UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA

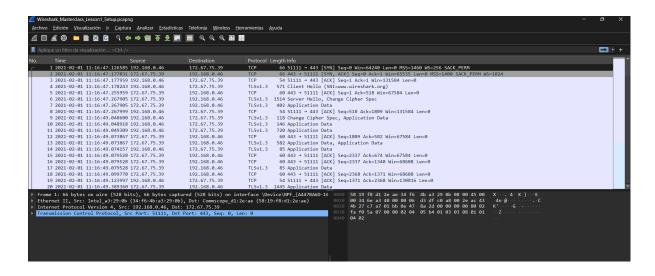


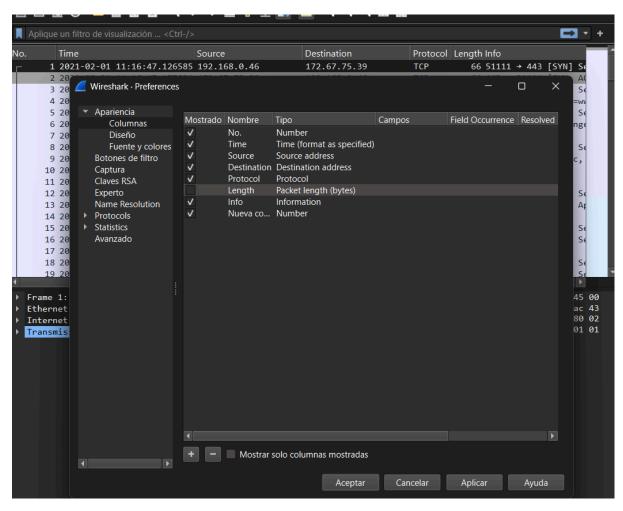
<u>Laboratorio 1 - Reporte Individual</u>

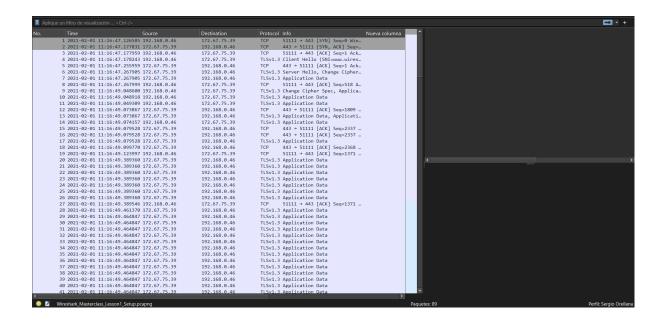
Sergio Orellana - 221122

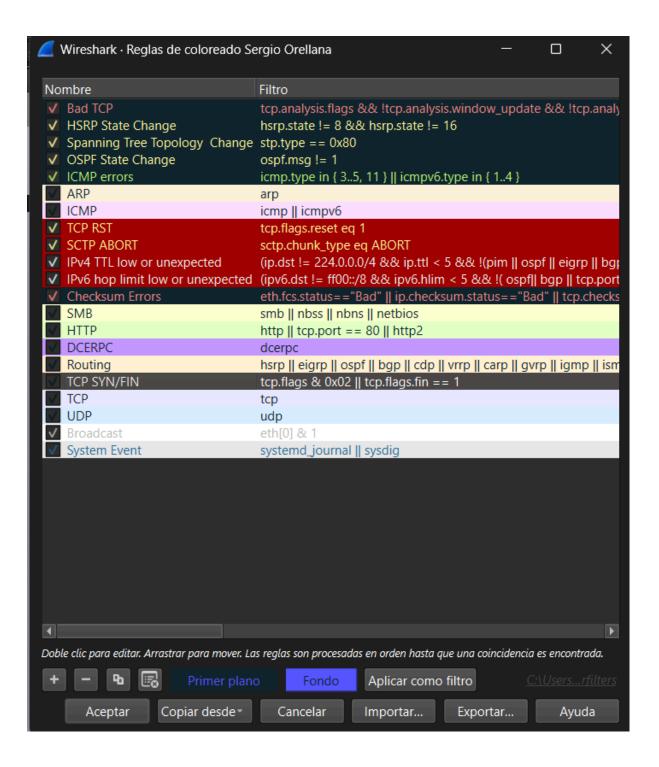
Redes

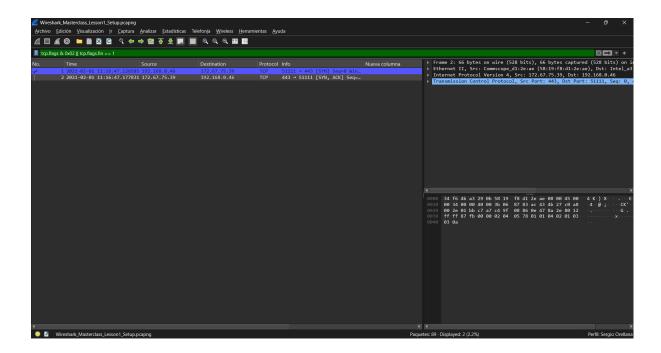
1.1 Personalización de entorno

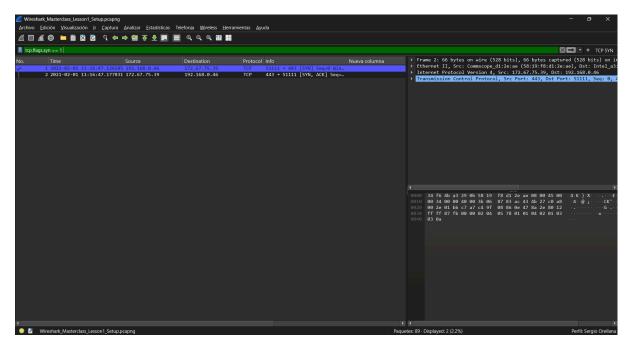


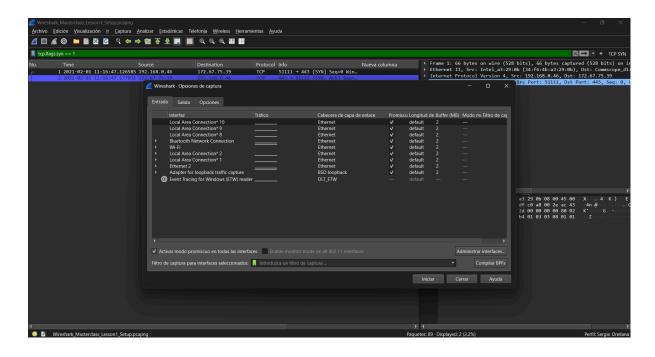


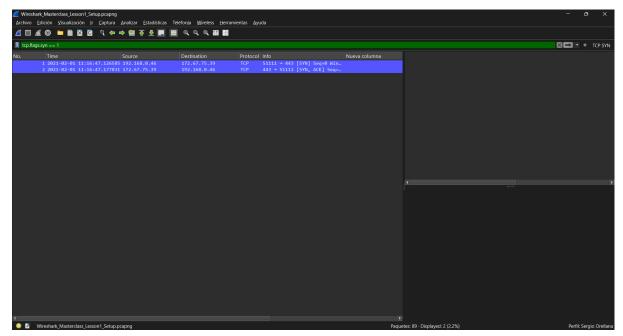




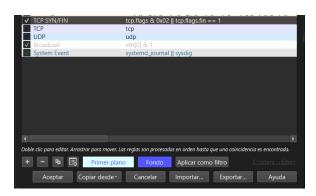








Le cambié el color de la fuente, por eso aparece color azul claro.



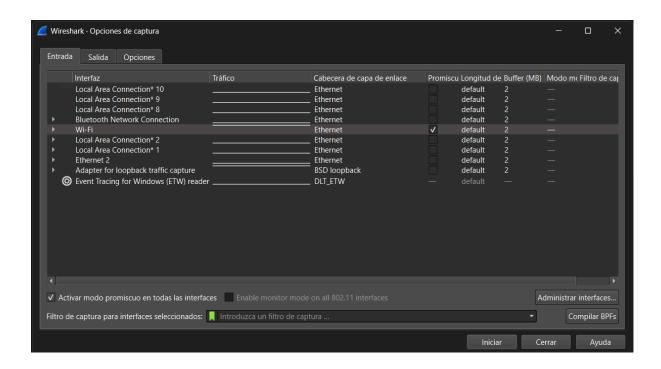
1.2 Configuración de la captura de paquetes

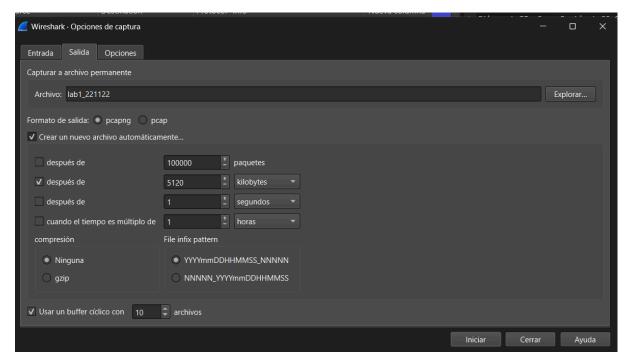


Al ejecutar el comando ipconfig en la terminal de Windows, observé varias interfaces de red con diferentes estados y configuraciones.

- La interfaz Ethernet 2 muestra una dirección IPv4 192.168.56.1 y una máscara 255.255.255.0, sin puerta de enlace. Esto indica que es probablemente una red local virtual (por ejemplo, de una máquina virtual), ya que no está conectada a internet.
- Las interfaces Local Area Connection 1* y 2 aparecen como "Media disconnected", lo que significa que el adaptador físico existe pero no tiene conexión activa.
- La interfaz Wi-Fi está correctamente conectada: tiene IP 10.100.16.139, máscara 255.255.224.0 y puerta de enlace predeterminada 10.100.0.1. Esto confirma que es la interfaz que se está utilizando para navegar por la red y es la adecuada para realizar nuestra captura de paquetes.
- El adaptador Bluetooth Network Connection también aparece como "Media disconnected", por lo que no está en uso.

Para entender mejor estos resultados, consulté la documentación oficial de Microsoft y fuentes adicionales. Aprendí que una dirección Link-local IPv6 (como fe80:....) es una dirección automática asignada por el sistema para comunicación local en la misma subred, y no se utiliza para acceso a internet. Además, la presencia de varias interfaces "disconnected" es normal en laptops con múltiples adaptadores inalámbricos o virtuales que no están activos.

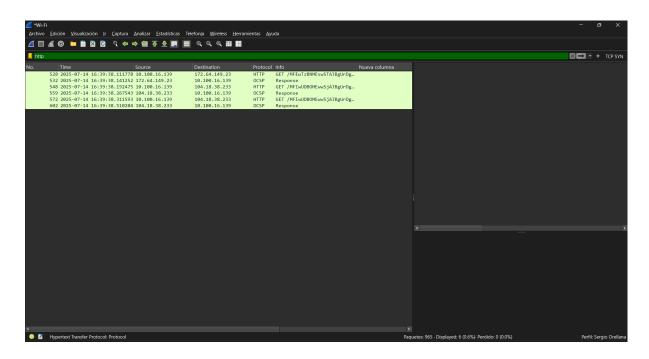


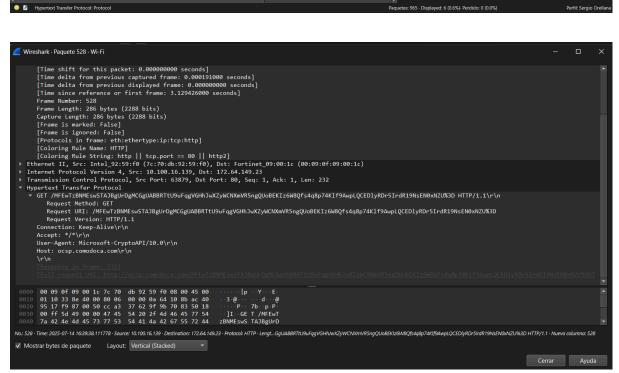


Name	Status	Date modified	Туре	Size
ab1_221122		14/07/2025 16:01	File	5,002 KB
lab1_221122_20250714160355_00004	C	14/07/2025 16:04	File	5,001 KB
lab1_221122_20250714160409_00005	g	14/07/2025 16:04	File	5,002 KB
lab1_221122_20250714160411_00006	e	14/07/2025 16:04	File	5,001 KB
lab1_221122_20250714160418_00007	ę	14/07/2025 16:04	File	5,001 KB
lab1_221122_20250714160434_00008	e	14/07/2025 16:04	File	5,001 KB
lab1_221122_20250714160436_00009	e	14/07/2025 16:04	File	5,001 KB
lab1_221122_20250714160438_00010	e	14/07/2025 16:04	File	5,001 KB
lab1_221122_20250714160458_00011	ę	14/07/2025 16:04	File	5,001 KB
lab1_221122_20250714160459_00012	ę	14/07/2025 16:05	File	5,001 KB
lab1_221122_20250714160501_00013	g	14/07/2025 16:05	File	3,209 KB
10 items selected 47.0 MB Sync pending				

Verifiqué la creación de los archivos revisando la carpeta destino. A medida que la captura avanzaba y se alcanzaban los 5 MB, Wireshark generó nuevos archivos automáticamente, como se esperaba. Validé el tamaño de los archivos en el sistema de archivos y comprobé que el buffer cíclico funcionó correctamente hasta el límite de 10 archivos y cuando llegaba a la cantidad máxima elimina el archivo más antiguo que se había generado.

1.3. Análisis de paquetes







Responda las siguientes preguntas:

a. ¿Qué versión de HTTP está ejecutando su navegador?

Esto indica que el navegador está utilizando HTTP/1.1 para realizar la solicitud. "GET ... HTTP/1.1"

b. ¿Qué versión de HTTP está ejecutando el servidor?

La respuesta del servidor muestra "HTTP/1.1 200 OK" lo que confirma que el servidor también opera con HTTP/1.1.

c. ¿Qué lenguajes (si aplica) indica el navegador que acepta a el servidor?

Esto significa que el navegador acepta cualquier tipo de contenido (cualquier MIME type), representado por el comodín "*/*".

d. ¿Cuántos bytes de contenido fueron devueltos por el servidor?

El servidor devolvió exactamente 1453 bytes de contenido en esa respuesta.

e. En el caso que haya un problema de rendimiento mientras se descarga la página, ¿en que elementos de la red convendría "escuchar" los paquetes? ¿Es conveniente instalar Wireshark en el servidor? Justifique.

Para diagnosticar posibles problemas de rendimiento al descargar la página, considero fundamental capturar tráfico en varios puntos de la red. En primer lugar, capturaría en mi propio cliente para medir los tiempos desde que envío la solicitud hasta que recibo la respuesta, identificando pausas o retardos visibles para el usuario. Luego, incluiría una captura en el router o punto intermedio; esto me permitiría detectar pérdidas de paquetes, retransmisiones o congestión en el trayecto. Por último, si tengo acceso a un entorno de prueba del servidor, también realizaría una captura allí para analizar posibles cuellos de botella en el procesamiento interno del servicio HTTP.

Sin embargo, tengo en cuenta que no es recomendable instalar Wireshark directamente en servidores de producción reales, ya que puede comprometer la seguridad al capturar tráfico sensible, además de consumir recursos del sistema, lo que podría afectar el rendimiento bajo carga elevada.

Discusión sobre la actividad y hallazgos

Durante la primera parte del laboratorio, dedicada a los esquemas de comunicación (Morse y Baudot), pude comparar directamente la facilidad de uso y la propensión a errores de ambos sistemas. Mi experiencia con Baudot fue complicada: interpretar secuencias de cinco bits sin ninguna lógica fonética presente resultó incómodo, especialmente al realizar la transmisión mediante audio por Zoom. En varias ocasiones me confundí entre secuencias de bits, lo cual se evidenció en los mensajes errados que transmitieron mis compañeros (por ejemplo, "Ceneral Kenomi" en lugar de "General Kenobi").

En contraste, el código Morse se mostró mucho más intuitivo. Me bastó con diferenciar entre sonidos cortos y prolongados y respetar pausas claras entre letras. Aunque también hubo errores (como transformar "Mensaje difícil" en "Mensape difícil"), estos fueron mínimos y fáciles de corregir.

En la segunda parte, de transmisión empaquetada por WhatsApp, el desafío se intensificó: sin poder pedir aclaraciones en tiempo real, una sola pausa mal hecha podía cambiar el significado de un mensaje. En mi caso, cometí hasta 15 errores en una transmisión, ya que al no haber pausas distinguidas, fue complicado delimitar los límites de cada letra. Esta experiencia reforzó lo que ya habíamos visto: Morse es más tolerante y Baudot, aún menos viable cuando se pierde la retroalimentación instantánea.

En la introducción a Wireshark, me enfrenté a un entorno completamente nuevo. Primero identifiqué mis interfaces con ipconfig, confirmé que la interfaz Wi-Fi era activa (tenía dirección 10.100.16.139), y procedí a configurar un perfil personalizado en Wireshark con reglas de color y filtros de TCP-SYN. Después configuré la captura con ring buffer de 5 MB

por archivo, hasta 10 archivos, generando tráfico para llenar los archivos. Finalmente, realizando una captura HTTP, identifiqué que tanto navegador como servidor usaban HTTP/1.1, encontré encabezados como Accept: */*, y determiné que el servidor devolvió 1 453 bytes de contenido.

Comentarios

- Sobre la dinámica de Morse vs Baudot, me pareció muy ilustrativo ver cómo la complejidad del protocolo influye directamente en la facilidad de aprendizaje y precisión. Morse se siente más natural, especialmente al tener retroalimentación inmediata.
- La transmisión empaquetada por WhatsApp evidenció lo importante que es la claridad y planificación al enviar mensajes codificados: sin feedback, la tasa de error sube dramáticamente.
- En cuanto al análisis de tráfico con Wireshark, me gustó ver lo sencillo que es configurar reglas de color, filtros y layout personalizado. La experiencia me permitió entender mejor cómo monitorear tráfico en tiempo real y diagnosticar protocolos como HTTP.

Conclusiones

- El código Morse es significativamente más práctico y confiable que Baudot para transmisiones orales, en tiempo real o empaquetadas, especialmente por su simplicidad y naturalidad.
- El uso de captura por ring buffer en Wireshark permite recolectar tráfico de forma controlada, separada en archivos manejables, lo que facilita su análisis posterior.
- La investigación de las solicitudes HTTP me permitió confirmar versiones de protocolo, encabezados clave (Accept, Content-Length), y validar la comunicación entre cliente y servidor.
- Finalmente, adquirí habilidades útiles: creación de perfiles personalizados, reglas de color para tráfico específico y filtros interactivos. Esto refuerza la importancia de herramientas como Wireshark para el análisis de redes, sin necesidad de instalar software pesado en servidores de producción.

Referencias

- runebook.dev. (s. f.). Troubleshooting Accept Header Errors: Ensuring Smooth Data Flow in Web Applications. https://runebook.dev/en/articles/http/headers/accept
- EricLaw. (2013). What does 'Accept: */*' mean under Client section of Request Headers?
 https://stackoverflow.com/questions/14772634/what-does-accept-mean-under-client-section-of-request-headers