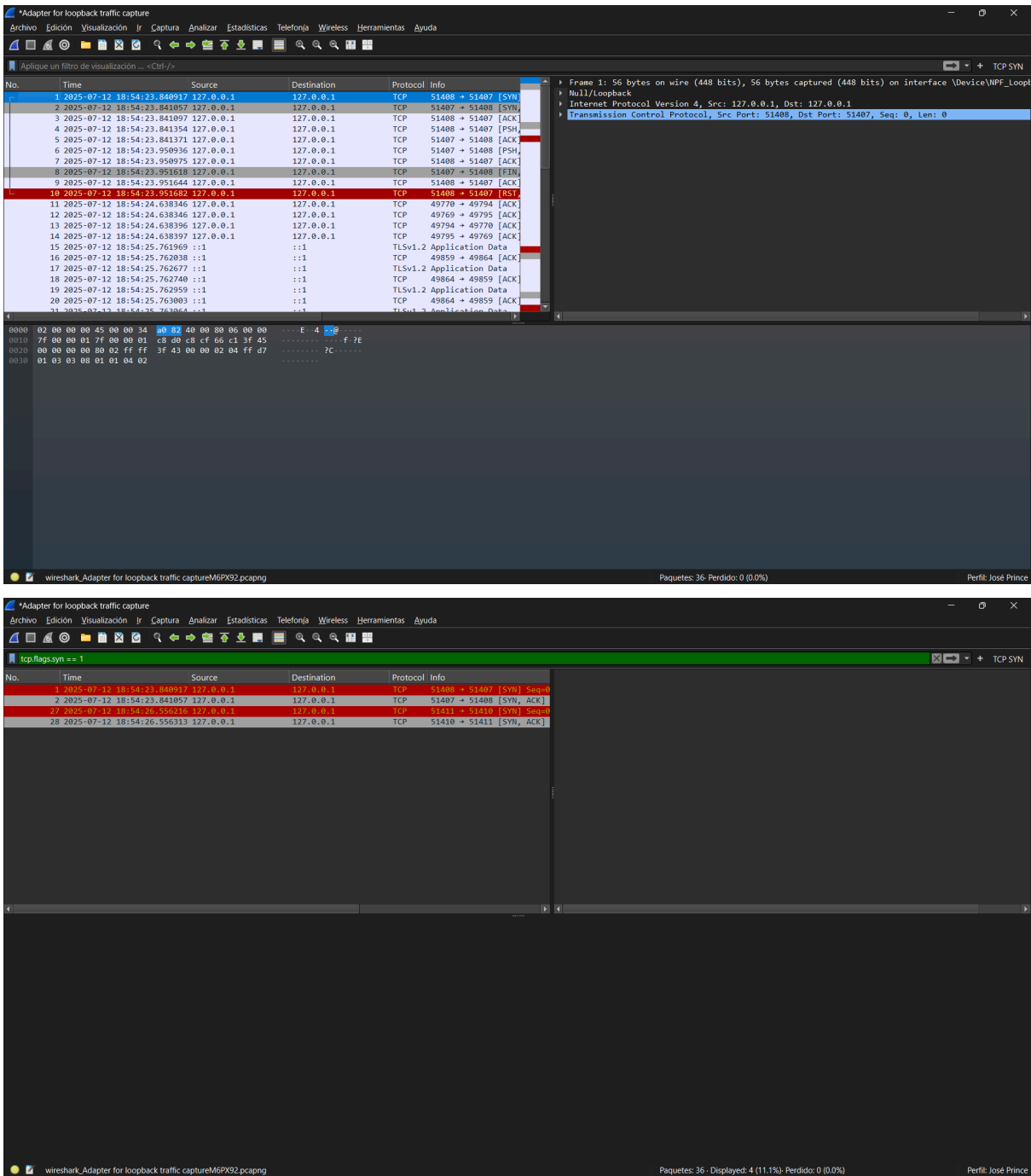
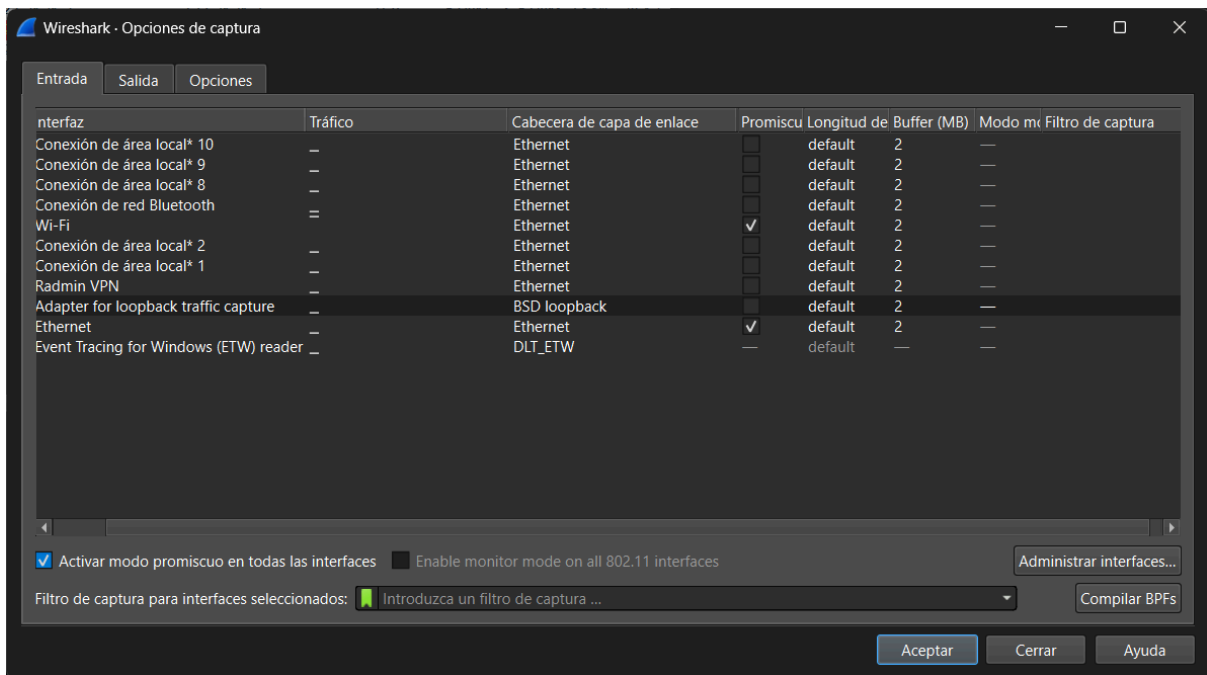


Reporte Individual Laboratorio 1

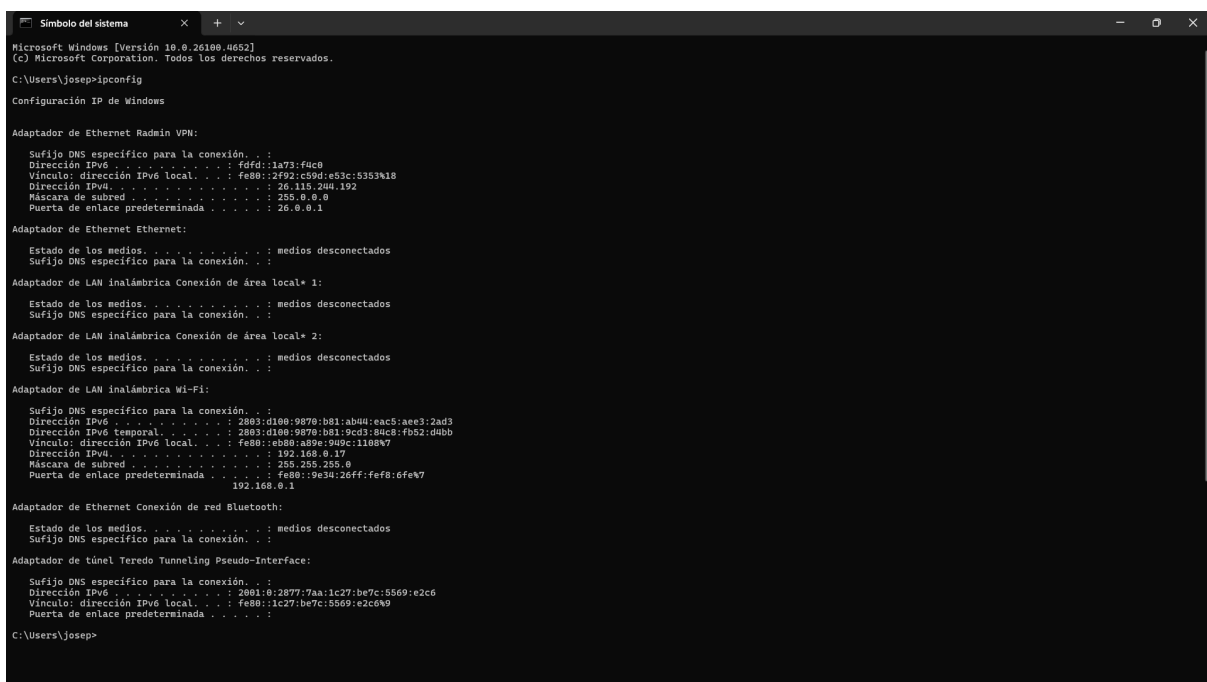
José Prince 22087

Configuración Wireshark





Evidencias segunda parte



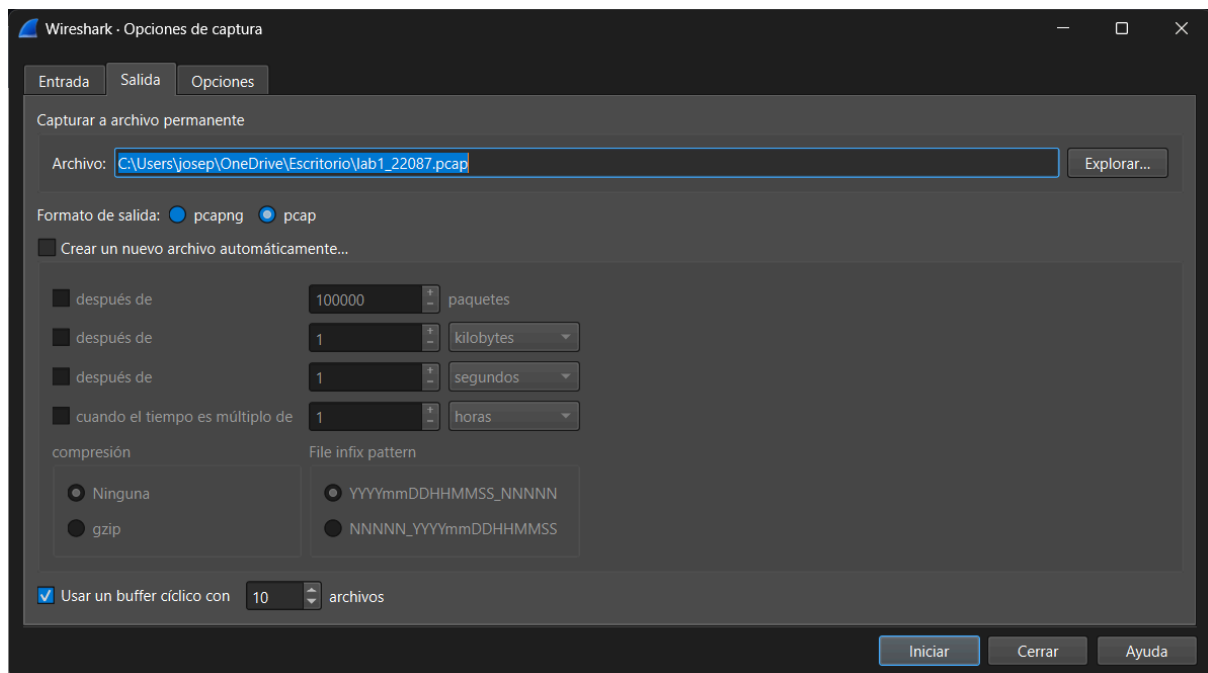
Acá se muestra la configuración de red de mi computadora en Windows. Aparecen diferentes adaptadores de red que cada una corresponde a una interfaz de red física o virtual en el PC. Se encontraron las siguientes:

- Adaptador de Ethernet Radmin VPN: Esta es una VPN que crea una interfaz virtual para simular una red local entre PCs remotas, se detalla la dirección IP

dentro de la red de Radmin junto a la máscara de subred como la puerta de enlace predeterminada. (La uso para jugar un juego en línea)

- Adaptador de Ethernet Ethernet: Indica el puerto físico Ethernet y si tiene una conexión actualmente.
- Adaptadores de LAN inalámbrica Conexión de área local 1 y 2*: Estas son interfaces virtuales creadas automáticamente por Windows, a menudo asociadas con compartición de conexión o redes virtuales.
- Adaptador de LAN inalámbrica Wi-Fi: Es el adaptador de Wi-Fi físico, y si está conectado a una red inalámbrica; muestra la dirección IP junto a la puerta de enlace predeterminado.
- Adaptador de Ethernet Conexión de red Bluetooth: Permite compartir red mediante Bluetooth.
- Adaptador de túnel Teredo Tunneling Pseudo-Interface: Este es un adaptador virtual para IPv6 sobre IPv4.

Configuración para ring buffer:



Archivo generado:

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
FiveM	26/03/2024 13:57	Acceso directo	3 KB
GitHub Desktop	4/03/2024 00:48	Acceso directo	3 KB
HoYoPlay	4/07/2024 04:30	Acceso directo	1 KB
JetBrains MPS 2024.1	15/01/2025 23:27	Acceso directo	1 KB
lab1_22087	12/07/2025 19:37	Wireshark capture ...	39 KB
LOVE	28/01/2024 11:31	Acceso directo a I...	1 KB
Moving Out	29/11/2024 11:39	Acceso directo a I...	1 KB
Nightmare Kart	6/06/2024 00:51	Acceso directo a I...	1 KB
Pasaporte José Prince	1/03/2025 00:46	Archivo PDF	1,647 KB
Project Zomboid	17/03/2024 03:42	Acceso directo a I...	1 KB
Rockstar Games Launcher	17/02/2024 15:27	Acceso directo	1 KB
Solicitud de constancia laboral	12/06/2025 17:00	Archivo PDF	885 KB
STAR WARS™ Knights of the Old Republi...	4/05/2024 03:23	Acceso directo a I...	1 KB
Stardew Valley	29/11/2024 16:23	Acceso directo a I...	1 KB
VALORANT	14/03/2024 04:00	Acceso directo a I...	1 KB

Respuestas a preguntas

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Info	Longitud del protocolo
523	2025-07-12 22:30:56.053391	2803:d100:9870:b81...	2607:f800:4008:80b...	HTTP	GET / _utm.gif?utmev=4.7.2&utm=00652787&utmhn=&utmcs=UTF-8...	523
536	2025-07-12 22:30:56.101759	2607:f800:4008:80b...	2803:d100:9870:b81...	HTTP	HTTP/1.1 200 OK (GIF89a)	536
538	2025-07-12 22:30:56.102852	2803:d100:9870:b81...	2607:f800:4008:80b...	HTTP	GET / _utm.gif?utmev=4.7.2&utm=468597178&utmhn=&utmcs=UTF-8...	538
547	2025-07-12 22:30:56.163619	2607:f800:4008:80b...	2803:d100:9870:b81...	HTTP	HTTP/1.1 200 OK (GIF89a)	547
775	2025-07-12 22:30:58.128392	192.168.0.17	192.168.0.1	HTTP	GET /favicon.ico HTTP/1.1	775
840	2025-07-12 22:30:58.146614	192.168.0.17	192.168.0.1	HTTP	GET / HTTP/1.1	840
848	2025-07-12 22:30:58.162776	192.168.0.19	192.168.0.17	HTTP/X.	HTTP/1.1 200 OK	848
859	2025-07-12 22:30:58.178870	192.168.0.19	192.168.0.17	HTTP	GET / HTTP/1.1	859
860	2025-07-12 22:30:58.178925	192.168.0.17	192.168.0.1	HTTP	GET /rootDesc.xml HTTP/1.1	860
866	2025-07-12 22:30:58.186388	192.168.0.19	192.168.0.17	HTTP/X.	HTTP/1.1 200 OK	866
871	2025-07-12 22:30:58.191247	192.168.0.1	192.168.0.17	HTTP/X.	HTTP/1.1 200 OK	871
879	2025-07-12 22:30:58.196898	192.168.0.17	192.168.0.19	HTTP	GET / HTTP/1.1	879
885	2025-07-12 22:30:58.208014	192.168.0.17	192.168.0.19	HTTP	GET / HTTP/1.1	885
887	2025-07-12 22:30:58.208162	192.168.0.19	192.168.0.17	HTTP/X.	HTTP/1.1 200 OK	887
897	2025-07-12 22:30:58.212567	192.168.0.19	192.168.0.17	HTTP/X.	HTTP/1.1 200 OK	897
907	2025-07-12 22:30:58.222421	192.168.0.17	192.168.0.1	HTTP	GET /rootDesc.xml HTTP/1.1	907
908	2025-07-12 22:30:58.222452	192.168.0.17	192.168.0.19	HTTP	GET / HTTP/1.1	908
914	2025-07-12 22:30:58.233787	192.168.0.1	192.168.0.17	HTTP/X.	HTTP/1.1 200 OK	914
919	2025-07-12 22:30:58.234068	192.168.0.19	192.168.0.17	HTTP/X.	HTTP/1.1 200 OK	919
930	2025-07-12 22:30:58.242766	192.168.0.17	192.168.0.19	HTTP	GET / HTTP/1.1	930
931	2025-07-12 22:30:58.242800	192.168.0.17	192.168.0.1	HTTP	GET /rootDesc.xml HTTP/1.1	931

```
[Calculated window size: 254]
[Window size scaling factor: -1 (unknown)]
[Checksum: 0x4e13 [unverified]]
[Checksum Status: Unverified]
[Urgent Pointer: 0]
[Timestamp]
[SEQ/ACK analysis]
TCP payload (420 bytes)
Hypertext Transfer Protocol
  GET /favicon.ico HTTP/1.1\r\n
    Request Method: GET
    Request URI: /favicon.ico
    Request Version: HTTP/1.1
    Host: gaia.cs.umass.edu\r\n
    Connection: keep-alive\r\n
    User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/138.0.0.0 Safari/537.36\r\n
    Accept: image/avif,image/webp,image/apng,image/svg+xml,image/*,*/*;q=0.8\r\n
    Referer: http://gaia.cs.umass.edu/wireshark-labs/INTRO-wireshark-file1.html\r\n
    Accept-Encoding: gzip, deflate\r\n
    Accept-Language: es-419,es;q=0.9\r\n
    \r\n
```

1. ¿Qué versión de HTTP está ejecutando su navegador?

La versión de HTTP que está ejecutando el navegador es HTTP/1.1

2. ¿Qué versión de HTTP está ejecutando el servidor?

La versión de HTTP que está ejecutando el servidor es HTTP/1.1

3. ¿Qué lenguajes (si aplica) indica el navegador que acepta a el servidor?

Se indica mediante wireshark que el lenguaje que acepta el servidor es español.

4. ¿Cuántos bytes de contenido fueron devueltos por el servidor?

El número de bytes devueltos por el servidor fue de 3587.

5. En el caso de que haya un problema de rendimiento mientras se descarga la página, ¿en qué elementos de la red convendría “escuchar” los paquetes?
¿Es conveniente instalar wireshark en el servidor? Justifique

Si hay un problema de rendimiento al descargar una página, conviene capturar paquetes en distintos puntos de la red: en el cliente, para detectar retrasos, pérdidas o retransmisiones; en el router o gateway, para identificar congestión; y en el servidor, solo si se tiene acceso y control. Sin embargo, no siempre es recomendable instalar Wireshark directamente en el servidor, especialmente si es crítico, ya que podría afectar su rendimiento. En esos casos, es preferible usar herramientas como tcpdump de forma remota o capturar tráfico desde un switch o proxy.

Discusión sobre la actividad, experiencia y hallazgos

La actividad fue interesante de hacer la primera parte se sintió un tanto tediosa debido a que se tenían que pasar varios mensajes y terminó haciéndose un tanto repetitiva al tenerse que enviar primero de forma directa y luego por whatsapp, pero integrando un conmutador el envío de mensajes se hizo más interesante porque ahora con la implementación de un protocolo se hacia mas sentido el envío de mensajes. Para esta segunda actividad fue una breve introducción a Wireshark que no se sintió tanto como una intro pero sí permitió familiarizarse con el software.

Comentarios

Creo que sería mejor limitar el envío de mensajes a dos por código porque hacerlo con tres termina siendo bastante y termina siendo repetitivo y creo que con dos mensajes ya se puede ver que código es mejor para la comunicación.

Por otro lado, para la parte de Wireshark sería bueno tener una intro previa de como funciona wireshark o que es lo que hace porque en este laboratorio solo fue abrirlo y empezar a adivinar que se está haciendo mediante las instrucciones a seguir.

Conclusiones

- Wireshark es un software que sirve para interceptar paquetes que circulan mediante la red.
- La comunicación se puede hacer mediante diferentes lenguajes, unos lenguajes harán que la comunicación sea más eficiente.
- La ideación de un protocolo permite que la comunicación se vuelve entendible mediante las reglas que se usan para establecer la comunicación.

Referencias

No se utilizaron referencias