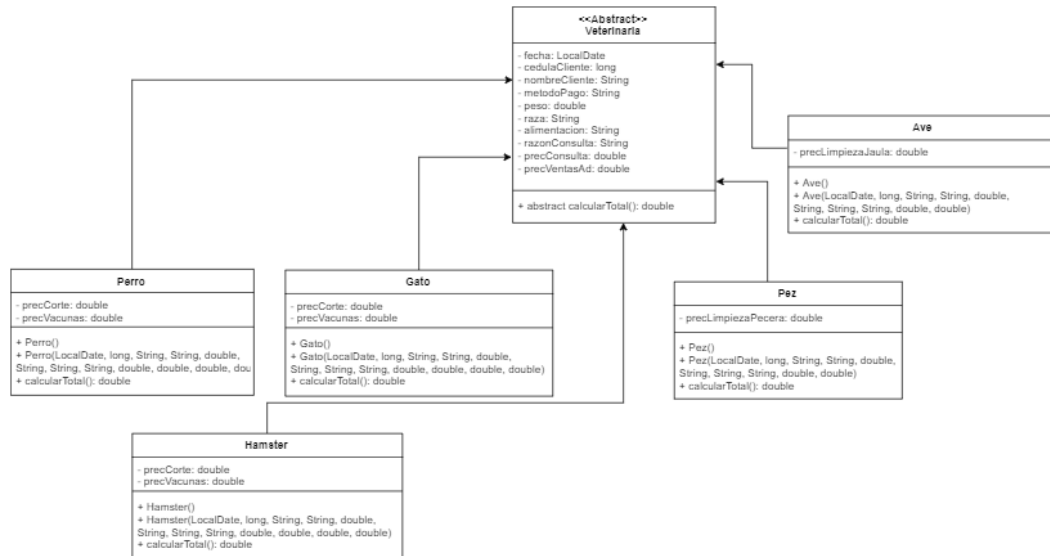
#### 3.1 IDENTIFICAR ENTIDADES

- **<<abstract>> Veterinaria:** La clase veterinaria tiene la función de definir los atributos y métodos comunes de las subclases, como lo son los datos de la persona y los servicios que se ofrecen en la veterinaria, y la venta de productos adicionales.
- **Perro:** En esta subclase se definen los atributos propios de los perros como puede ser precio base de la consulta, peso, raza, alimentación y la razón de la consulta.
- **Gato:** En esta subclase se definen los atributos propios de los gatos como puede ser el precio base de la consulta, el peso del animal, la raza y la razón de la consulta.
- **Ave:** En esta subclase se definen los atributos y métodos que permitan diferenciar entre tipos de aves.
- **Hamster:** En esta subclase se definen los métodos que sean aplicables a los hamsters.
- **Pez:** En esta subclase se definen los métodos que sean aplicables a los peces, como puede ser el lavado de pecera.

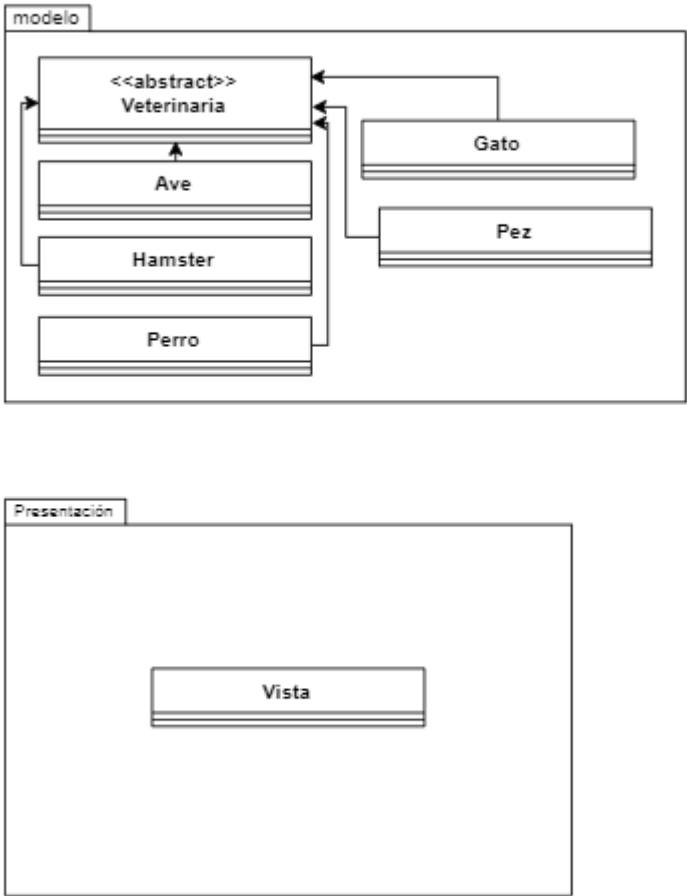
### 3.2 DISEÑO UML



### 3.3 DIAGRAMA DE CLASES



3.3 DIAGRAMA DE PAQUETES



#### 4. DISEÑO PRELIMINAR DE GUI

Cliente

Cedula:

Nombre:

Apellido:

Características del animal

Código:

Nombre:

Raza:

servicios

☐ Baño/limpieza pecera  
Jaulas

☐ Corte

☐ Vacuna

\$0.00

Enviar

Modificar

Eliminar

Ingresos totales:

Buscar

CC	Nombre	Apellido	Código	Animal	Costo	Fecha/hora