



INFORMACIÓN DE CONTACTO

Bogotá DC, Colombia



semartinezc23@gmail.com



/sergiomartinez49



/sergio-martinez-cardenas



/SergioAlex2308



313 3646093

HABILIDADES

Desarrollo frontend

Edición de video y fotografía

Fotografía

Diseño UX/UI

Dibujo e ilustración

Modelado 3D

Animación 2D y 3D

SOFTWARES

HTML - CSS - JavaScript

Suite Adobe

Figma

ReactJS

VueJS

Sass

Blender

SQL

Php

Idiomas

Español (Nativo)

Inglés (B1)

INGENIERO EN MULTIMEDIA

UI Designer - Frontend Developer

SERGIO ALEXANDER MARTÍNEZ CARDENAS

ACERCA DE MÍ

Soy estudiante de ingeniería en multimedia con asignaturas culminadas, tengo con un enfoque en el desarrollo frontend y diseño de interfaces, he realizado algunos proyectos utilizando tecnologías web utilizando librerías como ReactJS, VueJS y Bootstrap, preprocesadores como Sass, frameworks de estilos como Tailwind CSS. También elaborando vistas, sistemas de diseño y prototipos en Figma. Gracias a mis estudios desarrollé habilidades para la creación de contenido digital teniendo una visión crítica y objetiva,

FORMACIÓN ACADÉMICA

Colegio Nicolás Buenaventura
Educación Básica | 2006 - 2017

Universidad Militar Nueva Granada
Ingeniería en Multimedia | 2018 - 2022

CURSOS

Platzi
Frontend con ReactJS | 2023

UDEMY
Desarrollo Web Completo | 2022 (68 horas)

PROYECTOS

ToDo Machine

2023 | Platzi

Desarrollador frontend del sitio web y diseñador de interfaces implementando un diseño responsivo.

Tecnologías: React 18.2.0 / Sass 1.58.0

Diseño: Figma

Vida

Oct. 2022 - Nov. 2022 | UMNG

Director de fotografía, diseñando storyboards, guión técnico y planificación de las escenas.

Editor general, elaboración del corte grueso, editor de efectos y proceso de etalonaje.

Fotógrafo principal, creación del póster y miniatura del Cortometraje para las redes sociales.

Tecnologías: Adobe Premier / Adobe Photoshop / Adobe Lightroom.

Ferriel Web

Feb. 2022 - May. 2022 | UMNG

Desarrollador del museo virtual, implementando elementos tridimensionales, interacciones del usuario y animaciones.

Tecnologías: VueJS 2.6.11 / ThreeJS 0.139.2

Animación 2D

Feb. 2020 - May. 2020 | UMNG

Diseño de personajes, elaboración de conceptos, modelsheets y paleta de colores

Diseño de escenarios, creación de conceptos e ilustración.

Animación 2D tradicional, planimetría, proceso de digitalización y aplicación de capas de color.

Postproducción, montaje y diseño sonoro.

Tecnologías: Krita 4.2.1 / Adobe After Effects.

¿Quieres ver estos proyectos a detalle?
!Revisa mi perfil de Behance y GitHub!