

Angular (framework)

Angular (comúnmente llamado "Angular 2+" o "Angular 2"), es un framework para aplicaciones web desarrollado en TypeScript, de código abierto, mantenido por Google, que se utiliza para crear y mantener aplicaciones web de una sola página. Su objetivo es aumentar las aplicaciones basadas en navegador con capacidad de Modelo Vista Controlador (MVC), en un esfuerzo para hacer que el desarrollo y las pruebas sean más fáciles.

La biblioteca lee el HTML que contiene atributos de las etiquetas personalizadas adicionales, entonces obedece a las directivas de los atributos personalizados, y une las piezas de entrada o salida de la página a un modelo representado por las variables estándar de JavaScript.

Angular se basa en clases tipo "Componentes", cuyas propiedades son las usadas para hacer el binding de los datos. En dichas clases tenemos propiedades (variables) y métodos (funciones a llamar).

Angular es la evolución de AngularJS aunque incompatible con su predecesor.

Índice

Principales características de Angular

Velocidad y rendimiento
Productividad
Historia completa del desarrollo

Referencias

Enlaces externos

Principales características de Angular

Velocidad y rendimiento

- **Generación de código:** Angular convierte tus plantillas en código altamente optimizado para las máquinas virtuales de JavaScript de hoy en día, ofreciéndote todas las ventajas del código escrito a mano con la productividad de un framework.

Angular

angular.io (<https://angular.io/>)



Información general

Modelo de desarrollo	Código abierto
Desarrollador(es)	Google
Lanzamiento inicial	14 de septiembre de 2016(info (https://github.com/angular/angular.js/releases?after=v0.9.4))
Última versión estable	8.2.11 (info (https://github.com/angular/angular)) 15 de octubre de 2019 (9 días)
Última versión en pruebas	9.0.0-next.10 (info (https://github.com/angular/angular/releases/tag/9.0.0-next.10)) 09 de octubre de 2019 (15 días)
Género	Single-page application Framework
Programado en	TypeScript
Sistema operativo	multiplataforma
Plataforma	Multiplataforma
Licencia	MIT
Estado actual	activo
En español	No

- **Universal:** Ejecuta la primera vista de tu aplicación en node.js, .NET, PHP, y otros servidores para renderizado de forma casi instantánea obteniendo solo HTML y CSS. También abre posibilidades para la optimización del SEO del sitio.
- **División del código:** Las aplicaciones de Angular se cargan rápidamente gracias al nuevo enrutador de componentes. Éste ofrece una división automática de códigos para que los usuarios sólo carguen el código necesario para procesar la vista que solicitan.

Productividad

- **Plantillas:** Permite crear rápidamente vistas de interfaz de usuario con una sintaxis de plantilla simple y potente.
- **Angular CLI:** Las herramientas de línea de comandos permiten empezar a desarrollar rápidamente, añadir componentes y realizar test, así como previsualizar de forma instantánea la aplicación.
- **IDEs:** Obtén sugerencias de código inteligente, detección de errores y otros comentarios en la mayoría de los editores populares e IDEs.


Historia completa del desarrollo

- **Testing:** Utiliza Karma para realizar pruebas unitarias, y Protractor para realizar pruebas end-to-end de forma rápida y estable.
- **Animación:** Permite crear animaciones complejas y de alto rendimiento con muy poco código a través de la intuitiva API de Angular.
- **Accesibilidad:** Posee características para crear aplicaciones accesibles con los componentes disponibles para ARIA.

Referencias

1. Angular 2 is out - Get started here by thoughttram (<https://blog.thoughttram.io/angular/2016/09/15/angular-2-final-is-out.html>)

Enlaces externos

-  Wikimedia Commons alberga una categoría multimedia sobre **Angular**.
- Sitio oficial (<https://www.angular.io/>)
- Documentación en español (no oficial) basada en la documentación oficial en inglés (<https://www.cloudexperto.com/academia/angular2/curso-de-angular-2/>) (enlace roto disponible en Internet Archive; véase el historial (https://web.archive.org/web/*/https://www.cloudexperto.com/academia/angular2/curso-de-angular-2/) y la última versión (<https://web.archive.org/web/20191017032103/https://www.cloudexperto.com/academia/angular2/curso-de-angular-2/>)).
- Cursos de Angular Español (<https://www.youtube.com/c/dominicode>)
- Cursos de Angular & PHP Español (<https://www.youtube.com/user/VictorASIR>)
- IDE Online Angular (<https://stackblitz.com/fork/angular>)

Obtenido de «[https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Angular_\(framework\)&oldid=120463801](https://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Angular_(framework)&oldid=120463801)»

Esta página se editó por última vez el 17 oct 2019 a las 21:03.

El texto está disponible bajo la Licencia Creative Commons Atribución Compartir Igual 3.0; pueden aplicarse cláusulas adicionales. Al usar este sitio, usted acepta nuestros términos de uso y nuestra política de privacidad. Wikipedia® es una marca registrada de la Fundación Wikimedia, Inc., una organización sin ánimo de lucro.