

## Sumario de contenidos

Acceso al portal de desarrollo Vuforia.....	2
Licencia.....	2
Gestor de objetivos – Target Manager.....	2
Descargar SDK Vuforia Engine.....	4
Crear proyecto en Unity.....	5

## Acceso al portal de desarrollo Vuforia

[Acceso al portal](#)

Es necesario crear una cuenta

### Register for a Vuforia Developer Account

With an account you can download development tools, get license keys, and participate in the Vuforia community.

## Licencia

Crear licencia con el plan básico:

License Manager

Target Manager

Credentials Manager

## License Manager

Get Basic

## Gestor de objetivos – Target Manager

Para crear la lista de imágenes que vana servir de objetivo, utilizar la siguiente sección

License Manager

Target Manager

Credentials Manager

## Target Manager

Add Database

Use the Target Manager to create and manage databases and targets.

Una vez se ha definido la base de datos de objetivos, es necesario descargar el paquete que se va a importar a Unity

## agonjor\_UD4-ED


[Edit Name](#)

Type: Device

Targets (1)

Add Target

Download Database (All)

<input type="checkbox"/>	Target Name	Type	Rating ⓘ	Status ▾	Date Modified
<input type="checkbox"/>	 low_resolution_image	Image	★★★★★	Active	Nov 28, 2021 14:29

Indicar Unity Editor como la plataforma de desarrollo:

### Download Database

1 of 1 active targets will be downloaded

Name:

agonjor\_UD4-ED

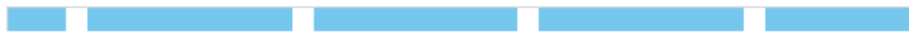
Select a development platform:

- ☐ Android Studio, Xcode or Visual Studio
- ☒ Unity Editor

Cancel

Download

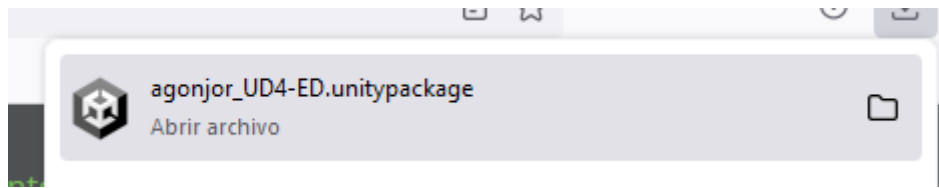
### Compiling Database



Compiling a database with Object targets may take several minutes

Cancel

Se genera un .unitypackage, que luego se ha de importar al editor de Unity:



## Descargar SDK Vuforia Engine

En el apartado de descargas

**vuforia engine™**  
developer portal

HomePricingDownloadsLibraryDevelopSupport


Release Version

10.13

Apply

## Vuforia Engine 10.13

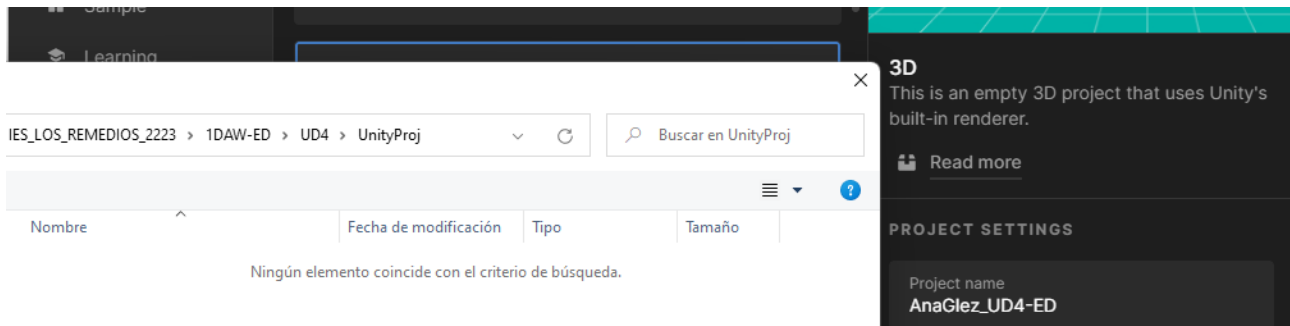
Use Vuforia Engine to build Augmented Reality Android, iOS, and UWP applications for mobile devices and AR glasses. Apps can be built with Unity, Android Studio, Xcode, and Visual Studio. Vuforia Engine can be easily imported into Unity by downloading and double-clicking the .unitypackage below.

 [Add Vuforia Engine to a Unity Project or upgrade to the latest version](#)  
add-vuforia-package-10-13-3.unitypackage (139.59 MB)  
MD5: 505d54f9c487dc40159ac7b30b3d9837

Descargar el archivo indicado e importar al proyecto de Unity.

## Crear proyecto en Unity

Nombre del proyecto: NomApe\_UD4-ED



Una vez generado el proyecto, importar los dos paquetes anteriores.

En la escena, de nombre **AR-inicial**, añadir el modelo 3D que se desea visualizar al focalizar la imagen objetivo establecida.

Para probar el proyecto unity, generar el archivo .APK para instalar en cualquier dispositivo con sistema operativo Android