



Ejercicios de Menús y Barras

Página 1 de 5

#### Objetivos de la práctica:

- Splash Screen al inicio
- Practicar los Menús, Barras de Herramienta y de Estado
- Repasar estructuras de selección y repetitivas
- Funciones de fecha, hora y formato
- Repasar controles básicos: ListBox, ChekedListBox, NumericUpDown, GroupBox, RadioButton,
  PictureBox, imageList, Timer, MonthCalendar, TextBox, Label y puede que algún otro.
- Buen diseño del formulario

Al usuario le mostraremos una ventana "Splash screen" durante 3 segundos, similar a esta:



Posteriormente, a los 3 segundos, se mostrará automáticamente la pantalla principal:

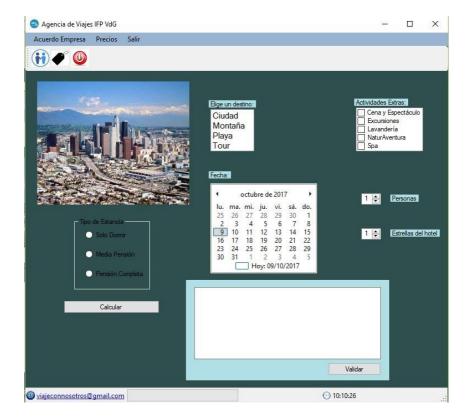
La forma de poder hacer esto viene explicado en el pdf de los apuntes: "T2\_05 - Como crear ventana splash de inicio"





#### Ejercicios de Menús y Barras





Los menús o barra de estado inferior vienen explicados en el pdf de los apuntes: "T2\_09 - Menus y Barras de Herramientas"

En ella el usuario deberá hacer lo siguiente:

- Elegir un destino de la lista, y según el destino elegido, cambiará la foto de la derecha
- Elegir la fecha en la que se irá.
- Indicar el número de personas y el número de estrellas que tendrá su hotel
- El tipo de Estancia
- Y las actividades que querrá realizar

#### Además verá:

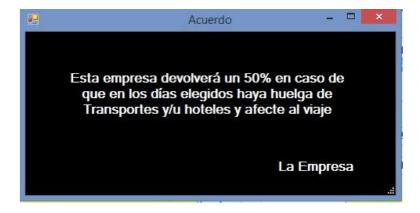
- La hora del sistema, segundo a segundo y la dirección de correo a quién dirigirse, todo ello en una barra de estado
- Y un menú con tres únicos submenús:
  - Acuerdo... que te llevará al siguiente formulario, que se mostrará de forma "modal" (hasta que no se cierre no se puede volver el foco al principal):





Ejercicios de Menús y Barras

Página 3 de 5



- Precios -> (Explicado más adelante)
- Salir → Que termina la aplicación

Una vez elegido todo... pincharemos en CALCULAR:

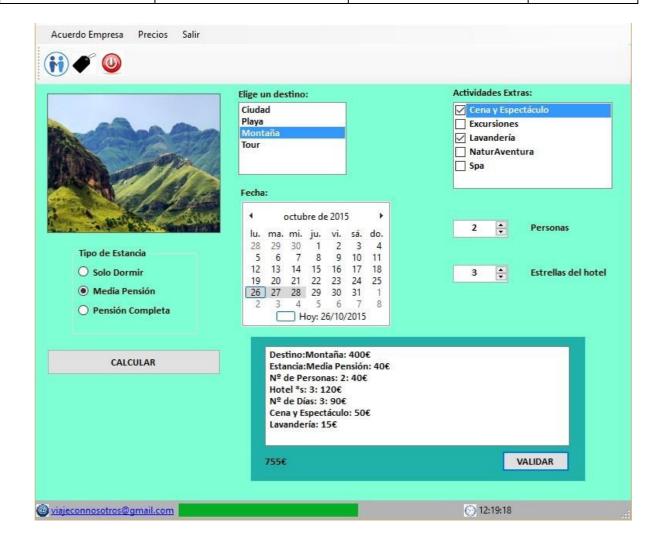
- Y ya iremos viendo todo lo que el usuario ha elegido y según eso, iremos mostrando en el **TextBox** u otro componente, de la esquina inferior derecha lo que el usuario ha elegido y la cantidad en la que se va incrementando el viaje.
- Habrá una barra de progreso que se pondrá en marcha repetidamente al hacer Click en Calcular y no parará hasta que se haga click en Validar! (simularlo vosotros como si estuviera calculando algo. Se muestra en la figura de abajo)





Ejercicios de Menús y Barras





En la barra de estado también ves un LinkLabel que me facilitará escribir un email, y en el otro extremo, el reloj del sistema.

**El formulario Precios** (también de forma "modal") recoge lo siguiente... Un TabControl con tres tablas la de los precios Destinos, la de las Actividades y la de los precios según la Fecha.

¡CUIDADO! Lo que se cambie en el TabControl debe permanecer mientras dure la aplicación en ejecución, de forma que la siguiente vez que entre a ver el formulario precios, aparezcan los últimos valores establecidos y los cálculos del precio sean los correctos. Para lo cual tenéis que jugar con que haya una única instancia abierta de ese formulario (así se mantienen los cambios) y que al mostrarlo o cerrarlo, en realidad lo que se haga es hacerlo visible o invisible, no cerrarlo de verdad-> Que no muestre el borde el formulario, así no sale el aspa para cerrarlo y controlar el mostrarlo o no a través de un botón o imagen de "cierre" que le pongáis.





## Ejercicios de Menús y Barras



