

 CIFP VIRGEN DE GRACIA	<h1 style="text-align: center;">PROGRAMACIÓN DE SERVICIOS Y PROCESOS</h1>	Dpto. INFORMÁTICA
--	---	-------------------

NOMBRE:	
CURSO:	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> NumTema: </div>

ACT3: Resuelve los siguientes enunciados.

1.-
Un programa que ejecute el comando ls y muestre la salida por pantalla empleando la clase ProcessBuilder. Deberá realizar dos versiones del programa: una heredando la entrada salida del programa principal y otra empleando el método getInputStream.
2.-
Realizar el programa anterior empleando la clase RunTime, modificándolo para que liste el contenido de un directorio que se pase como parámetro, controlando previamente que exista y que sea un directorio y no un archivo.
3.-
Modificar los programas anteriores para que permitan ejecutar cualquier comando que se introduzca como parámetro y muestre su salida. Deberá controlar que el comando existe y en caso contrario mostrar un mensaje de error.
4.-
Crear varios programas que empleando el comando ps muestren los siguientes resultados: <ul style="list-style-type: none"> • Los procesos lanzados por un usuario que se pase como parámetro. • Muestre todos los procesos ordenados por un campo que se pase como parámetro. • Muestre la suma de porcentaje de memoria usado por un usuario concreto pasado como parámetro.
5.-
Un programa que ejecute el comando ping a una dirección IP que pasemos como parámetro, lo detenga a los 5 segundos y muestre el tiempo de respuesta medio entre todos los "Reply" recibidos. En caso de no recibir respuesta mostrar el mensaje del proceso.
6.-
Un programa que ejecute una búsqueda de un archivo dentro de un directorio (ambos datos se pasarán como parámetros) empleando el comando "find". En caso de que la búsqueda no haya concluido en 6 segundos deberá detener la ejecución del proceso.
7.-
Un programa que empleando el comando grep filtre las líneas de un archivo que contengan un determinado patrón y dirija la salida a un tercer archivo. Los tres datos anteriores se pasarán como argumentos de la línea de comandos.
8.-
Un programa que ejecute el comando "whois" y por pantalla nos solicite un nombre de dominio que deberemos introducirle desde el teclado. El programa mostrará la información de ese dominio arrojada por el comando y después nos volverá a solicitar otro nuevo nombre de dominio hasta que le pasemos una línea vacía.

El alumno deberá tener en cuenta y controlar que hasta que no finaliza la ejecución de un subproceso no deberá comenzar el anterior para evitar mezclar ambas salidas por pantalla.