

6 - fase de mantenimiento: En este periodo el software ya está en funcionamiento. A medida del paso del tiempo, algunas funciones pueden quedar obsoletas, detectarse limitaciones o pueden aparecer propuestas que mejoren el proyecto.

B) Analisis de problemas: es la fase que supone la conclusion con de un proceso mas amplio que tiene como pasos previos a la identificación del problema y su modelado

Identificación del problema: Consiste en detectar el problema, evaluar las causas del problema y así hallar una lista de posibles soluciones, para identificar la mejor

C. Etapas del proceso de Solución de problemas

- Para crear la Solución de un problema debemos identificar las inquietudes y problemas del cliente.
- Al identificar el problema creamos nuevas ideas las cuales le den la solución.
- Al encontrar la solución, mostrarle al cliente.

D. ¿Cuáles son los elementos que se deben entregar a un cliente?

Los elementos que se dan al cliente son varias cosas

- Carta de sugerencias = Para saber lo que los clientes les gustaría tener o el estilo de servicio le gustaría recibir.
- Producto o servicio.
- Documentación
- Garantías y soporte
- Facturas y recibos
- Datos de contacto

Objetivo: Identificar los aspectos que forman parte de un problema.

El problema: Un banco quiere crear un programa para manejar sus cajeros automáticos. Dicho programa solo puede admitir retirar dinero y consultar el saldo de una cuenta.

Identifique y discuta los aspectos que constituyen el problema. Si el enunciado no es explícito con respecto a algún punto, intente imaginar la manera de completarlo.

cliente:

El Banco

Usuario:

Clientes del
banco

Requerimiento Funcional

El programa debe poder acceder a la cuenta del usuario y debe permitir proporcionar los datos del saldo de la cuenta personal del usuario y debe poder generar un retiro restándole la cantidad sacada del cajero con la del saldo actual y dar la información del saldo restante.

Requerimiento
funcional

Nombre	Simulador manejo de un triangulo
Resumen	Se busca poder manejar un triangulo a base de un Programa
Entradas	Comandos de dirección y angulos en el programa
Resultado	Se buscaba encontrar y y buscar el cumplimiento en el manejo del triangulo

Tarea No 2 (Pág 13)

Requerimiento funcional

Nombre.	Simulador para reservas de un avión
Resumen	Cuando se asigna una silla, ventana, pasillo o centro.
Entrados.	Nombres, apellidos y número de cédula
Resultado	El cliente puede ver lugar y número de asiento en el vuelo

I)

Cuenta Bancaria

Atributo	valores posibles	Diagrama UML
Depositar	Entero	Cuenta Bancaria Deposito Retirar N° Cuenta
Retirar	Entero	
N° cuenta	Entero	

Cuenta Corriente:

Atributo	valores posibles	Diagrama UML
Deposito	Entero	
Retirar	Entero	
N° cuenta	Entero	

Requerimientos funcionales:

1. Registro de Encuestados
2. Creación de Encuestas
3. Recopilación de Datos
4. Analisis de Resultados
5. Generación de Reportes

Cuenta de Ahorros

Atributo	valores posibles	Diagrama UML
Deposito	Entero	
Retirar	Entero	
Nº Cuenta	Entero	

c/c

Atributo	valores posibles	Diagrama UML
Intereso	Entero	
Retiro	Entero	
Nº cuenta	Entero	

J)

1) Estos algoritmos e instrucciones no se prestan para diferentes interpretaciones ya que son muy claras y con ordenes basicos para su facil uso.

2) se supone que para seguir estas instrucciones se necesita el sentido comun y diferentes señalizaciones de los lugares indicados en las instrucciones y algoritmos

K)

Enunciado del problema: El sistema Actual para encuestas de opinion es ineficiente

9

Solución

a)

1- Fase de planificación: En esta fase se trazan objetivos y se valoran las necesidades del proyecto en cuestión. Las tareas consisten en realizar un estudio de viabilidad, analizar los riesgos y planificar las fases siguientes.

2- Fase de Análisis: Aquí se define qué funciones ejecutará el software y cuáles son sus características esenciales, este aspecto es fundamental para optimizar la asignación de costes y determinar la base del proyecto.

3- Diseño y estructura del software: En esta etapa se adquiere toda la información necesaria para estudiar las posibles alternativas y establecer la estructura de la base de datos, la lógica de flujo de datos y la interfaz de usuario.

4 - Fase de Desarrollo de un software: En esta fase se empieza con la programación. Es de suma importancia escoger bien el lenguaje de programación adecuado, y disponer de un equipo de personas experimentadas.

5 - Fase de pruebas luego comenzamos el testing y las Pruebas de la aplicación. Aquí ponemos a prueba los errores que hayan podido aparecer en los etapas anteriores, también sirve para corregir y perfeccionar posibles fallos.